

PC pur

ENTERTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

SEPTEMBER

9'96

DM 3,90

öS 31,-

sfr 3,90



nur

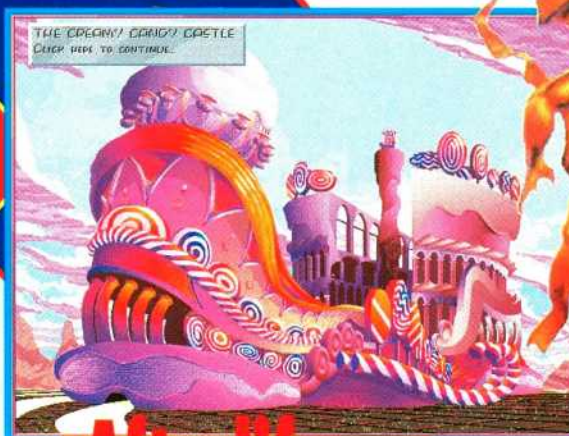
DM

90



Time Commando

**30
NEUE SPIELE IM TEST**



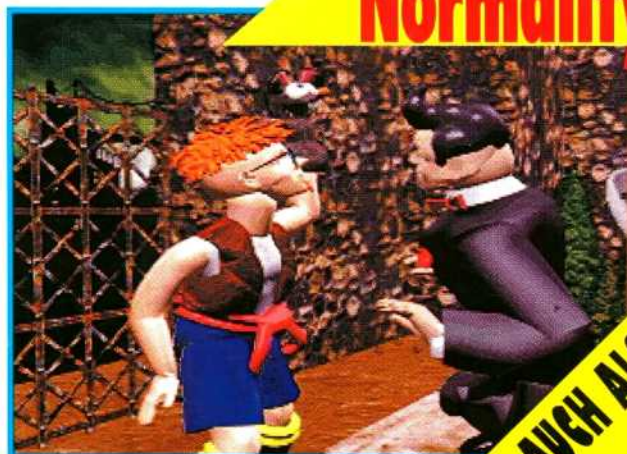
Afterlife



Elisabeth I.



Normality



**AUCH ALS ERWEITERTE AUSGABE
UND MIT BEGLEIT-CD
ERHÄLTlich**

HIGHLIGHTS IM HERBST

**Phantasmagoria II
Schleichfahrt**

PLUS • PLUS • PLUS

**Lösungshilfen
Game-Charts
Updates, Patches,
Budget**

Stell Dich den Herausforderungen!

Phantastische Welten erwarten Dich!



Teil II der Nordland-Trilogie. Tödliche Gefahr für Lo-wangen! Die Bedrohung durch die Orks schien schon gebannt, doch nun droht erneut Unheil für Aventuriens Norden. Die Schwarzipelze brechen in die fruchtbare Svelltebene ein und niemand kann ihren Heerwurm aufhalten. Die letzten Verteidigungs-reihen sind überrannt...! Wenn keine Einigung erzielt wird, und sei es mit Hilfe der Götter, fällt das Land unter die Knechtschaft der finsternen Horden...!

29,95^{DM}

Unverbindliche Preisempfehlung
pro CD-ROM



Du bist Mircho, Herrscher von Methien und kehrst nach jahrelangen, erfolgreichen Reisen als mächtiger Kämpfer, zusammen mit einer handvoll Männern in Deine Heimat zurück. Das Orakel hat Dir die Macht verliehen, von der Du schon immer geträumt hast. Du mußt entsetzt feststellen, daß sich das Land verändert hat. Deine Heimat wurde überfallen - Du siehst Dein Dorf brennen. Die Einwohner sind tot. Blind vor Wut schwörst Du Rache. Eine blutige, erbarmungslose Rache all jenen, die für diese Schandtat verantwortlich sind ...! Deine Strategie entscheidet über das Schicksal von Methien.



Teil I der Nordland-Trilogie. Im äußersten Nordwesten Aventuriens, einer von Fjorden durchzogenen Küstenlandschaft mit dichten Wäldern und steilen Bergketten, liegt Thorwal. Die Stadt droht, von tausenden Orks übernommen zu werden. Es beginnt die Suche nach der Schicksalsklinge, dem legendären Zyklopienschwert. Die einzige Hoffnung, die wilden Horden aufzuhalten. Thorwals Schicksal liegt in Deiner Hand!

GUTE SOFTWARE PREISWERT!

TopWare

Editorial

Jedem das Seine

Getreu diesem Motto begrüßen wir Sie (oder Dich, ganz nach Belieben) zur zweiten Ausgabe von PC JOKER PUR. Dieses Heft stellt ein absolutes Novum am deutschen Markt für Zeitschriften rund um PC-Spiele dar, da es als einziges die volle redaktionelle und gestalterische Qualität eines Magazins für 7,- DM zum halben Preis offeriert. Es handelt sich dabei nämlich um eine um Beiträge wie Specials, Interviews oder Leserbriefe abgespeckte Version des regulären PC JOKER, den es übrigens auch noch für 14,80 DM als PC JOKER TOTAL mit einer randvollen Begleit-CD voller brandaktueller Spieledemos, Patches, Screenshots, Saveständen und Extras gibt. Jedem das Seine eben.

Obwohl auch PC JOKER PUR fortan monatlich die allerneuesten Previews und Spieltests, geprüfte Lösungshilfen dazu, Updates und sogar Charts an den Kiosk bringt, hoffen wir dennoch, daß die Bekanntschaft des Lesers damit eine kurze ist. Die „Vollversionen“ unserer Publikationen (PC JOKER ist nicht umsonst die dienstälteste Zeitschrift für PC-Entertainment hierzulande) sind nämlich den vergleichsweise geringen Aufschlag mehr als wert, und vorliegende Variante soll den Käufer eigentlich nur von deren Qualitäten überzeugen – schließlich will man ja gerade im heutigen Überangebot an einschlägigen Magazinen nicht die Katze im Sack kaufen. In diesem Sinne findet sich auf den folgenden Seiten auch eine Abo-Offerte für PC JOKER und PC JOKER TOTAL, die gerade kühle Rechner nicht ausschlagen sollten: Auf Stammleser warten die deutschen Verkaufsversionen von Hit-Spielen wie dem Sierra-Adventure „Gabriel Knight II“ und dem MicroProse-Fußballmanager „Teamchef“ als Gratisprämien!

Dennoch wollen wir hier freilich auch all jenen gute Unterhaltung beim Lesen wünschen, denen die pure Version des Hefts (auch wegen des günstigen Preises) gerade recht kommt. Freilich nicht, ohne ihnen noch mitzuteilen, daß sie diesen Monat ein exklusives Interview mit Criterion, die neuen 3D-Beschleunigerkarten auf dem Prüfstand, Vorstellungen der besten Shareware-CDs, ein tolles Preisausschreiben, ein geniales Postspiel und noch vieles mehr verpassen. Und das wegen nur 3,10 DM Preisdifferenz...

Inhalt

HOT SPOT Previews

Neues von Psygnosis	4
Neues von Core Design	6
Toonstruck	8
Phantasmagoria II	9
Schleichfahrt	10



ACTION SECTION Ballerspiele im Test

Fire Fight	38
Quadrax	38

BRAINSTORM Strategiespiele im Test

Baku Baku Animal PC	40
Karma	40
Missionforce: CyberStorm	41
Offensive	42
Z	44



ECHTZEIT Simulation im Test

Afterlive	16
Cyber Judas	18
Elisabeth I.	20
Hind	24
Pinball Prelude	24
Shellshock	22



EXPLORER Adventures im Test

Auf der Suche nach dem Ultimate Mix	32
DeathKeep	30



Legends	36
Normality	34
The Synnergist	31
Time Commando	28

SCHWEISS & TRANEN Sportspiele im Test

Baseball Pro '96	46
Battle Race	47
Big Hurt Baseball	46
Dailey Thompson's Olympischer Zehnkampf	50
Greg Norman Ultimate Challenge Golf	52
Links LS	53
Olympic Games	51
Pray for Death	48
Virtua Fighter PC	49



TWILIGHT Genremixturen im Test

Monty Python and the Quest for the Holy Grail	39
---	----



ZUSÄTZLICH Lösungshilfen & Rubriken

Abo	54
Besserwisser	56
Game Charts	12
Impressum	58
Inserenten	66
Joker Shop	64
Update Service	14
Vorschau	66

ROTE ZIFFER = TITELSTORY

NEUES VON

Gerüchten zufolge will sich Sony von der Konzerntochter Psygnosis schon wieder trennen - und das, obwohl die Briten nicht weniger als zehn hochinteressante Neuigkeiten für das Restjahr angekündigt haben!



DAS AUTO-QUARTETT

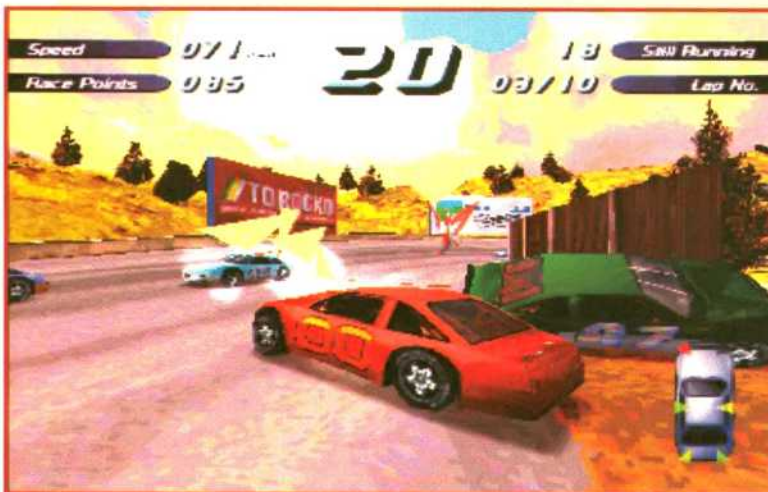
Begeisterte Crash-Piloten dürfen sich bei **DESTRUCTION DERBY 2** auf weitere Nascar-Boliden sowie extrem lange Rennpisten mit Hochgeschwindigkeitskurven und dreidimensionalen Streckenelementen freuen. Neuerdings lassen sich zudem Zeitlupenaufnahmen der besten Szenen bzw. Rennen erstellen, und mit dem „Smash'em up Construction Set“ kann man eigene Stuntkurse bauen, um so noch dramatischere Kollisionen zu provozieren. Ansonsten gibt es einen Saison-Modus in der Meisterschaftsliga und die schon für den Vorgänger versprochene Netzwerkoption. Aus demselben Programmierstall kommt das kaum weniger materialmordende

MONSTER TRUCK mit gnadenlos getunten Jeeps, Pickups etc. als Hauptdarstellern. Mit Hilfe eines Kompasses und bei völliger Bewegungsfreiheit lotst man die mechanischen Alpträume auf XXL-Rädern durch voll texturierte 3D-Sandstürme, Hurricans, Nebelwälder und endlose Wüsten. Und damit nicht allein das Wetter für Abwechslung sorgt, gib'ts auch Demolier-Wettbewerbe, Kurz- und Langstreckenrennen sowie Stunt-Shows.

Alles, was die Formel-1-Saison 1995 zu bieten hatte, soll man dann bei **FORMEL 1** wiederfinden: die originalen Kurse, Fahrer und Rennställe. Als Kommentator wurde gar der legendäre Bleifußindianer Jochen Maas verpflichtet, ansonsten schmeicheln sich entweder digitalisierte Motorengeräusche oder die rockigen Klänge der Hochgeschwindigkeitsgitarriken Joe Satriani

und Steve Vai ins Ohr. In der Vorabversion konnte der bereits fahrfertige Arcade-Modus durch seine ausgezeichnete Spielbarkeit überzeugen; die „richtige“ WM-Simulation soll dagegen in erster Linie mit Realitätsnähe (inklusive Regenfahrten) glänzen.

Das Anti-Gravitations-Rennen „WipeOut“ enttäuschte im letzten Jahr wegen der mißglückten Steuerung, und genau das soll sich nun beim Nachfolger **WIPEOUT 2097** drastisch ändern. Angekündigt sind zudem neue Rennklassen, ein verfeinerter Arcade-Modus mit Boxenstopps und Checkpoints sowie noch gemeinere Waffensysteme – u.a. Plasma-Bolts und Donnerbomben. Über jede Strecke dürfen dabei bis zu zwölf der rabiaten Gleiter hetzen, wovon wiederum maximal zwei von menschlicher Hand gesteuert werden.



Destruction Derby 2



Monster Truck



Formel 1



WipeOut 2097

VIER WEGE INS ABENTEUER

Das auf den Romanen von Terry Pratchett basierende und erst kürzlich eingedeutschte Gag-Adventure „Discworld“ war ein großer Erfolg für den eigentlich nur mäßig begabten Zauberer Rincewind. Noch mehr freut er sich darüber, daß Gevatter Tod inzwischen amts-müde geworden ist, denn so darf er jetzt bei **DISCWORLD II: MISSING PRESUMED** dessen Arbeitsplatz übernehmen. Außer ihm sind weitere 60 Charaktere mit von der humorig abenteuerlichen Partie, allesamt wurden sie in den SVGA-Farbtopf getunkt. Die deutsche Stimme Rincewinds stammt übrigens von Arne Elsholz, der sonst Tom Hanks synchronisiert, während in der englischen Fassung der ehemalige Monty Python-Star Eric Idle magische Worte murmelt.



Discworld II: Missing Presumed



Blue Ice



Die Stadt der verlorenen Kinder



Zombieville



Ecstatica II



Sentient

DIE STADT DER VERLORENEN KINDER beruht nicht nur auf dem gleichnamigen Film, auch als Entwickler konnte man mit dem preisgekrönten Regie-Duo Jeunet und Caro („Delicatessen“) zwei Leute vom Fach gewinnen. Die digitale Hauptrolle spielt die zehnjährige Miette, die an 100 gerenderten Schauplätzen nach den verschwundenen Kleinen sucht. Ihr stehen rund zwei Dutzend weitere, im Motion-Capture-Verfahren aufgenommene Darsteller zur Seite. Aus prominenter Feder stammt auch die atmosphärische Soundkulisse, denn sie wird von „Twin Peaks“-Komponist Angelo Badalamenti beige-steuert. Die Freunde des schwarzen Humors kommen schließlich bei dem mit Puzzle- und Actionelementen ausgestatteten Grusical **ZOMBIEVILLE** auf ihre Kosten. Dort dürfen sie als Reporter in einer Militärbasis her-

umschnüffeln, um Hinweise auf heimlich durchgeführte Atomtests oder gar Untote zu entdecken. Zwischendurch stoßen sie auch auf eingeblendete FM-Zwischenvideos, während pausenlos mit Sprachausgabe zu rechnen ist. Und die Soundbegleitung dient hier mal nicht nur der akustischen Belebung, denn die Lösung vieler Rätsel soll genaues Hinhören erfordern. Fantasyvolles Puzzeln ist dafür in dem surreal angehauchten „Windows“-Adventure **BLUE ICE** angesagt: Ein Königs-kind mit steinernem Herz bereist die vom ewigen Eis bedeckte Welt Icia und taucht dabei tief in die eigene Vorstellungswelt ein. Mehrere Dutzend Schauplätze mit Hunderten von Klobeleien gilt es zu besuchen – wer sämtliche Rätsel gelöst hat, darf an einem weltweit ausgeschriebenen Wettbewerb teilnehmen.

EIN DOPPELTER GENRE-COCKTAIL

ECSTATICA II ist die Fortsetzung des 1994 erschienenen 3D-Actionadventures mit aus Ellipsoiden zusammengesetzten Darstellern. Die automatisch wechselnde Kameraperspektive rückt sie stets ins rechte Licht, während der Spieler durch eine mittelalterliche Welt voller Höhlen, Dörfer, Wälder und Friedhöfe streift. Hier erwarten ihn die Schergen eines dämonischen Magiers, die sein Alter ego in Echtzeit mit Faust, Schwert oder Zauberspruch bezwingen muß.

Weitaus komplexer geht es bei dem Rollenspiel/Adventure-Mix **SENTIENT** zu, der mit zahllosen Handlungssträngen aufwartet, die wohl nur ein Detektiv entwirren kann: Auf einer Raumstation muß man ein gefährliches Virus unschädlich machen und nebenbei einen Mord aufklären, für den alle 60 (eigenständig handelnden) Besatzungsmitglieder als Täter in Frage kommen. Die Verhöre finden in über 200 Render-Korridoren statt, wo noch ein ganzer Schwung weiterer Rätsel auf seine Erlösung wartet. (md)

NEUES VON

CORE

DESIGN LIMITED

Der kürzlich erfolgte Zusammenschluß mit Domark und U.S. Gold zur Firmengruppe Eidos hält Core Design nicht von der eigentlichen Bestimmung ab: Noch vor Weihnachten veröffentlicht man wieder drei actionreiche 3D-Titel.

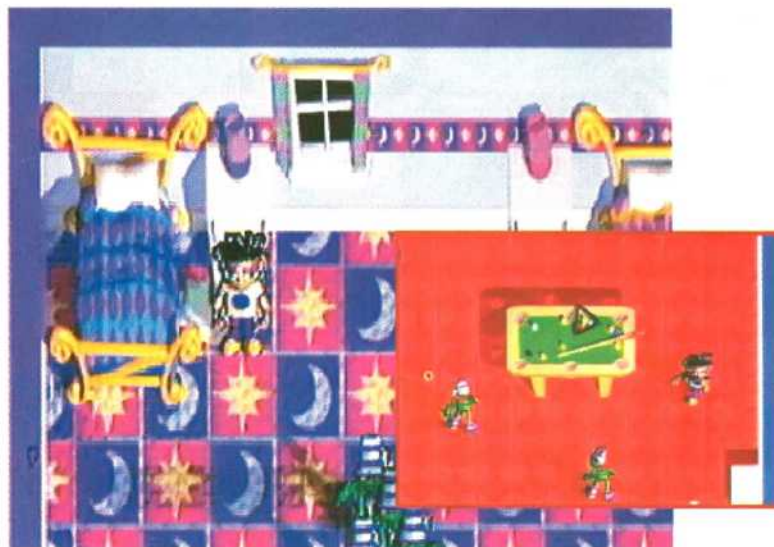
TOMB RAIDER

Die Lack & Leder-Amazone Lara Croft sucht in diesem actiongeladenen 3D-Adventure nach einem magischen Artefakt, das irgendwo in vier riesigen Höhlenwelten voller Ruinen, Paläste, Tunnels und Gewässer verborgen ist. Unfreundliche Polygon-Tiere nimmt Lara dabei mit ihren Karatetechniken, unterwegs aufgelesenen Bleispritzen oder einer Prise Magie aufs Korn. Zusätzlich muß die Grabräuberin allerlei knifflige Rätsel lösen und tödlichen Fallen ausweichen. Ähnlich wie bei „Alone in the Dark“ wird die tastaturgesteuerte Schönheit von automatisch wechselnden Kameraperspektiven ins rechte Licht gerückt: Für die lebensnahen Bewegungen der Hauptdarstellerin sorgen nicht weniger als 2.000 Animationsstufen, dazu gibt es sorgfältig berechnete Lichtquellen und locker eingestreute FM-Videos.



SWAGMAN

Die achtjährigen Zwillinge Zak und Hannah werden in diesem originellen Actionadventure ständig von Alpträumen geplagt. Dafür verantwortlich ist der böse Swagman – er hält nämlich jene zehn guten Elfen gefangen, die normalerweise die schönen Träume bringen. Um sie zu befreien, müssen die maus- oder tastengesteuerten Zwillinge insgesamt 17 Locations bereisen, die alle aus der Vogelperspektive zu sehen sind. Der Spaß beginnt in der elterlichen Wohnung, den abwechslungsreichen Höhepunkt bildet natürlich das bizarre Alptraumreich des Kidnappers. Dort verwandelt sich das niedliche Heldenduo plötzlich selbst in zwei mächtige Traumbestien, die ihren Angreifern mit eingesammelten Killer-Frisbees, Kirschbomben und Blitzlichtern Saures geben. Tja, besser gut gekämpft als schlecht geträumt!



BLAM! MACHINEHEAD

Core Designs Projekt Nummer drei verzichtet schließlich völlig auf jedwede abenteuerliche Verkleidung und bietet Action pur: Nur unterbrochen durch die Einsatzbesprechungen in Form von eingeblendeten FM-Videos, jagt Dr. Kimberley Stride mit ihrem Hover-Bike durch 15 Spielabschnitte, in denen neben den auszuschaltenden Zielen auch sonst noch allerlei Feinde herum-schwirren. Man erblickt das Geschehen immer aus ihrer Sicht und genießt in den engen Tunnels, Wüstenlandschaften etc. volle Bewegungsfreiheit – was auch bitter nötig ist, denn es wimmelt überall von Polygon-Mutanten, stählernen Spinnen und sonstigen Insekten, die man mit den mitgeführten Laserknarren, Raketen, Minen etc. bekämpft. Außerdem darf sich Dr. Stride gewissermaßen als Pfadfinderin betätigen und findet so mit etwas Glück nicht nur diverse Termitenhügel und Kernreaktoren, sondern auch unterirdische Cyber-Highways, über die sie mit ihrem futuristischen Bike brows..., äh, brausen kann. (md)



WARNING!



DEADLY VIRUS APPROACHING!

TRACER™

DAS
STRATEGIE-SPIEL
FÜR DEN
CYBER FREAK



CYBER SPACE - DIE LETZTE GRENZE. TRACER ENTFÜHRT SIE IN DIE VIRTUELLE WELT DES 21. JAHRHUNDERTS. IN EINER ECHTEN 3D UMGEBUNG KÄMPFEN SIE AUF MEHR ALS 50 LEVELS GEGEN EINE TODBRINGENDE, KÜNSTLICHE INTELLIGENZ. SIE RASEN DURCH DIE VERSCHIEDENSTEN SCHWIERIGKEITSSTUFEN - IMMER GEJAGT VON EINEM TÖDLICHEN VIRUS, DER IHNEN STÄNDIG AUF DEN FERSEN IST.

7th LEVEL®

FUTURE ENDEAVORS

INTERNET: WWW.7THLEVEL.COM AND WWW.ENDEAVORS.COM • COMPUSERVE, MSN AND AOL: USE SEVENTH

TOONSTRUCK

Mit diesem abenteuerlichen Großereignis stellt Virgin einen neuen Hausrekord auf: Stolze sieben Millionen US-Dollar Entwicklungskosten machen das Adventure zum bislang teuersten Projekt der englischen Jungfrauen!

Insgesamt 230 Leute werkten drei Jahre lang an diesem Spiel, das im Oktober auf drei CDs in deutscher Sprache ausgeliefert wird. Dabei weist das Mammutprojekt unverkennbar Parallelen zu dem Kultstreifen „Falsches Spiel um Roger Rabbit“ auf – und das nicht nur, weil der populäre Hollywood-Mime Christopher Lloyd auch hier eine (Haupt-) Rolle inne hat:

Als einziger menschlicher Akteur wird sich der Star aus Kassenknüllern wie „Zurück in die Zukunft“ oder „Addams Family“ in der Rolle des erfolgreichen Zeichners Mal Block (haha) durch einen höchst turbulenten Digi-Cartoon schlagen müssen. Aber was ist er auch mit seinem Leben als Schöpfer der „Fluffy Schnuckelhäschen Show“ nicht zufrieden? Da ihn der Kinderkram nach zehn Jahren hoher Einschaltquoten anödet und er lieber morbide Comics zeichnen würde, wird ihm sein Herzenswunsch mehr oder weniger erfüllt: Eines Morgens erwacht unser Held in einer Zeichentrickwelt, die zur Hälfte aus der Staffage seiner TV-Serie, zur anderen

aus seinen nun erschreckend realen Duster-Phantasien besteht. Jetzt muß der Mann also den Heimweg in die wahre Welt durch diese beiden Szenarien antreten (hintereinander), wobei ihm aber die Umsturzpläne eines bösen Diktators in die Quere kommen.

Man wird den nahtlos in das knallbunte Bildschirmgeschehen eingebundenen Mal Block (im ersten Kapitel zudem den Hasen Flux) daher mittels Maus in bewährter Point & Click-Tradition durch insgesamt 78 zumeist bildweise umschaltende und mit zahllosen Hintergrundanimationen aufwartende Schauplätze scheuchen. Dort erwarten ihn über 50 mit rund 11.000 Animationsphasen gesegnete Charaktere der überwiegend tierischen Art; etwa Sado-Kühe oder Bodybuilding-Bulldoggen. Mit diesem Zoo können dank diverser Icons umwerfend komische Wortgefechte ausgetragen werden. Dazu gesellen sich mehr als 100 Gegenstände, die

eingesackt, miteinander kombiniert und teils auch mehrmals eingesetzt werden sollen – was in der Summe rund 80 Rätsel sowie automatisch ablaufende Full-Screen-Videos von insgesamt 90 Minuten Dauer ergibt. Wer mag, darf sich zudem auf sechs actionreiche Echtzeitaktionen einlassen.

Die mit abgedrehten Gags gespickte Geschichte dürfte dabei gleichermaßen von der begnadeten Mimik des köstlich agierenden Christopher Lloyd, der launigen Story und der sehenswerten Optik leben. Die Ohren dürfen sich indessen auf deutsche Sprachausgabe sowie über 200 zumeist klassisch angehauchte Musikstücke freuen. Nicht nur deshalb könnte Toonstruck auch bei älteren Spielern Anklang finden: Was sich die Toons hier alles erlauben werden, ist für das Vorabendprogramm doch um einiges zu makaber! (md)



PHANTASMAGORIA II

A PUZZLE OF FLESH



Mit dem Vorgänger hat Roberta Williams die Konkurrenz das Gruseln gelehrt: Das weltweit erfolgreichste Adventure fand über eine Million Käufer! Und bald zieht Sierra die Daumenschrauben noch fester an...

In der Tat soll das so populäre Konzept der Verknüpfung von filmischen und interaktiven Elementen den Grundstock für eine ganze Reihe neuer Sierra-Abenteuer bilden. Den Anfang wird gegen Weihnachten Phantasmagoria II machen, und zwar sowohl unter DOS als auch unter „Windows“.

Wer im Dezember auszieht, um mit dem „fleischigen Puzzle“ das Gruseln zu lernen, den werden gut 30 Stunden Gameplay und mehr Schockeffekte denn je erwarten. Dafür holte die kalifornische Company über 30 Schauspieler in das hauseigene Studio – einzelne Szenen wurden auch an Originalschauplätzen gedreht und nachträglich mit digitalen FX aufgepeppt. Für die ebenfalls verwendeten virtuellen Kulissen hat man SGI-Workstations bemüht, auf denen die neueste Effektsoftware bei der Gestaltung gerenderter 3D-Umgebungen zum Einsatz kam. Im Mittelpunkt der Handlung steht diesmal Curtis Craig, seines Zeichens ehemaliger Insasse einer Nevenheilanstalt. Doch nun

setzt die bereits überwunden geglaubte Identitätskrise von neuem ein: Erst wird der Ärmste von alpträumen Visionen (sprechende Ratten, blutende Wände...) heimgesucht, dann geschieht eine Mordserie, an der er allem Anschein nach nicht ganz unbeteiligt ist. Zwecks Ursachenforschung wird der Spieler zunächst also Craigs Familiengeschichte und dann das umfangreiche Gemäuer seines Arbeitgebers durchstöbern. Denn „WynTech“ hat nicht nur in die Ereignisse verstrickte Schönheiten auf der Gehaltsliste, sondern auch Leichen im Keller. Und das ist durchaus wörtlich zu verstehen!

Die Steuerung erfolgt dabei schrittweise in der vom Vorgänger erprobten Point & Click-Methode, wobei jede Bewegung durch bildschirmfüllende Videosequenzen veranschaulicht wird – falls man sie nicht auf einen Mausbefehl hin überspringt. Natürlich gilt es auch, Gegenstände aufzufinden und sinnvoll

anzuwenden sowie komplett mit Sprachausgabe unterlegte Anklicksatz-Gespräche zu führen. Die langsam, aber unerbittlich ansteigende Spannung bezieht das Game daraus, daß der Spieler lange darüber im unklaren gelassen wird, ob die schauerlichen Ereignisse nun tatsächlich stattfinden oder nur dem kranken Hirn seines digitalen Alter egos entsprungen sind. Für Abwechslung sollen unterdessen allerlei eingestreute Echtzeit-Aktionen sorgen, denen kleine Online-Tips die Schärfe nehmen.

Kurzum, das mit orchestraler Musik garnierte und bereits auf einem 486er mit 8 MB RAM lauffähige Grusical dürfte für viel Freude unter dem Tannenbaum sorgen – nicht zuletzt auch bei der BPS, da für Deutschland zusätzlich eine um die schlimmsten Blutbäder gekürzte Fassung geplant ist. (md)



SCHLEICHFAHRT

Für das Firmendebüt im Bereich der 3D-Simulationen will Blue Byte tief in die Tiefen des Ozeans abtauchen – in den Shops wird demgegenüber in wenigen Wochen ein futuristisches U-Boot auf CD-ROM auftauchen.



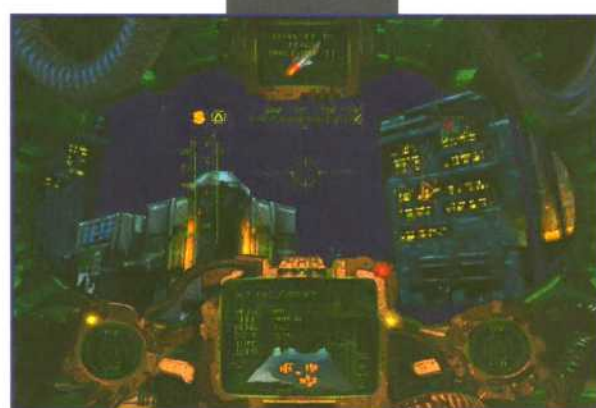
Das Szenario klingt schon mal recht vielversprechend: Ein Atomkrieg im 21. Jahrhundert zwingt die Überlebenden auf den Meeresboden, wo sie es alsbald mit neuen Gefahren zu tun bekommen. Ihnen wird sich der Spieler als Söldner Emerald „Dead Eye“ Flint mit seinem anfangs karg ausgerüsteten U-Boot entgegenstellen. Seine Sporen und sein Geld kann er sich dabei in Diensten der örtlichen Machthaber, des Militärs oder gar als freiberuflicher Pirat verdienen. Zunächst einmal dürfte es angeraten sein, sein Cash in die Aufrüstung der schwimmenden Zigarre zu investieren. So stehen

für betuchte Kapitäne z.B. 30 unterschiedliche Waffensysteme von Torpedos und Wasserbomben bis hin zu Geschütztürmen zur Verfügung. All das wird Flint gut gebrauchen können, da die komplexe Handlung von Faktoren wie den ansässigen Großkonzernen und Glaubensgemeinschaften sowie politischen Ereignissen beeinflusst wird. Das Programm wird über 100 verschiedene Charaktere beinhalten, mit denen man in den jeweiligen Unterwasserstationen aufschlußreiche Multiple-choice-Gespräche führen kann. So gelangt man nicht nur an für den weiteren Spielverlauf unentbehrliche Informationen, sondern erfährt auch mehr über das traurige Schicksal der Menschheit an sich. Die submarinen Enklaven sind aber auch der einzige Ort, an dem Schäden am Boot ausgebessert werden dürfen.

Die eigentlichen Missionen sollen sich von anfänglichen Routineaufträgen wie dem Säubern einer Region von Wrackteilen über actionreichen Personenschutz und Sondereinsätze bis hin zu einem Blick auf die mittlerweile legendäre Oberfläche steigern. Apropos Blick: Alle im Spiel auf- bzw. abtauchenden Objekte wurden aus texturierten Polygonen angefertigt, selbst den Meeresboden hat man in Mülheim komplett tapeziert. Unsere Vorabversion hinterließ grafisch auch einen sehr guten Eindruck – 640 x 480 Pixel in 256 Farben zeigen das Geschehen und die Zwischensequenzen, während in den Menüs bei gleicher Auflösung sogar 64.000 Farben zum Einsatz kommen. Soviel Pracht verlangt freilich zumindest nach einer VLB-

Grafikkarte und einem DX2/66; wir würden vorsichtshalber schon mal zu einem Pentium raten.

Ansonsten wäre noch von atmosphärischer Soundbegleitung sowie insbesondere einer neuartigen Unterwasser-Engine zu berichten. Letzterer ist es zu verdanken, daß bei der Schleichfahrt neben dem hydrodynamischen Widerstand auch Strömungen berücksichtigt werden. Wir üben daher vorab bereits das nicht ganz unkomplizierte Navigieren, um Euch mit Neptuns Hilfe schon in der kommenden Ausgabe einen kompetenten Test liefern zu können. (mash)



SEGA

Vor Dir steht ein Berg.

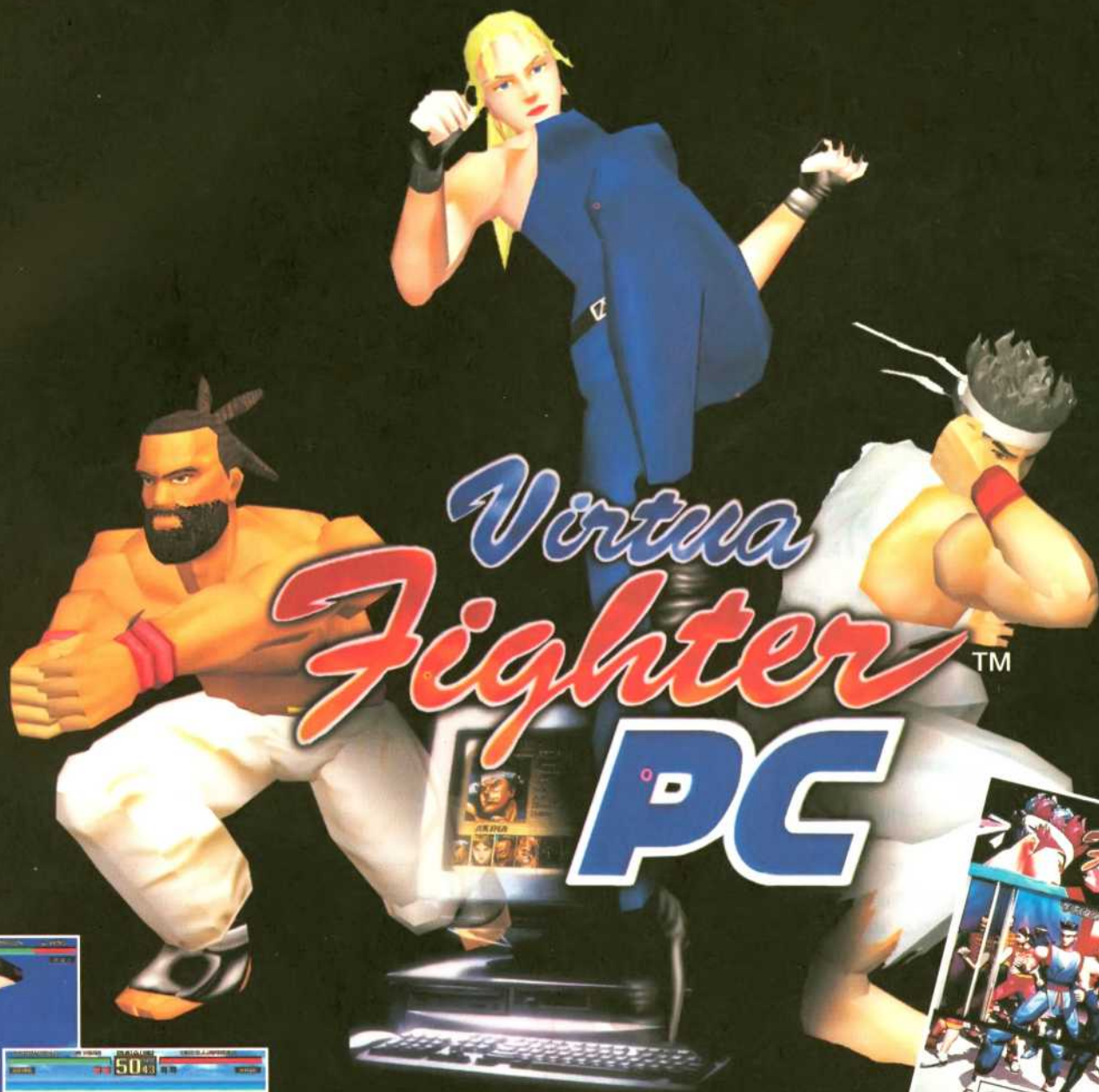
Ein Berg mit Fürsten.

Seine Lawinen werden auf Dich niederprasseln.

Du hast noch eine Sekunde

Das ist Deine einzige Chance.

Walz ihn nieder.



**JETZT
ERHÄLTlich!**

INTERNET: <http://www.sega.com>

Endlich kommt Virtua Fighter PC für Windows 95 auf den Markt, mit atemberaubender Polygon-Grafik. Wir haben den Arcade-Hit nicht nur 1:1 konvertiert, sondern sogar noch erweitert. Du kannst zwischen acht verschiedenen Kampfsportlern mit 700 Special Moves wählen. Deine Freunde oder den Rechner besiegen. Doch das Beste ist die 3-D-Engine. Damit stehen Dir lebensgetreue SEGA-Kämpfer zur Verfügung. Und PC Action 7/96 schlägt der Konkurrenz unter die

...and you thought it was just a game.

Gürtellinie: „Relativ miese Grafik, schlechte Animationen und eher langweiliges Gameplay zeichnen alle anderen Produkte im Vergleich zum neuen SEGA Hit aus“. Und die Wertung: 90%. PC Games 8/96 gibt sogar 93%. **Prügel Dich aber nicht um Virtua Fighter PC - wir haben für jeden ein Exemplar.**



Lesercharts



1. (2) BIING!
2. (9) PSYCHO PINBALL
3. (-) SIMON THE SORCERER II
4. (3) WORMS
5. (7) BUNDESL. MAN. HATTR.
6. (6) SIM CITY 2000
7. (4) X-WING
8. (-) ALONE IN THE DARK 2
9. (-) SIMON THE SORCERER
10. (10) INDIZIERT

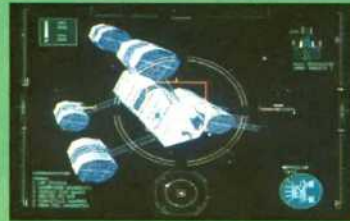
Business Charts: CD-ROM



1. (-) DIE SIEDLER II
2. (-) WARCRAFT II
3. (1) DER AUSNAHMEZUSTAND
4. (2) CIVILIZATION 2
5. (3) WING COMMANDER IV
6. (6) COMMAND & CONQUER
7. (4) WARCRAFT II
8. (-) AH-64D LONGBOW
9. (-) SILENT HUNTER
10. (5) DESCENT 2

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts: CD-ROM



1. (4) WING COMMANDER IV
2. (-) BLEIFUSS
3. (-) FIFA SOCCER 96
4. (1) COMMAND & CONQUER
5. (2) WARCRAFT II
6. (3) REBEL ASSAULT II
7. (-) NHL 96
8. (8) NEED FOR SPEED
9. (-) DESCENT 2
10. (-) GENDER WARS

Business Charts



1. (3) POLE POSITION
2. (1) HUGO 3
3. (6) ACES OF THE DEEP MISSIONDISK
4. (2) DAS DSCHUNGELBUCH
5. (10) BUNDESL. MAN. HATTR.
6. (4) WORMS
7. (7) KÖNIG DER LÖWEN
8. (5) WARCRAFT: ORCS AND HUMANS
9. (8) BIING!
10. (9) PSYCHO PINBALL

Joker Personal Tops

JOE



DIE SIEDLER II



MANFRED



ELISABETH I.

MARKUS



VIRTUA FIGHTER PC



MARTIN



AH-64D LONGBOW

MAX



WORMS REINFORCEMENTS



MICHAEL



SPYCRAFT

WALTRAUD



URBAN RUNNER



RICHY



VIRTUA FIGHTER PC

STEFFEN



DER PRODUZENT



Kaum läßt man Euch mal zwei Monate in der prallen Sommerhitze aus den Augen, schon steht kein Stein mehr auf dem anderen: Sämtliche Charts können zum Herbstbeginn mit neuen Spitzenreitern aufwarten!

Damit müssen wir uns wohl zunächst einmal bei allen Software-Vandalen für die im letzten Heft bemängelte „Sommerlet-hargie“ entschuldigen – auch wenn Ihr mit relines „Biing!“ einen alten Bekannten zurück an die Spitze der Diskliste geholt habt. Im schillernden Teil des Universums fliegt dagegen mal wieder Colonel Blair an erster Stelle. Na, es hätte uns ja auch gewundert, wenn es Origins „Wing Commander“ in der vierten Auflage mal nicht bis in den CD-Olymp ge-

bracht hätte. An den Ladentischen wiederum mußte TV-Gnom „Hugo“ die „Pole Position“ an Ascons gleichnamige Formel-1-Sim abgeben, und auch hier ist deutsches Silber wieder Gold: Blue Bytes „Siedler II“ konnte Westwoods Missions-CD „Der Ausnahmezustand“ vom Thron schubsen und sich vom Start weg an erster Stelle positionieren. Tja, auch so was nennt man wohl Command and Conquer... Wir hingegen bieten Euch noch einen raschen Blick auf die aktuellen Redaktionsfavoriten, ehe wir das Kommando an Fortuna abgeben.

kann nämlich gewinnen, wer uns schriftlich seine derzeitigen Lieblingsspiele mitteilt – wie immer säuberlich nach CD- und Disk-Version getrennt. Ebenfalls nützlich wären Angaben zum Wunschgewinn, ein leserlicher Absender sowie nachfolgende Adresse, während die Anzahl der Nennungen eher egal ist. Von Briefbomben und Bestechungsversuchen bitten wir indessen abzusehen, da Ghost als Glücksfee agiert und Gespenster gegen derlei Manipulationen bekanntlich immun sind. Stimmt's, Ghost? Hey, der Kerl brennt gerade mit Michaels Ferrari durch!

1 x F1 Manager 96
1 x Quest for Fame
1 x Ecstatica

Joker Verlag
„Top Job“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

start game: miroMEDIA 3D

Enter the 3D-World!

miroMEDIA Family: miroMEDIA 3D, miroMEDIA View, miroMEDIA TV, miroMEDIA Online, miroMEDIA Radio, miroMEDIA Remote



Inklusive miroMEDIA Manager*



*Die Benutzeroberfläche für Multimedia.

HAUPTSTADT 20.8. - 1.9.1996
CoBIT HOME
ELECTRONICS

Halle 4 - Stand C40

miro

miro D (05 31) 2113-100 - miro A (1) 7 01 55 - miro CH (01) 7 41 05 15 - <http://www.miro.com>

S3
Onboard
S3 Incorporated

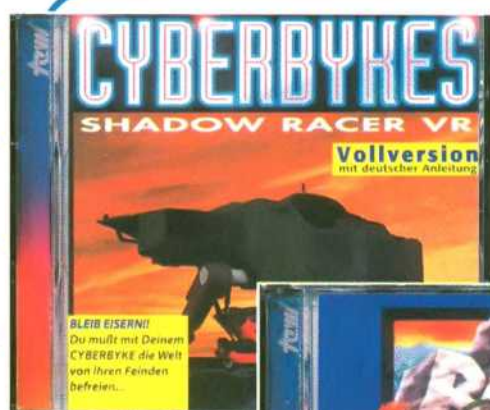


miroMEDIA 3D

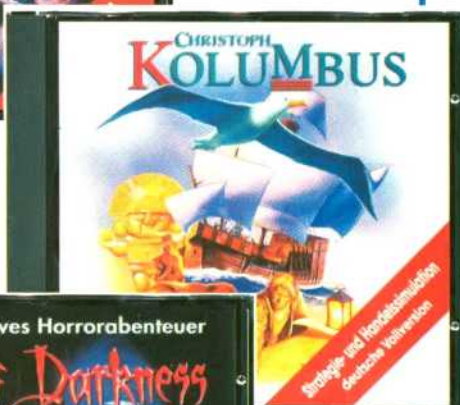
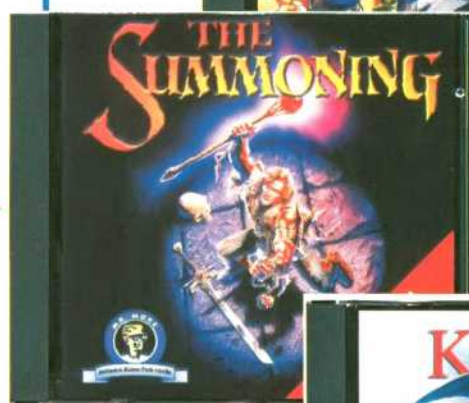
Der neue High-Performance Multimedia-Beschleuniger macht 3D-Grafik und Spiele zum faszinierenden Erlebnis.

- PCI-Board mit 64-Bit-Chip S3-VIRGE
- Superschnelles 2 MByte EDO DRAM
- Software-MPEG-Playback
- TV-Direktanschluß für DOS-Spiele und Video direkt am Fernsehgerät
- Inkl. fantastischem 3D-Action-Game

UPDATE SERVICE



Jedes Spiel für
20 Mark bei tewi



Langsam fallen wieder die Blätter – die Preise am Markt für Budget-Software fallen dafür um so schneller! Derlei Preisbrecher stellen denn auch den Löwenanteil dieser zwei Seiten, dazu gesellen sich erneut allerlei Übersetzungen, Verbesserungen und Erweiterungen – sowie erstmals eine tolle Verlosung!

PREISWERT

Der üppige Reigen für Preisbewußte startet mit einem ganzen Schwung älterer Spiele, die tewi neu für nur 19,95 DM pro Stück auf den Markt wirft. Alle werden sie in einer schlichten CD-Hülle nebst ultrakurzer Anleitung ausgeliefert. Für das total verunglückte Rennen der **Cyberbikes** gilt allerdings, daß auch geschenkt noch zu teuer wäre: Nicht umsonst zielt nur das Bild eines Zwischenscreens die Verpackung des vormals von Gametek veröffentlichten Progis – und es spielt sich so mies, wie es aussieht. So ziemlich das genaue Gegenteil ist **Der Clou!**, denn die launige Langfinger-Sim der NEOlogen aus Österreich vermag PC-Ganoven auch heute noch zu fesseln. Core Designs **BC Racers** ist mit dem Untertitel „Prähistorische Rallye“ treffend beschrieben und empfiehlt sich dank Splitscreen vor allem für zwei gesellige Neandertaler. In der Wirtschaftssimulation **Christoph Kolumbus** von Software 2000 können sogar bis zu vier Weltenentdecker ihr Glück machen, leider wurde hier aber nicht die Version mit den tollen Audio-Tracks von Chris Hülsbeck auf CD-ROM gepreßt. SSIs Iso-Rollis **Veil of Darkness** und **The Summoning** wiederum wirken inzwischen bereits ein wenig angejährt, sind aber für Fans knackiger Echtzeit-Knobelei nach wie vor ihr Geld wert. Last und least sei noch vor dem Strategical **Dominus** gewarnt, für das

U.S. Gold bereits bei der Erstveröffentlichung im Februar 1995 kaum Abnehmer fand. Kommen wir nun zu den SIERRA ORIGINALS, wo derzeit die Mech-Simulation **Earthsiege** (mitsamt Demo des zweiten Teils) und Al Lowes witziges Wildwest-Adventure **Freddy Pharkas** für 29,95 DM offeriert werden. Die Company von Ken und Roberta Williams hat aber noch mehr mit Euch vor: Der „Super Sierra Sommer“ zieht sich bis Mitte Oktober hin und hält allerlei große Spiele für kleines Geld parat. Innerhalb dieses Zeitraums gibt es etwa die Action-Tüfteleien **Battle Bugs** und **Loderunner** für nur 39,90 DM, dito die Riesenrobber im **Battledrome**. Für einen Zehner mehr wandern die Adventures **Last Dynasty**, **King's Quest 7** und **Space Quest 6** sowie die Strategicals **Powerhouse** und **Outpost** (Version 1.5.1) über den Ladentisch. Na, das ist doch ein Wort, oder?

UMSONST

...ist nicht nur der Tod (welcher ohnehin das Leben kostet), sondern für die Gewinner unserer kleinen SIERRA COMPETITION auch das weiter hinten im Heft getestete **Baseball Pro '96**: Wir haben drei Exemplare dieses „Mega-Updates“ für die Glückspilze unter Euch reserviert, genau wie einen vom Designer-Team signierten Baseball. Dazu kommen noch unser aktueller Top Tip **Quest for Glory Anthology**, das schon im letzten Heft getestete

Multimedia-Adventure **Urban Runner** sowie je dreimal drei Super Sierra Sommer-Titel nach Wahl! Und alles, was Ihr dafür tun müßt, ist, uns unter Ausschluß des Rechtsweges flugs eine Postkarte mit dem Kennwort „Sierra“ zukommen zu lassen. Na, dann sucht mal schön unsere Adresse im Heft, und möge Fortuna mit Euch sein.

DEUTSCH

Endlich ist nun auch die strategische Wirtschaftssim **Capitalism** in einer lokalisierten Version erhältlich – mit der Einschränkung, daß man von Software 2000 da für 99,- DM zwar deutsche Texte, aber nach wie vor englische Symbole (z.B. I für Eisen) erhält. Zum gleichen Preis gibt es die qualitativ weitaus schlechteren Empire-Strategicals **Die große Schlacht in den Ardennen** („Battleground Ardennes“) und **Die große Schlacht um Gettysburg** („Battleground Gettysburg“). Sierras exzellente Mech-Schlacht **Earthsiege 2** und die mittelpärchtige Völkersimulation **Rise and Rule of Ancient Empires** sind nun ebenfalls übersetzt worden, allerdings werden hier gar happige 129,- DM pro Spiel fällig. Activisions scrollendes Adventure **Zork Nemesis** ist inzwischen gleichfalls in Deutsch erhältlich, und zwar für 119,- DM. Nie komplett lokalisiert wird dagegen **Quest for the Holy Grail**, auch wenn es den deutschen (Film-) Titel „Ritter der Kokusnuß“ bekam. Verständlich, denn der typisch britische Humor der Monty Pythons läßt sich nun mal nicht eindeutschen – doch immerhin legt Bomico hier für runde 100 Mark eine übersetzte Kurzanleitung bei. Gar komplett gestrichen hat man bei Softgold die deutsche Version des SCI-Geschlechterkriegs **Gender**

Wars, aber dafür haben die Kaarster ja endlich die Lucas Arts-Games **The Dig** und **Rebel Assault II** germanisiert.

ANDERS

Empires Flipper **Pro Pinball: The Web** wurde für „Win 95“ umgesetzt; die 79,95 DM teure Version enthält zusätzlich die DOSen-Auflage. Wer zu spät kommt, den bestraft der Redaktionsschluß, daher erfahrt Ihr auch erst jetzt (also Monate nach der EM) daß „Ran Soccer“ als **UEFA Euro 96 England** für 89,- DM wieder veröffentlicht wurde. Neben Sammlern und Fans wird dieses Spiel wohl vor allem Österreicher und Schweizer interessieren, da es für derlei „Minderheiten“ sogar extra kommentiert wurde! Inhaltlich hat sich dagegen nicht viel geändert, wodurch „FIFA Soccer 96“ nach wie vor das beste PC-Soccer am Markt bleibt.

ZUSÄTZLICH

Golfer mit 49 Bällen in der Hosentasche werden sich sicher über das **Sawgrass Championship Add-On** für Electronic Arts' „PGA Tour 96“ freuen. Und für SirTechs „Jagged Alliance“ wird demnächst eine Zusatz-CD namens **Deadly Games** erscheinen, die Multiplayer-Support bietet. Schon länger im Handel ist dagegen die **Warcraft II Expansion Disk** namens „Beyond the Dark Portal“, welche den Fans des Echtzeit-Strategicals von Blizzard 24 neue Levels und 50 spezielle Mehrspieler-Karten beschert. Zudem wurden andere Landschaften und Heldenfiguren eingebaut, was für 39,95 DM die Wartezeit bis zum Erscheinen des Nachfolgers durchaus versüßen hilft. (mm)



UEFA
EURO 96
England

© 1994 UEFA TM

OFFICIAL
LICENSED
PR

Besser spät als nie:
Ran Soccer heißt
jetzt UEFA Euro 96
England

Deutscher Kapitalismus mit englischen Icons



STRATEGY
CAPITALISM
Das ultimative Strategiespiel
um Geld, Macht und Reichtum

STRATEGY

DEUTSCHES HAND-
BUCH
KOMPLETT
IN DEUTSCH
KOMPLETTE
NETZWERK-PROFILS

PC CD-ROM



SAWGRASS
CHAMPIONSHIP COURSE ADD-ON
FOR PGA TOUR™ 96



Mehr Golf dank Sawgrass



Die Warcraft II Expansion Disk namens „Beyond the Dark Portal“

DIE STEUERSÜNDER

AFTERLIFE

CHAOS IM JENSEITS

Eines muß man den Jungs von Lucas Arts lassen: Himmel und Hölle als Wirtschaftssimulation, die Idee hatte bislang wirklich noch keiner! Dabei liegt sie doch eigentlich nahe, denn auch Finanzminister müssen ja einmal abtreten...

DAS KONZEPT

Der göttliche Geistesblitz hinsichtlich der

Grundidee mag den Lucas-Artisten denn auch als Rechtfertigung dafür dienen, bei ihrem Genre-Erstling ansonsten recht ungeniert in fremden Gefilden gewildert zu haben: Rein spielerisch handelt es sich bei Afterlife quasi um einen unehelichen Bruder von „Sim City 2000“. Himmel wie Hölle präsentieren sich also als Stadt, die mit Infrastruktur zu versehen ist und auf lange Sicht mehr Geld abwerfen als verschlingen sollte.

Okay, gut geklaut ist immer noch besser als schlecht erfunden, aber warum mußte die Dokumentation zum Spiel gar so dürftig ausfallen? Das an sich gute und witzige Online-Tutorial erläutert nämlich nur grundlegende Prinzipien, während die beiden Kurz-Manuals kaum mehr als Halbsätze für wichtige Zusammenhänge finden und so allerlei Verwirrung stiften – etwa, was die guten bzw. schlechten Vibrationen angeht, die von vielen Gebäuden ausgestrahlt werden. Davon abgesehen ist der hiesige Planet recht (über-) irdisch: Die ansässigen Aliens sind nur allzu menschlich, insbesondere, was ihren Neid, ihre Habsucht oder gar Wollust betrifft. Andererseits sind sie aber auch wieder fleißig, bescheiden oder großzügig. Der himmlische Konstrukteur darf nun sieben Sünden bestrafen und ebenso viele Tugenden belohnen, wozu auf der durch Flüsse unterteilten Astralebene erst mal Baugrund auszuweisen wäre. Dort entstehen dann wie von selbst normale Gebäude, während Spezialbauwerke wie Engelsunterkünfte oder Infrastruktur wie Straßen bzw. die zur Wiedergeburt führende Eisenbahn einzeln und eigenhändig zu errichten sind.



Himmel...



...und Hölle

DAS GAMEPLAY

Grundsätzlich gilt es zwar, sich in beiden

überirdischen Teilbereichen zu profilieren, doch ist man gut beraten, sich zunächst auf den leichter zu managenden Himmel zu beschränken – schon angesichts der mageren Steuern, die jede arme Seele abzusondern hat, sind schwarze Zahlen höllisch schwer zu schreiben. Sobald die himmlischen Gefilde dann allmählich profitabel arbeiten (also nach einigen Jahrhunderten), könnte man daran denken, sich den bösen Herausforderungen der prasserischen Hölle zu stellen. Taktik ist indessen oben wie unten gefragt, denn wer z.B. keine Engel bzw. Dämonen selbst ausbildet, muß sie für teures Geld importieren, und wer ihnen keine Wohnungen baut, muß Fahrtkostenpauschale berappen...

Richtig einfallsreich wird's dann beim Planetenmanagement, da die noch lebendigen Aliens ja wie gesagt den unterschiedlichsten Lasten und Tugenden frönen. Diesen Unwägbarkeiten der Zivilisation ist der Götze vor dem Monitor nicht hilflos ausgeliefert, sondern kann die technische und geistliche Entwicklung seiner Schützlinge in gewissen Grenzen auch selbst beeinflussen. So

wird man erstaunlicherweise bald dafür Sorge tragen wollen, daß sich der Anteil der sündigen Wollüstigen erhöht, denn das bedeutet erstens zahlungskräftigen Nachschub für die Hölle, und zweitens steigt die planetare Bevölkerung so schneller als gewöhnlich – was auf die Dauer auch wieder mehr Kunden bringt. Schließlich ist es auch nicht einfach mit der Ausweisung von Baugebieten getan. Die angesiedelten Gebäude werden sich nämlich erst dann ausreichend rasch zu effektiven Komplexen entwickeln, wenn man in regelmäßigen Abständen für jedes einzelne Bauwerk einen Schieberegler einstellt. Dieser wiederum entspricht dem Verhältnis der dort hausenden permanenten bzw. zeitweiligen (also an die Wiedergeburt glaubenden) Seelen. Der innere Zusammenhang von Ursache und Wirkung will sich uns hier zwar partout nicht recht erschließen, aber was hilft's: Wer seine Bilanzen liebt, der schiebt! Zwar kann man den Job auch an eine Automatik abgeben, doch kommt das geradezu teuflisch teuer.



Astrale Bauwerke aus der Nahansicht



Eine arme Seele



Das Planetenfenster



Das Schaubild der Religionsverteilung

DIE TECHNIK

Würzende Katastrophen fehlen bei Afterlife ebenso wenig wie andere populäre Versatzstücke des Genres: unterschiedliche Schwierigkeitsgrade, verschiedene Geschwindigkeiten der Echtzeituhr, jede Menge Tabellen und Diagramme. Die vielfältigen, in mehreren Stufen zoombaren Iso-Gebäude wirken bunt und phantasievoll, gehen aber letzten Endes doch nicht über den bereits vor zweieinhalb Jahren von „Sim City“ etablierten Standard hinaus – für optischen Genuß ist eher die große Menge prächtiger Zwischenbilder zuständig. An der Maussteuerung gibt es nichts zu mäkeln, und musikalisch klingt es mal/himmlich beschwingt und dann wieder höllisch mystisch aus den Boxen; dazu kommt nett gemachte Sprachausgabe.

DAS FAZIT

...können wir daher kurz halten: Am Ende ist Afterlife vielleicht nicht halb so innovativ wie erwartet, aber doch doppelt so unterhaltsam wie (bei einem Genreerinstand) befürchtet! (jn)

Afterlife (Lucas Arts)

Thematisch originelle Wirtschaftssim um höhere Mächte; läuft unter DOS und „Win 95“.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

74%
77%
74%
75%



76%

USK-Freigabe:
Schwierigkeit:
Preis:

ab 12 Jahren
3 Stufen
ca. 89,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR:

Ab einem 486 DX/2, besser ein Pentium

SPEICHER:

Ab 8 MB RAM, 1 MB bis 84 MB auf der HD

GRAFIK:

SVGA

SOUND:

SB 2.0/Pro/16/AWE 32, Pro Audio Spectrum, Gravis Ultrasound, Ensoniq Soundscape

EINGABE:

Maus, Tastatur

AUSGABE:

Komplett deutsch

A screenshot from the video game 'The Division'. The player character, a man in a dark suit and glasses, is sitting in a large, dark armchair in a dimly lit room. To the left is a desk with a computer monitor displaying a blue screen. To the right is a large screen displaying a menu titled 'Key Events' with a list of items: 'Event: No war!', 'Recommendation: No war', and 'Recommendation: No war'. The top of the screen shows a progress bar and the text 'Advisors' Sector Exit'. The bottom of the screen features a row of icons representing different sectors: WHC, NSA, AS, SD, CIA, and EA. A small globe icon is visible in the bottom right corner.

Humanitarian Foreign Aid - Increase

Russia Humanitarian Aid

Country	Aid Level
United States	150
Japan	50
China	50
Russia	50
Germany	50
France	50
Italy	50

← Amount remaining in selected aid budget

WDC NSA SS SD CIA EA

Feb 8 99

PU-JOKER

Kommt Zeit, kommt Rat,
kommt Attentat!

Preisliste
anfordern!
kostenlos u.
unverbindlich.

Call & Play Software-Versand

Nur in **Wesel**
46485
Am Spaltmannsfeld 16
Bestellen oder abholen!

Öffnungszeiten:
Mo-Fr 9.30-18.30
Sa 9.30-14.00

KEIN CLUB!

Keine weiteren Abnahmeverpflichtungen

CD-ROM

7th Guest	DA 19,99
5th Musketeer	DV 67,99
After Life	DA 74,99
AH - 64 Longbow	DV 79,99
Alone i. t. dark T. 1-3	DV 69,99
Anvil of Dawn	DV 69,99
Arcade Amerika	DV 29,99
ATF Adv. Tactical Fighter	DV 69,99
Azazel Tears	DVx69,99
Bad Mojo	DV 79,99
Baku Baku	DA 54,99
Baphomets Fluch	DVx74,99
Batmann Forever	DA 69,99
Battle Isle 3	DV 64,99
Battle Race	DA 69,99
Blind	DV 59,99
Bleifuß	DV 49,99
Blood and Magic	DV i.V.
Blown Away	DV 74,99
Caesar 2	DV 74,99
Central Intelligence	DAx74,99
Civilization 2	DV 79,99

CD-ROM

Mechwarrior 2/Win. 95	DV 74,99
Mechwarrior 2 Data	DV 39,99
Mega Pack 5	DA 79,99
Mega Force 2	DV 54,99
Mission Force Cyberstorm	DV 84,99
Monopoly	DV 59,99
Myst	DV 64,99
NBA Live 96	DV 79,99
Need for Speed	DV 79,99
NHL Hockey 96	DV 79,99
Normality	DV 74,99
Offensiv - HSV	DV 59,99
Offensiv - Bay. München	DV 59,99
Offensiv - Düsseldorf	DV 59,99
Offensiv - Schalke	DV 59,99
Offensiv - Bielefeld	DVx59,99
Offensiv - Dortmund	DVx59,99
Olympic Games	DA 67,99
Olympic Soccer	DA 67,99
Pax Imperia 2	DV i.V.
PGA European Tour	DA 79,99

Unsere Hit's!



Formula One Grand Prix 2

Deutsche Version

nur **DM 104,99**

Oder im
Komplett-Set:

Form. One Grand Prix 2 + Form. One Grand Prix 1
+ Thrustm. Lenkrod T2 mit
Gas- und Bremspedale **DM 299,99**

Command & Conquer 2

"Alarmstufe Rot"

Erscheinungstermin
2. Oktober **nur DM 89,99**

Virtua Fighter

Deutsche Anleitung

nur **DM 74,99**

Gender Wars

Englische
Version

nur **DM 49,99**



Lighthouse

Deutsche Version

nur **DM 84,99**

MISSION FORCE CYBER STORM



Ein faszinierendes Strategiespiel
im METALTECH™-UNIVERSUM.

Time Commando DV
nur **DM 74,99**

Der Knüller!

"Z"

Deutsche Version
DM 74,99



CD-ROM

Warcraft 2	DV 74,99
Warcraft 2 Data	DV 24,99
Warhammer	DV 69,99
Westwood Compilation:	DV 69,99
• Kyandia 1 - 3 • Dune 2	
• Lands of Lore	
Wing Commander 4	DV 79,99
Worms	DV 64,99
Worms Data	DV 34,99
Zorck Nemesis	DVx84,99
"Z"	DV 74,99

Weitere Angebote

Steel Panther	DV 39,99
Strike Command. + Data	DA 29,99
Syndicate Plus	DV 29,99
System Shock	DV 29,99
Theme Park	DV 29,99
Ultima Underworld 1+2	DA 29,99
U.S. Navy Fighter	DV 29,99
Wing Armada	DA 29,99
Wing Commander 3	DV 34,99
X - Wing	DV 29,99

Wir führen Sony Play-Station Spiele

und Zubehör in großer Auswahl.

Sony Playstation z.B.:

Earthworm Jim 2	DV 89,99
Fade to Black	DV 89,99
Impac Racing	DA 84,99
Olympic Games	DA 79,99
Olympic Soccer	DA 79,99
Powerplay Hockey	DA 79,99
Pro Pinball the Web	DA 84,99
Resident Evil	DV 89,99
Ridge Racer Revolution	DA 94,99
Space Hulk Blood Chapter	DA 89,99
Syndicate 2 Wars	DVx89,99
Tilt	DV 79,99
Time Commando	DVx89,99
To Shin Den 2	DA 99,99
Track + Fields	DA 99,99

Zubehör

Original Soundblaster	
16 Value P&P	169,99
Original Soundblaster	
32 P&P	259,99
Logitech Wingmann extr.	89,99
Micros. Sidewinder 3 D Pro	89,99
Gravis Joystick Analog Pro	49,99
Gravis Game Pad	
4 Button	34,99
Gravis Gripp Pad System	
enthält: 4-Player Game	
Interface und 2 Pads mit je 8	
Button inclusive NHL Hockey 96	
deutsch	159,99
Gravis Gripp Pads /	
2 Pads je 8 Button	59,99

Thrustmaster-Lenkrod T2
incl. Gas u. Bremse **219,99**

Wir führen Spielelösungen der Firma Hint-Shop 14,90

Händleranfragen erwünscht!

Probleme?

Sie haben Probleme mit der
Installation Ihrer Software?
Kein Problem, denn wir lassen
UNSERE KUNDEN nicht im
Regen stehen! Insider wissen,
bei Konfigurationsproblemen
Call&Play HOTLINE anrufen
und nach "Frank Klein" fragen.
Probieren Sie es doch einfach
mal aus.

Hotline 02 81-9 52 98 13

Versandbedingungen: Ab DM 250,- Portofrei - Vorkasse DM 6,90 pro Paket
Bei Nachnahme DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr
Für bestellte und annahmeverweigte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

DV = Spiel und Anleitung deutsch · DA = Anleitung deutsch · EV = voll englisch
i.V. = in Vorbereitung · x = Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt
Für Druckfehler keine Haftung! Irrtümer u. Änderungen vorbehalten!

Elisabeth 1.

Schon vor drei Jahren sollte ihr digitaler Amtsantritt erfolgen, doch Ascons Handelskönigin stellte die Geduld ihrer Untertanen auf eine harte Probe. Als Lohn kriegen sie nun deutlich mehr als das erwartete Warengeschacher auf hoher See geboten.

Die feucht-fröhliche Wirtschaftssim im spätmittelalterlichen Gewande knüpft mehr oder weniger da an, wo Ascons Debütwerk „Patrizier“ anno 1992 aufhörte: Das historisch exakt recherchierte Geschehen beginnt im Jahre 1558 mit der Inthronisierung der Titelheldin und endet 1588 mit der großen Seeschlacht zwischen England und Spanien, bei der Sir Francis Drake die spanische Armada vernichtend schlug. In den 30 Jahren dazwischen darf sich jeder der maximal vier menschlichen Elisabethaner eine goldene Nase verdienen – und das auf Wunsch sogar abwechselnd als ehrbarer Kaufmann oder ruchloser Freibeuter. Gleichzeitig sollte er durch geschickte Diplomatie und politische Intrigen die Karriereleiter hinaufsegeln, bis er es zum ersten Berater der Queen gebracht hat. Mit diesem Posten versehen, ist er gleichzeitig Gesamtgewinner des rundenweise betriebenen Seehandelskriegs.

Von den insgesamt zwölf europäischen Hafenstädten (Hamburg, Barcelona, Edinburgh etc.) in diesem Spiel lernt man als erste London kennen, wo sämtliche Teilnehmer nach dem Intro landen. Denn die englische Metropole beherbergt den für alle gleichen, mehrere Screens umfassenden Heimathafen mit seinen diversen Gebäuden, die als Untermenüs fungieren. Eine Pinasse und etwas Taschengeld erhält man als Grundausstattung, die insgesamt 30 vorrätigen Waren gibt's dagegen beim Händler, zu dem man sich nun per durch Hotkeys unterstützter Maussteuerung begibt, um dort Tuch, Wein, Silber, Kanonenkugeln etc. zu ordern. Anschließend löst ein Klick auf die Seekarte die automatisch vollzogene Überfahrt zum gewünschten Zielhafen aus, wo man versuchen muß, den

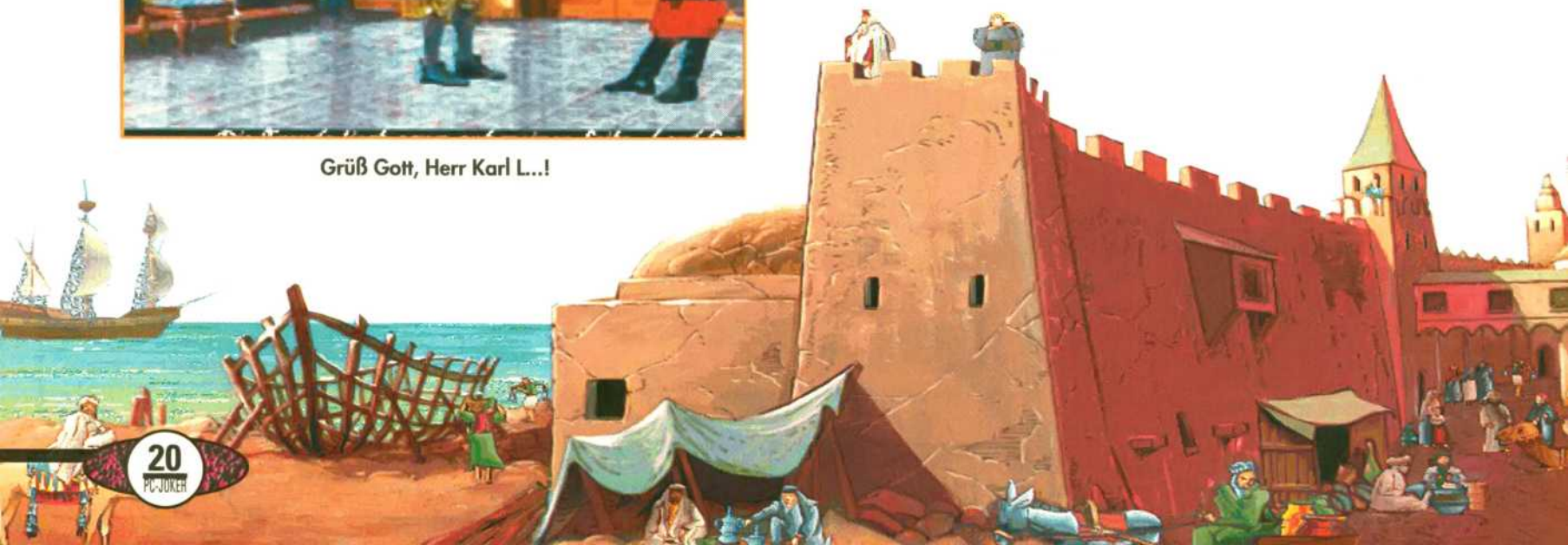


Die Queen ist erfreut



Grüß Gott, Herr Karl L...!

ganzen Krempel wieder loszuschlagen. Die persönliche Gewinn-und-Verlust-Rechnung wird dabei durch den eingblendeten Einstandspreis für die einzelnen Warenposten erleichtert. Allerdings schwanken die Marktpreise erheblich, weshalb man sich besser überall Räumlichkeiten für eine Zwischenlagerung anmietet. Kräftig verdienen läßt sich auch mit den von Zeit zu Zeit offerierten Warentermingeschäften; darüber hinaus kann man selbst bis zu sechs weitere Produkte herstellen – vorausgesetzt, man hat sich die entsprechenden Manufakturen zugelegt.



Kapazität:
20 kg 2600 l

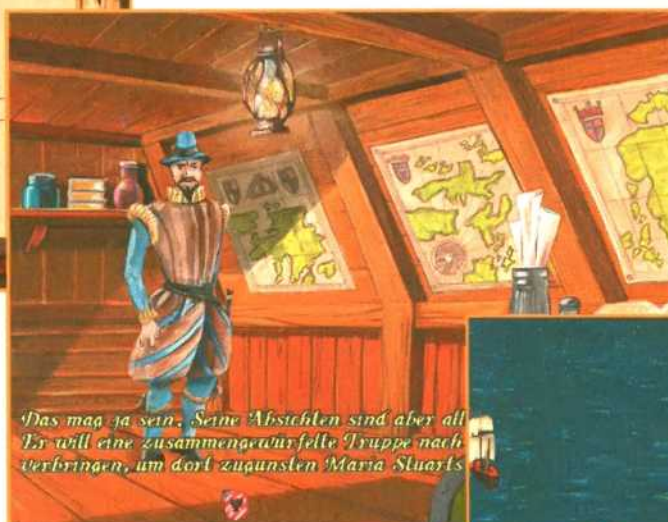
4590 Pfund

	Stadt	Schiff	Preis
Getreide	4753	0	8
Salz	696	0	16
Fisch	1016	0	10
Bier	1659	0	14
Wein	517	0	50
Brandy	169	0	239
Gewürze	0	0	135
Holz	78	0	144
Hanf	1009	0	7
Wolle	674	102	5

Ankauf: 25 Max.: 0

Wer die Wahl
hat, hat die Qual

Ein dubioses Angebot



Das mag ja sein. Seine Absichten sind aber all-
Er will eine zusammengewürfelte Truppe nach-
verbringen, um dort zugunsten Maria Stuarts

rechnen. Eher ein wirtschaftliches Wagnis stellt demgegenüber die finanzielle Beteiligung an riskanten Expeditionen (z.B. nach China) dar, denn am Ende stehen entweder enorme Gewinne oder der völlige Ruin. Und wie bereits eingangs erwähnt, ist es schließlich auch möglich, sich bei der obersten Flottenchefin nach dem Vorbild von Sir Francis Drake den Freibrief zum Kapern zu besorgen, um als Pirat in Diensten der Krone sein Geld zu machen.

Die verschiedenen Spielelemente ergeben in ihrer Summe weit mehr als einfach eine weitere Handelsim im nassen Element. Das unterstreichen auch die bei bestimmten Ereignissen wie Unwetter oder Überfälle eingestreuten Renderanimationen bzw. Videoschnipsel. Diese bildschirmfüllenden Filme können das übrige Niveau des Games allerdings nicht ganz halten, Ähnliches gilt für die deutsche Sprachausgabe und die eher schlichten, an das alte „Pirates!“ erinnernden Seeschlachten. Alles andere ist dafür so, wie es sein soll: ein schönes Intro, noch schönere SVGA-Bilder, dazu wunderschöne mittelalterliche Melodien, die hochseetaugliche Steuerung, ein spannender histori-

ECHTZEIT — GAMES FÜR SIMULANTEN



Klar Schiff zum Gefecht

scher Hintergrund und ein Gameplay, das auch Landratten das Wasser im Munde zusammenlaufen läßt. (md)

Elisabeth I. (Ascon)

Opulent präsentierter Seehandel im historischen Gewand mit abenteuerlichen Einsprengseln.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

79%
75%
86%
86%



83%

USK-Freigabe:
Schwierigkeit:
Preis:

nicht geprüft
für Fortgeschrittene
ca. 119,- DM

DATENTRÄGER: 2 CDs

PROZESSOR: Ab einem 486 DX/2

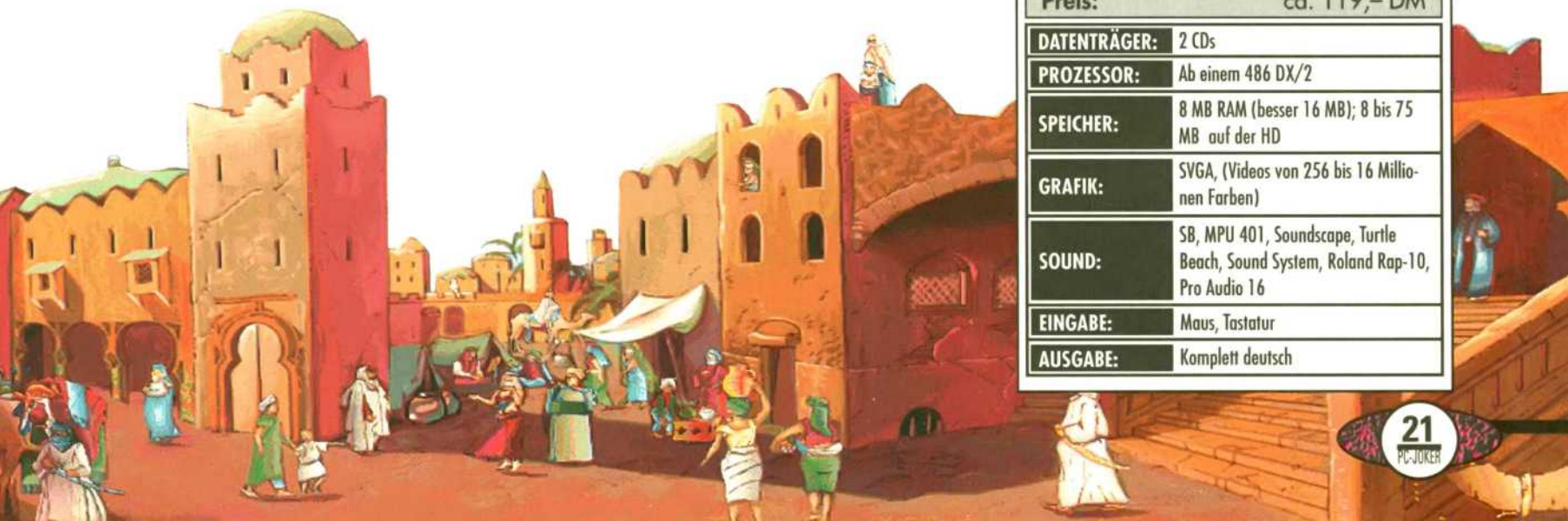
SPEICHER: 8 MB RAM (besser 16 MB); 8 bis 75 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA, (Videos von 256 bis 16 Millionen Farben)

SOUND: SB, MPU 401, Soundscape, Turtle Beach, Sound System, Roland Rap-10, Pro Audio 16

EINGABE: Maus, Tastatur

AUSGABE: Komplett deutsch



SHELLSHOCK

Die Panzerknacker



Jus' keepin' da peace?



Für eine Handvoll Helis mehr...



Die Elite-Rapper



Nun legt Core Design den Nachfolger zu „Thunderhawk 2“ vor, wobei die Action-Simulanten mit der neuen Konsolen-Konvertierung aber nicht in die Luft gehen dürfen – sondern als Panzerfahrer auf dem Boden der 3D-Tatsachen bleiben.

Man packt den Spieler also in den Tank anstatt in einen Kampfhubschrauber, wo er als jüngstes Mitglied der Eliteeinheit „Da Wardenz“ gegen den internationalen Terrorismus zu Felde ziehen soll – frei nach dem Motto seiner hippen Truppe: Jus' keepin' da peace...

In der eher unfriedlichen Praxis stehen dazu die übliche Bordkanone, ein Schnellfeuer-geschütz sowie unbegrenzt Munition zur Verfügung. Sollte es gegen feindliche Helikopter gehen, erweisen sich limitiert vorrätige Luftabwehr-raketen als nützlich; zudem kann einmal pro Mission Luft-unterstützung von einer A-10 angefordert werden. Mit den gegnerischen Panzern oder Kanonenbooten wird man zur Not aber auch alleine fertig, und die Aufgabenstellungen der 20 Aufträge sind ebenfalls nicht gerade anspruchsvoll: Abgesehen von Sondereinsätzen wie der Eskortierung eines Konvois muß einfach immer nur die gesamte Gegend leer-geballert werden.

Unterwegs finden sich Sammelkisten mit schönen Dingen wie Schutz vor Radar oder Level-Warps. Dazu werden Erfolge in harter Münze entlohnt, für die es im Shop mehr Tempo, bessere Traktion und Panzerung sowie SAMs für das eigene Vehikel oder auch Benzin für die A-10 gibt. Ein Netzwerkmodus für bis zu acht Panzerfahrer fehlt ebenfalls nicht, wohl aber eine hochwertige Präsentation: Der pixeligen VGA-Grafik im Spiel selbst ist die Herkunft von der Playstation ebenso anzumerken wie dem infantilen Humor der gerenderten Zwischensequenzen. Der Sound dagegen

kann sich durchaus hören lassen, denn selbst wenn die Hip Hop-Musik nicht jedermanns Sache sein mag, wissen die Effekte und die deutsche Sprachausgabe doch zu gefallen. Was Shellshock am Ende jedoch als Spitzenspiel disqualifiziert, das ist das unausgeglichene Gameplay. So sollte man hinsichtlich der Steuerung den Joystick am besten gleich vergessen, und selbst mit der grundsätzlich sauber arbeitenden Tastatur ist der Weg zum Sieg oft mit Frust gepflastert: Unfares Terrain-Design, hinterhältige Feindformationen und ein unabänderlicher Schwierigkeitsgrad lassen im Panzer wenig Freude aufkommen. (mash)

Shellshock (Core Design)

Actionlastige 3D-Panzersimulation
ohne echte Höhepunkte.

GRAFIK	69%
SOUND	77%
STEUERUNG	61%
MOTIVATION	58%



63%

USK-Freigabe: ab 16 Jahren
Schwierigkeit: f. Fortgeschr.
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, bis zu 10 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Spectrum 16, Soundscape, Ultrasound, CD-Audio
EINGABE:	Tastatur, Joystick
AUSGABE:	Komplett deutsch

Die taktische Karte mit
Zoomfunktion

INFOGRADES ENTERTAINMENT

präsentiert

Du bist Jagdpilot gegen Kesh Rans' Kampfgeschwader in den unwirklichen Schluchten des Mars, als eine völlig neue Gefahr aus der unendlichen Tiefe des Alls die Zukunft des gesamten Universums zu vernichten droht.



8 bizarre 3D-Welten



Eine unerbittliche Schlacht



Unglaubliche Gegner



Atemberaubende Geschwindigkeit



Geschicklichkeit

stay alive.



GLAR CRUSADE



Im guten
Fachhandel
erhältlich

Infogrames Entertainment GmbH
Im Mediapark 5 · 50670 Köln



INFOGRADES
ENTERTAINMENT



CD-i
PC
CD ROM

PINBALL PRELUDE



Und wann geht's richtig los?!

Das Debütwerk von Effigy verzichtet aus freien Stücken auf die auch am Flippertisch inzwischen allgemein üblichen 3D-Rendergrafiken und setzt statt dessen ganz altmodisch auf Spielbarkeit pur.

Solide Hausmannskost kommt auch bei der Themenstellung der drei enthaltenen Flipper aufs Tableau, während diese selbst durchaus mit originellen Features aufwarten: In der „Vergangenheit“ rauscht ein Wasserfall vor sich hin, dazu kann man mit der Silberkugel kleine Fackeln anzünden. Die „Gegenwart“ besteht hingegen aus einem Fußballplatz – was sich einfach dadurch erklärt, daß das Game während der EM erschienen ist. Am meisten ist jedoch in der „Zukunft“ los, wo man es mit fünf Laserschwertern bzw. Paddles, verrückten Rampen und einer Art Roulettetisch für die maximal zehn Bälle zu tun bekommt. Die Grafik sieht selbst bei einer Auflösung von 640 x 480 Pixeln nicht so wahnsinnig aufregend aus; aber nett animiert ist sie, und hübsche Transparenzeffekte gibt's ebenfalls. Ja, sogar kleine Videos wurden in die recht flott in alle Richtungen scrollenden Tische eingebaut. Musik und FX passen gut zum Geschehen, auch die Steuerung geht ein-

wandfrei von der Hand. Wer also noch nicht ganz dem Renderwahnsinn verfallen ist und eine ebenso spielbare wie eigenständige Pinballsims ohne Anleihen bei den 21st Century-Flippern sucht: Hier wäre eine. (mm)

Pinball Prelude (Effigy)

Nett gemachte und gut spielbare
Flippersim der nostalgischen Art.

GRAFIK	63%
SOUND	72%
STEUERUNG	75%
MOTIVATION	69%



68%

USK-Freigabe: nicht gepr.
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 79,- DM

DATENTRÄGER:	2 Disks
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/40
SPEICHER:	4 MB RAM, 6 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro/16 und Kompatible
EINGABE:	Tastatur
AUSGABE:	englisch



Knapp ein Jahr nach „Apache Longbow“ schickt Digital Integration nun den russischen Mil MI-24 Hind-Helikopter in den Bildschirmhimmel. Durch den politischen Seitenwechsel hat sich an der digi-technischen Front aber wenig geändert: Ein würdiger Nachfolger bittet um Starterlaubnis.



Dem Konvoi geht's gleich schlecht...

Als fliegender Westler muß man sich freilich erst mit der ungewohnten Aufgabenstellung anfreunden, schließlich kämpft man in Afghanistan, Kasachstan und Korea nach hiesigen Maßstäben genau auf der falschen Seite, wenn es dort gegen Rebellen, Abtrünnige und andere „Verräter“ geht. In allen drei Einsatzgebieten stehen wahlweise zehn Einzelmissionen oder eine komplette Kampagne auf dem Stundenplan. Besonders eilige Piloten können zudem den vom Vorgänger bekannten Arcade-Modus anwählen, in dem die Punktejagd nach einem

Eintrag in der Highscoreliste nicht von Nebensächlichkeiten wie dem Starten oder Landen beeinträchtigt wird. Via Modem bzw. Nullmodem kann man auch zu zweit mit- oder gegeneinander fliegen, im Netzwerk dürfen gar bis zu 16 Menschen in die Luftschlacht ziehen. Lobenswerterweise wurden die besonderen Fähigkeiten des Hind-Helis bei der Missionsgestaltung gebührend berücksichtigt. Es gibt daher nicht nur die üblichen Seek-and-Destroy-Aktionen, man muß z.B. auch Landminen legen, SCUD-Stellungen angreifen, Truppen



Raketen los!



Diese Feindbasis ist bald Geschichte



Der Hind von außen



Welche Waffen wählen wir heute aus?

ins Kriegsgebiet transportieren und Verletzte wieder hinaus-schaffen. Wer das Handwerk dafür erst mal gründlich erlernen möchte, darf in 20 Trainings-missionen den Umgang mit den vielfältigen Waffensystemen und dem Stahlvogel selbst üben. Im Unterschied zum vorher versofte-ten AH-64 stehen hier neben den 23-mm-Kanonen, starren und gelenkten Raketen ja auch Bomben in diversen Spielarten zur Verfügung. Das Briefing ist dagegen erneut eine reine Textveranstaltung. Nach der Beendigung des Einsatzes wird man wieder bewertet und zuweilen auch befördert oder gar mit Orden behängt. Um das Debriefing aber überhaupt zu

erleben, sollte man seine Route genau planen und dann unter Ausnutzung des Geländes immer schön niedrig fliegen – und vor allem die Anzeige von näherkommenden Feinden auf der Instrumententafel ständig im Auge behalten... Gemäß der Firmentradition ist die Optik wieder einmal kriege-risch-spartanisch: Texturen auf den Polygon-Objekten sucht man fast genauso vergebens wie eingestreute Videos; einzig die Menüs genügen auch gehobenen Ansprüchen. Einen gewissen Ausgleich bietet da der orchestrale Soundtrack zusammen mit der realistischen Sprachausgabe. Genretypisch läßt sich der Mil MI-24 am

besten mit Flightstick und Pedalen steuern – was im Echtflymodus richtiggehend in Arbeit ausartet, weil das Biest reichlich groß und entsprechend träge ist. Fazit: Wie bereits sein US-Vorgängermodell fliegt der rus-sische Hind in der Präsen-tationswertung seinem Origin-Konkurrenten „AH-64 D Long-bow“ meilenweit hinterher, doch glänzt er mit einem einzigar-tigen Spieldesign. Wo sonst am PC-Himmel findet man Features wie etwa das Anlasern feindli-cher Schiffe, damit sie vom nachfolgenden Bomber unter Beschuß genommen werden können? Nirgends, eben. (mash)

DER MIL MI-24 HIND-HELIKOPTER

Der schwere Sturmhubschrauber der GUS-Streitkräfte wurde von den Programmierern bisher arg stiefmütterlich behandelt. Dabei macht seine enorme Feuerkraft den Hind trotz Schwächen in der Elektronik und Beweglichkeit zu einer überaus mächtigen (Angriffs-) Waffe. Die Daten sprechen für sich: Der über 30 Meter lange Helikopter wiegt etwa zwölf Tonnen und kann bis zu acht Soldaten sowie 2.000 kg Waffen transportieren.



Hind

(Digital Integration)

Realistische Heli-Sim in der Tradition von „Apache Longbow“.

GRAFIK	69%
SOUND	81%
STEUERUNG	78%
MOTIVATION	84%



80%

USK-Freigabe: nicht gepr.
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX 2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 27 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16, Pro Audio Spectrum, Soundscape, Ultrasound
EINGABE:	Maus, Tastatur, Joystick, CH Flightstick, Thrustmaster FCS, Pedale
AUSGABE:	Komplett deutsch

PC-Games

Abuse (dt.)	69,99
Addams Family Pinball *	79,99
Afterlife	74,99
AH-64D Longbow (dt.)	89,99
Airbus 2 (Win95, dt.) *	79,99
Alien Incident (dt.) *	59,99
Alien Trilogy *	89,99
Alone in the Dark Trilogy (dt.)	69,99
Ancient Empires (dt.)	79,99
Anvil of Dawn (dt.)	79,99
Arcade America (dt.)	AKTIONSPREIS! 49,99
Ascendancy (dt.)	59,99
A.T.F. (dt.)	89,99
Atrópolis 2097 (dt.) *	69,99
Azrael's Tears (dt.) *	79,99
Bad Mojo (dt.)	69,99
Baku Baku Animal (dt.)	59,99
Baldies (dt.) *	69,99
Bephemets Fluch (dt.) *	79,99
Battle Arena Toshinden (dt.)	69,99
Battle Cruiser 3000 AD (dt.) *	69,99
Battle Isle 3 (dt.)	79,95
Battle Race	69,99
Bazooka Sue *	89,99
Bermuda Syndrome (dt.)	79,99
Biing! (dt.)	69,99
Bleifuss	59,99
Caesar 2 (dt.)	AKTIONSPREIS! 49,99
Capitalism (dt.)	79,99
Chaos Overlords (Win95, dt.) *	79,99
Chessmaster 5000 (dt.) *	79,99
Chronicles of the Sword	79,99
Civil War General (dt.) *	79,99
Civilization 2 (dt.)	79,99
Clandestiny (dt.) *	79,99
Comm & Conquer 1 (dt.)	79,99
Comm & Conquer 1 (SVGA, dt.) *	89,99
Comm & Conquer 2 (dt.) *	89,99
Comm & Conquer Mission Disk (dt.)	25,99
Complete Onside Soccer	89,99
Conquest of the New World (dt.)	79,99
Crusader - No Regret (dt.) *	69,99
Cyberia 2 (dt.)	89,99
Cyber Judas *	79,99
Cyberstorm (dt.) *	79,99
Daggerfall - Elder Scrolls 2 (dt.) *	99,99
Deadline	39,99
Deadly Skies *	79,99
Death Gate *	79,99
Demonworld *	89,99
Der Planer 2 (dt.) *	79,99
Der Produzent (dt.) *	79,99
Descent 2 incl. limit. 3D-Mauspad	79,99
Destruction Derby	99,95
Diablo (dt.) *	79,99
Die gr. Schlacht in den Ardennen *	69,99
Die Fugger 2 (dt.)	79,99
Die Hard Trilogy (dt.) *	79,99
Die Schlümpfe (dt.)	69,99
Die Siedler 2 (dt.)	69,99
Discworld (dt.)	89,95
Doppelkopf (dt.)	39,00
Dungeon Keeper (dt.) *	79,99
Earthsiege 2: Skyforce	79,99
Earthworm Jim 2 incl. 1 (dt.)	69,99
Elisabeth I. (dt.)	89,99
F1 Manager '96 (dt.)	79,99
Fantasy General (dt.)	69,99
Fast Attack (dt.)	69,99
IFA Soccer '96 (dt.)	89,99

CD

Fire Fight	59,99
Formula 1 Grand Prix 2 (dt.)	99,99
Fritz 4 (Schach)	139,99
FS Flugsimulator 5.1 (dt.)	119,95
FS Scenery Europe 2	69,99
Gabriel Knight 2 (dt.)	89,99
Gearheads (dt.)	49,99
Gender Wars	79,99
Gene Machine *	69,99
Gene Wars (dt.) *	89,99
Golden Gate Killer (dt.) *	69,99
Gothic Machines *	69,99
Grand Prix Manager (dt.)	59,99
Hanse *	39,99
Hardline *	69,99
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	69,99
Hattrick Wins! (Ikarion) *	79,99
Heart of Darkness *	99,99
Hexagon Kartell (dt.) *	99,99
Holmes 2: Rose Tattoo (dt.) *	89,99
Hugo	69,99
Into the Void (dt.) *	79,99
Karma (dt.)	79,99
Lands of Lore 2 (dt.) *	99,99
Lighthouse (dt.) *	89,99
Mad TV 2 (dt.) *	79,99
Magic the Gathering *	89,99
Manic Karts	39,99
Martini Racing	25,99
Master of Orion 2 (dt.) *	89,99
Maxx (dt.) *	79,99
Mechwarrior 2 Limited Edition (dt.)	79,99
Mechwarrior 2 Expansion Pack	39,99
Megarace 2 (dt.) *	79,99
Monopoly	69,99
Moto X *	79,99
Myst (dt.)	69,95
NBA Live 96	89,99
Need for Speed Special Ed. (dt.)	89,95
NHL Hockey '96	89,95
Normality Inc. (dt.)	79,99
Olympic Games *	69,99
Olympic Soccer *	69,99
Orion Burger *	69,99
Pandora Akte (dt.) *	79,99
PBA Bowling	59,99
Petko (dt.) *	69,99
Phantasmagoria (dt.)	99,99
Pole Position (dt.)	89,99
Police Quest SWAT	79,99
Powerplay Hockey *	69,99
Paradise (dt.) *	89,99
Pro Pinball - The Web	49,99
Psycho Pinball	89,95
Quest for Glory Collection	69,99
Rebel Assault 2 (dt.)	89,99
Return Fire (dt.)	79,99
Riddle of Master Lu (dt.)	89,99
Ridge Racer *	59,99
Ripper (dt.)	79,99
Road Rash *	89,99
Safecracker *	79,99
Schatten über Riva (DSA 3, dt.) *	39,99
Schleichfahrt (dt.) *	89,99
Sens. World of Soccer Euro Ed.	59,99
Shannara (dt.)	79,99
Shell Shock (dt.)	79,99
Silencer (dt.) *	69,99
Silent Hunter (dt.)	79,99
Silent Thunder (Win 95)	79,99
Sim City 2000 Collection (dt.)	99,95
Space Academy *	79,99
Space Bucks (dt.)	69,99
Space Hulk - The Blood Angels	89,99
Speed Haste	59,99
Spud (dt.) *	69,99
Star Trader (dt.) *	69,99
Star Wars Collection: Rebel Assault, X-Wing, Star Wars Screen Saver	59,99
Stefan Effenbergs: Der Coach *	79,99
S.T.O.R.M. (dt.) *	89,99
Strike Base (dt.)	59,99
Syndicate Wars (dt.) *	89,99
Terminator: Future Shock	79,99
Terra Nova	79,99
Terror Trax *	39,99
TFX EF 2000 (dt.)	85,00
The Dig (dt.)	79,99
The Hind *	69,99
The Muppets Inside *	69,99

CD

The Simpsons *	59,99
This Means War! (dt.)	79,99
Thunderhawk 2	79,99
Tie Fighter (dt.) *	79,99
Time Commando (dt.) *	79,99
Tiny Troops *	79,99
T-Mek (dt.) *	79,99
Toonstruck *	79,99
Total Control (dt.) *	49,99
Touche - 5th Musketeer (dt.)	69,99
Tunnel B1 (dt.) *	89,99
Urban Runner (dt.)	69,99
Virtua Fighter	75,99
Virtual Corporation incl. Mikro (dt.)	49,95
Virtual Snooker	79,99
Vollgas - Full Throttle (dt.)	59,99
WarCraft 2: Tides of Darkness (dt.)	79,99
WarCraft 2 Expansion Pack	29,99
Westwood Comp.: Lands of Lore	79,95
Legend of Kyrandia 1-3, Dune 2	79,95
White Lines: IndyCar 1 + Track Pack	59,99
Grand Prix 1, Super Karts	59,99
Wing Commander 4 (dt.)	99,99
WinSkat (dt.)	39,99
Willi Lemkes Fußball Manager	69,99
Worms	69,99
Worms Data-CD: Reinforcements	39,99
Z *	69,99
Zork Nemesis	79,99

PC-Games

The Simpsons *	59,99
This Means War! (dt.)	79,99
Thunderhawk 2	79,99
Tie Fighter (dt.) *	79,99
Time Commando (dt.) *	79,99
Tiny Troops *	79,99
T-Mek (dt.) *	79,99
Toonstruck *	79,99
Total Control (dt.) *	49,99
Touche - 5th Musketeer (dt.)	69,99
Tunnel B1 (dt.) *	89,99
Urban Runner (dt.)	69,99
Virtua Fighter	75,99
Virtual Corporation incl. Mikro (dt.)	49,95
Virtual Snooker	79,99
Vollgas - Full Throttle (dt.)	59,99
WarCraft 2: Tides of Darkness (dt.)	79,99
WarCraft 2 Expansion Pack	29,99
Westwood Comp.: Lands of Lore	79,95
Legend of Kyrandia 1-3, Dune 2	79,95
White Lines: IndyCar 1 + Track Pack	59,99
Grand Prix 1, Super Karts	59,99
Wing Commander 4 (dt.)	99,99
WinSkat (dt.)	39,99
Willi Lemkes Fußball Manager	69,99
Worms	69,99
Worms Data-CD: Reinforcements	39,99
Z *	69,99
Zork Nemesis	79,99

CD

Legend of Kyrandia 2 (dt.)	29,95
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	19,99
Lemmings 3 (All New World)	29,99
Lemmings Bundle (Win 95)	29,99
Little Big Adventure (dt.)	29,99
Lode Runner (dt.) *	19,99
Made in Germany: Anstoss.	39,99
Battle Isle 2, Sternenschweif	39,99
Magic Carpet Plus (dt.)	29,99
Maniac Mansion 2 (dt.)	29,95
Master of Magic (dt.)	29,99
Maximum Road Race	29,99
Megapak Vol.5 (10 Top-Spiele!!!)	79,99
Mega-Tri-Pak: USS Ticonderoga, Cyclemania, Thunderscape	29,99
Nascar Racing	29,99
NHL Hockey 95 (dt.)	29,99
North & South	9,95
Novastorm	29,99
Oldtimer (dt.)	19,99
Panzer General 2	49,99
Perfect Sports: Jack Nicklaus Golf, Anstoss, Anstoss World Cup	29,99
PGA Tour Golf 486 (dt.) *	29,99
Pirates Gold (dt.)	39,95
Pole Position (dt.)	PC 3.5: 39,99
Police Quest 4 (dt.)	19,99
Populous 2 & Powermonger	29,95
Privateer	29,95
Rebel Assault (engl., dt. U.)	29,95
Rüsselsheim (dt.)	19,99
Sam & Max (dt.)	29,99
Shanghai - Great Moments (dt.)	29,99
Sim City Enhanced (dt.)	19,95
Sim Box: Der Planer, Mad TV, ranTrainer	29,99
Space Quest 5 (dt.) *	19,99
Space Quest 6 (dt.)	35,99
Star Trek: 25th Anniversary	29,95
Star Trek: Judgement Rites	29,99
Steel Panthers incl. Panzer-Bausatz	39,99
Strike Commander	29,95
Super Street Fighter 2 Turbo	29,99
Syndicate Plus (dt.)	29,95
System Shock (dt.)	29,99
Teamchef (dt.)	49,99
T.F.X.	29,99
Theme Park (dt.)	29,99
Top Gun - Fire At Will (dt.)	49,99
Track Attack (dt.)	49,99
U.F.O. - Enemy Unknown (dt.)	39,95
US Navy Fighters (dt.)	29,99
Ultima Underworld 1+2 komplett	29,95
Virtual Pool	29,99
Wing Commander 2	29,95
Wing Commander 3 (dt.)	35,99
Woodruff & Schnibbe of Azim. (dt.)	39,99
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks, dt.)	39,99

PC-Preishits (solange Vorrat)

Legend of Kyrandia 2 (dt.)	29,95
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	19,99
Lemmings 3 (All New World)	29,99
Lemmings Bundle (Win 95)	29,99
Little Big Adventure (dt.)	29,99
Lode Runner (dt.) *	19,99
Made in Germany: Anstoss.	39,99
Battle Isle 2, Sternenschweif	39,99
Magic Carpet Plus (dt.)	29,99
Maniac Mansion 2 (dt.)	29,95
Master of Magic (dt.)	29,99
Maximum Road Race	29,99
Megapak Vol.5 (10 Top-Spiele!!!)	79,99
Mega-Tri-Pak: USS Ticonderoga, Cyclemania, Thunderscape	29,99
Nascar Racing	29,99
NHL Hockey 95 (dt.)	29,99
North & South	9,95
Novastorm	29,99
Oldtimer (dt.)	19,99
Panzer General 2	49,99
Perfect Sports: Jack Nicklaus Golf, Anstoss, Anstoss World Cup	29,99
PGA Tour Golf 486 (dt.) *	29,99
Pirates Gold (dt.)	39,95
Pole Position (dt.)	PC 3.5: 39,99
Police Quest 4 (dt.)	19,99
Populous 2 & Powermonger	29,95
Privateer	29,95
Rebel Assault (engl., dt. U.)	29,95
Rüsselsheim (dt.)	19,99
Sam & Max (dt.)	29,99
Shanghai - Great Moments (dt.)	29,99
Sim City Enhanced (dt.)	19,95
Sim Box: Der Planer, Mad TV, ranTrainer	29,99
Space Quest 5 (dt.) *	19,99
Space Quest 6 (dt.)	35,99
Star Trek: 25th Anniversary	29,95
Star Trek: Judgement Rites	29,99
Steel Panthers incl. Panzer-Bausatz	39,99
Strike Commander	29,95
Super Street Fighter 2 Turbo	29,99
Syndicate Plus (dt.)	29,95
System Shock (dt.)	29,99
Teamchef (dt.)	49,99
T.F.X.	29,99
Theme Park (dt.)	29,99
Top Gun - Fire At Will (dt.)	49,99
Track Attack (dt.)	49,99
U.F.O. - Enemy Unknown (dt.)	39,95
US Navy Fighters (dt.)	29,99
Ultima Underworld 1+2 komplett	29,95
Virtual Pool	29,99
Wing Commander 2	29,95
Wing Commander 3 (dt.)	35,99
Woodruff & Schnibbe of Azim. (dt.)	39,99
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks, dt.)	39,99

CD

Alfa Twin - Joystickweiche	39,99
CH Flightstick Pro	129,95
CH Pro Throttle	199,99
CH Virtual Pilot Pro	189,95
Gravis GamePad	39,95
Gravis Grip Pads (2er Pack)	69,99
Gravis Grip Set (Multiport+Pads)	169,99
Gravis Joystick Analog	35,00
Gravis Joystick Analog Pro Clear	49,99
Gravis Joystick "Firebird 2" *	139,99
Gravis Joystick "Thunderbird"	89,99
Logi Thunderpad	39,95
Logi Wingman+Slipstream 5000	79,95
Logi Wingman Extreme	99,95
Logi Wingman Warrior	i.V.
MS Sidewinder Pro Joystick	89,99
Spaceball Avenger	229,99
Thrustm. Formula T2 (Lenkrod)	269,99
Gamecard PC (2 Ports)	39,95

Multimedia-Zubehör

CD Box mit Schloß, stapelbar	29,99
CD-ROM, 8fach, IDE	199,99
Lautsprecher (2x12 Watt)	29,99
Lautsprecher (2x24 Watt, Netzteil)	59,99
Lautsprecher (2x80 Watt, Netzteil)	99,99
Satelliten-Subwoofer-System	299,99
Soundblaster 16 Value IDE	179,99
Soundblaster 32 PNP	269,99
Yamaha DB 50 XG Wavetable	219,99
Yamaha YST M15-Lautsprecher	129,99
3,5" MF 2HD (10er Pack)	5,99

Joysticks

Alfa Twin - Joystickweiche	39,99
CH Flightstick Pro	129,95
CH Pro Throttle	199,99
CH Virtual Pilot Pro	189,95
Gravis GamePad	39,95
Gravis Grip Pads (2er Pack)	69,99
Gravis Grip Set (Multiport+Pads)	169,99
Gravis Joystick Analog	35,00
Gravis Joystick Analog Pro Clear	49,99
Gravis Joystick "Firebird 2" *	139,99
Gravis Joystick "Thunderbird"	89,99
Logi Thunderpad	39,95
Logi Wingman+Slipstream 5000	79,95
Logi Wingman Extreme	99,95
Logi Wingman Warrior	i.V.
MS Sidewinder Pro Joystick	89,99
Spaceball Avenger	229,99
Thrustm. Formula T2 (Lenkrod)	269,99
Gamecard PC (2 Ports)	39,95

Mäuse / Trackballs

Logi MouseMan 96	79,99
Logi MouseMan Cordless	119,99
Logi Pilot Mouse	49,95
Logi TrackMan Marble	139,99
Logi TrackMan Vista	99,99
Yakumo Mouse	14,99

Lösungsbücher

Komplettlösungen zu fast allen Games	
lieferbar! Hier nur eine kleine Auswahl:	
Civilization 2	14,80
Command & Conquer	14,80
Command & Conquer Mission Disk	14,80
Creature Shock	19,95
Das ultimative Lucas Arts-Buch	29,80
Das ultimative Sierra-Buch	39,80
Die Fugger 2	14,80
Dungeon Master 2	19,95
Legend of Kyrandia 3	19,95
Riddle of Master Lu	14,80
Schummeln bei PC-Spielen	39,80
Stonekeep	19,95
System Shock	19,95
The Dig	14,80
WarCraft 2	39,80
Wing Commander 4	14,80
Zork Nemesis	19,95

Video CD's für MPEG / CDI

James Bond Coll. (6 Titel+Buch)	219,99
Mr. Bean - Final Frolics	29,99
Star Trek - Treffen der Gen.	49,95
CDI-Grundgerät	ab 699,95

Sony Playstation

Grundgerät incl. Control Pad	399,99
Battle Arena Toshinden 2	99,99
Descent	89,99
Fade to Black	89,99
International Track & Field	99,99
Need for Speed	89,99
Pro Pinball	79,99
Resident Evil *	89,99
Ridge Racer Revolution	99,99
Space Hulk	89,99

Trading Cards: Magic the Gathering

Starter Pack	4. Edition	60 K.	dt.	16,99
--------------	------------	-------	-----	-------

HEISSE ZEITEN!

Fast geschenkt!

Die Gamebox:

Turrican 2, Lollypop, Mad TV, St. Thomas, Oil Imperium, Invest, Winzer, Transworld, Traders, M.U.D.S., Rings of Medusa 1 und 2, Tie Break, Super Soccer, Abandoned Places, Logo, Black Gold, Sarakon, Spy vs Spy 3, Bad Cat plus 30 weitere Titel!

50 Spiele auf CD-ROM zum sensationellen Komplettpreis!

komplett **39,99**

Boxenstop! Martini Racing

CD-ROM

25,99

Formula 1 Grand Prix 2

dt., CD-ROM

99,99

Unser Tip des Monats:

Virtua Fighter

Sega definiert mit dieser gelungenen Umsetzung neue Maßstäbe bei den Beat 'em Up-Spielen!

CD-ROM

75,99

Anton der Preisteufel empfiehlt:

"Z"

Woodruff

Genießen Sie mit diesem grafisch anspruchsvollen Echtzeit-Strategiespiel viele umherfliegende Trümmer und erdschütternde Explosionen!

dt., CD-ROM *
69,99

Wir präsentieren Sierra's Goblins-Nachfolger zum absoluten Knallerpreis! Dieses geniale Comic-Adventure sollte in keiner Spiele-Sammlung fehlen!

dt., CD-ROM
39,99

Microprose total!

Teamchef

dt., CD-ROM

49,99

Top Gun – Fire At Will

dt., CD-ROM

49,99

Track Attack

dt., CD-ROM

49,99

Wir machen Spitzensoftware preiswert!

Caesar 2

dt., CD-ROM

49,99

Aces of the Deep

dt., CD-ROM

49,99

Starfighter 3000

Die neue Generation der Weltraumkampsimulation verleiht Ihnen die Kontrolle über das tödlichste aller Fluggeräte des 31. Jahrhunderts.

89,99DM

Space Quest 6

dt., CD-ROM

35,99

Kreditkarten ...

der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung: Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



Seit
02.08.96
endlich
auch in
Bremen!

Media Point

Bremen

Hanseatenhof 9
Fußgängerz. / im Lloydhof
am Parkhaus Am Brill
Straßenbahn 2,3 Am Brill



Media Point

Koblenz

Rizzastraße 44
Tel.: (0261) 914 10 85
alle Bahnbusse
KEVAG-Bus 9, 10



Media Point

.... to be continued.
Demnächst auch
in Ihrer Nähe!



Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)

Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Nachnahme: 9,99 DM + 3,- Post-NN-Gebühr – Kreditkarte: 9,99 DM
Vorkasse: 6,99 DM – ab 250,- DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei!
Express-Versand und UPS auf Anfrage! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,- DM

Das Rezept dieser Mixtur aus Action- und Abenteuerelementen stammt von Adeline-Boß Frédéric Raynal, der 1992 mit „Alone in the Dark“ das Genre der Polygon-Adventures mit verschärftem Handlungsbedarf begründete. Die automatisch wechselnden Kameraperspektiven waren damals das Salz in der Suppe und sind es noch – auch und gerade weil die Programmierkunst inzwischen wieder mächtig Fortschritte gemacht hat: Sämtliche Protagonisten und Gegenstände hat man für Time Commando perspektivisch korrekt in 3D gezeichnet, mit Texture Mapping und Gouraud Shading versehen, realistisch beleuchtet und in Echtzeit animiert. Die selbständige Anpassung des Programms an die verfügbare CPU sorgt dann für samtweiche Animationen. Inhaltlich wird der Spieler in eine von Computern beherrschte Zukunft entsandt, weshalb vor allem das Intro nicht ganz von ungefähr an den cineastischen Animations-Pionier „Tron“ erinnert. So muß man sich hier als Techniker Stanley Opar in die virtuelle Datenwelt eines virusinfizierten Rechners begeben, um den digitalen Störenfried aufzuhalten. Dazu durchwandert der Hauptdarsteller insgesamt acht jeweils in zwei Abschnitte aufgesplittete und chronologisch angeordnete Zeitzonen (Urzeit, Altes Rom, Mittelalter, Ferner Osten, Piraten, Wilder Westen, Erster Weltkrieg und Zukunftswelt), bis zu guter Letzt der Cyberspace-Showdown mit dem Virus höchstselbst auf ihn wartet.

Die einzelnen Levels bestehen dabei praktisch immer aus einem einzigen gigantischen Kameraschwenk und lassen sich wahlweise per Stick, Pad oder (frei belegbarer) Tastatur begehen. Während die Uhr tickt, sammelt Stanley dort möglichst viele der auffällig großen Computerchips ein, mit denen er die am Wegesrand stehenden Terminals füttern soll – das zögert die Virusverseuchung nämlich hinaus und verschafft ihm so etwas zusätzliche Zeit. Dazu lauern allerorten tierische und menschliche bzw. metallische Gegner auf den Epochen-Touristen: In der Steinzeit bekommt man es z.B. mit Höhlenbären, Säbelzähntigern und Neandertalern zu tun, im Wilden Westen warten Rothäute oder Revolverhelden, und in der Zukunft bereiten sich fehlgesteuerte Roboter zum Kampf vor. Da man die acht Zeitzonen immer mit leeren Händen betritt, müssen die ersten Feinde (von denen bis zu drei auf einmal angreifen) noch im Stil von „Toshinden“ mit Karateschlägen niedergestreckt werden. Nach und nach kann man aber auch jeweils fünf zeittypische Waffen erbeuten, also

Nach dem 1993 erschienenen „Little Big Adventure“ hat man sich bei Adeline Software viel Zeit mit dem nächsten Abenteuer gelassen – aber dafür ist das actionreiche Resultat auch ein optisches Erlebnis geworden!



Hier ist der Urzeit-Bär los

Stanley als römischer Gladiator



Höchst ritterliche Schwertkunst



Ein Degenduell auf hoher See

MANDO

EXPLORER — GAMES FÜR ABENTEURER



Achtung, Rothaut in Sicht!



Der Ferne Osten mal ganz nah

etwa Keulen, Speere, Degen, Wurfsterne und Schießprügel.

Den Gesundheitszustand des Helden und seiner Widersacher zeigt stets eine Batterie am oberen Bildrand an, die sich durch eingesammelte Boni wieder aufladen läßt. Man darf unterwegs sogar weitere Akkus und Zusatzleben aufklauben, allerdings kann der Held nicht unbegrenzt viele Items mit sich herumschleppen. Ansonsten sollte man vor allem sämtliche Vasen, Truhen und Wände genau untersuchen, denn so findet man oftmals den Schalter für eine Geheimgtür, hinter der sich ebenfalls nützliche Extras verbergen. Leider wird diese wichtige Tätigkeit durch die technische Anlage des Spiels nicht gerade erleichtert: Da man wie gesagt ständig innerhalb einer ununterbrochenen Kamerafahrt agiert (die nach bestandenen Kämpfen meist automatisch ein wenig voranscrollt), ist es unmöglich, auch nur um ein einziges Bild zurückzugehen. Nachträgliches Stöbern kann man damit ver-



Dieser Roboter ist gleich Almetall



Grabenkämpfe im Weltkrieg

gessen, während nie vergessen werden darf, Umsicht walten zu lassen. Denn an einigen Stellen lauern zudem Fallen wie plötzlich aus dem Boden schießende Speere oder bodenlose Abgründe, die nur mit einem gewagten Sprung zu überwinden sind.

In erster Linie zeichnet sich dieses Zeit-Kommando durch seine brillant gerenderte und animierte Optik mit sehr abwechslungsreichen 3D-Perspektiven aus. Das hat zwar den Nachteil, daß manche Kämpfe aus höchst ungünstigen Blickwinkeln ausgefochten werden müssen, aber der überwältigende Anblick ist nahezu jede Mühe wert – ein Pentium 120 vorausgesetzt, denn mit schwächerer Hardware werden die Kameraschwenks zu langsam. Die Soundkulisse mit ihrer spärlichen Sprachausgabe ist demgegenüber eher unspektakulär, paßt jedoch immer perfekt zu der entsprechenden Epoche. Und steuern läßt sich die Geschichte schließlich absolut problemlos, insbesondere via Keyboard.

Fazit: Auch wenn Abenteuer alter Schule über das actionorientierte Gameplay ein wenig die Nase rümpfen mögen, so wird sich die gegenwärtige Generation der Computerspieler an diesem Augenschmaus doch kaum sattsehen können. (md)

Time Commando (Adeline/Electronic Arts)

Fulminant präsentiertes 3D-Actionadventure für DOS und „Win 95“.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

91%
74%
82%
76%



80%

USK-Freigabe:
Variabel:
Preis:

nicht geprüft
4 Stufen
ca. 109,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 486 DX/2, besser ein P120

SPEICHER: Ab 8 MB RAM, besser 16 MB RAM; 1 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA (dreifach variabel bis zu 640 x 480 Pixeln)

SOUND: SB/Pro/16/AWE 32, Sound System, Pro Audio 16 und alle zu „Win 95“ kompatiblen Karten

EINGABE: Tastatur, Stick, Pad

AUSGABE: Komplett deutsch

DeathKeep

Wo vor knapp einem Jahr ein zugegeben originelles, aber völlig unübersichtliches Auto-mapping den Spaß an der Freud' verleidete, ist's diesmal... dasselbe in Grün: Zwar wird derweil ein anderes System verwendet, aber der Orientierung dient es auch hier nur in Maßen. Dazu gesellen sich einige Schwachpunkte im Gamedesign. So wird man z.B. gleich nach den ersten Metern ein Opfer ordinären Glatteises, und es dauert eine Weile, bis man den vermeintlichen Bug in der Steuerung als gewollt enttarnt. Ganz schön fies, wo der Spieler doch noch dabei ist, sich an die nervöse und zudem unhandliche Be-

dienung über Maus und Tastatur zu gewöhnen...

Inhaltlich bekommt er es jedenfalls mit einem weiteren Vertreter der einst von „Bard's Tale“ gegründeten Rollenspiel-Schule zu tun – hau druff und

Schluß! Sicher, hin und wieder muß man auch ein paar Hüpf-Prüfungen über sich ergehen lassen, aber damit hat sich's dann auch schon. Die Story gefällt sich dementsprechend in Beliebigkeit. Es soll halt irgend-ein böser Magier zur Strecke gebracht werden, weshalb insgesamt 25 Dungeons von ihren Monstern und Schätzen zu befreien sind. Dabei wäre das Abenteuer als leichte Sommerkost ja durchaus ver-

Wieso gelingt es SSI bloß immer wieder, eigentlich ganz nette Rollis durch Kleinigkeiten zu deklassieren? Das galt zuletzt für „Thunderscape“, und es gilt beim vermutlich letzten AD&D-Game der Company noch immer!

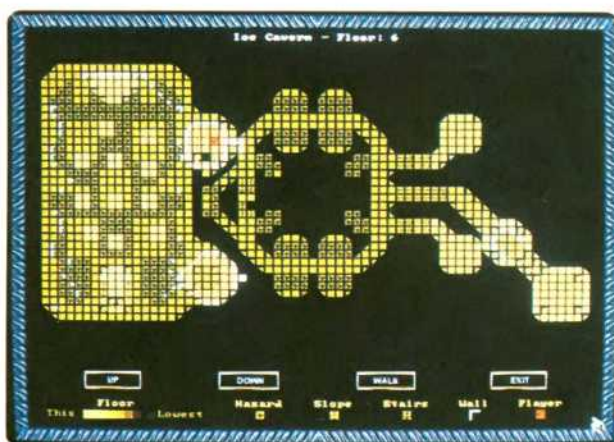


Ein Monster



Ein Teleporter

chen für zwischendurch werden können. Was die angeführten Ärgernisse nur um so ärgerlicher macht! (jn)



Das Automapping stellt Level-Ebenen durch farbliche Abstufungen dar



Das Inventory

DeathKeep (SSI)

Actionorientiertes Rollenspiel mit Schwächen, nur für „Win 95“.

GRAFIK	69%
SOUND	75%
STEUERUNG	58%
MOTIVATION	60%



63%

USK-Freigabe: ab 16 Jahren
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/2, besser ein Pentium
SPEICHER:	8 MB RAM, 1 MB Video-RAM, 3 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Alle zu „Windows 95“ kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Deutsch geplant, keine Multiplayer-Option

Eine Entwicklungszeit von fünf Jahren wurde für dieses hochkomplexe Abenteuer aufgewendet, unter dessen schlichter VGA-Hülle sich eine tiefenpsychologisch angehauchte Story mit kafkaesken Abgründen verbirgt.



Besuch beim Curry-Dealer

Schauplatz der in fünf Kapitel aufgeteilten Handlung ist das Städtchen New Arhus im Jahre 2010. Dort wird der Reporter Tim Machin erst von schlimmen Alpträumen geplagt, kurz darauf stolpert er über die Leiche eines seiner Informanten. Das ist der noch relativ einfach gestrickte Auftakt zu einer Gratwanderung zwischen Traum und Realität mit zahllosen Handlungssträngen – ihr konkreter Verlauf hängt entschei-

dend davon ab, wann der Spieler welche Aktionen durchführt.

Dazu lotst man den lausig animierten Pressehelden mit der üblichen Point & Click-Technik durch seine Redaktion bzw. diverse Bars, Apartments und düstere Hinterhöfe. In den über 70 Lokalitäten knüpft er Kontakte mit allerlei dubiosen Gestalten, wobei jedoch oft bereits ein einziger falscher Satz die Recherche tödlich enden lässt. Aber irgendwie muß sich unser Reporter ja schließlich über wichtige Anlaufstellen informieren, die dann automatisch in den mitgeführten U-Bahn-Plan eingetragen und so später per simplem Mausklick besucht werden. Außerdem sollte er allüberall die winzigen und in der schummrigen Szenerie oft kaum erkennbaren Gegenstände einsammeln. Auch wenn deren spätere Verwendung al-



Ein Gespräch unter Feinden



Ein abgetakeltes Apartment

lein schon wegen ihrer Vielzahl eine Wissenschaft für sich darstellt... Das Geschehen ist nicht nur wegen seiner Abhängigkeit von den Aktionen des Spielers so verschachtelt, daß man schon viel detektivisches Gespür braucht, um darin nicht verlorenzugehen. Spannend ist die Geschichte trotzdem, und dazu überraschend problemlos steuerbar. Von der Präsentation darf man sich dafür nicht zuviel erwarten, obwohl das (wahlweise auch in SW lauffähige) Adventure mit jeder Menge Animationen, formatfüllenden Zwischensequenzen und Videoclips aufwartet, in denen 75 Schauspieler ihr Bestes geben. Dazu kommen die englische Sprachausgabe mit deutschen Untertiteln und ein fünfzigminütiger, jazziger Soundtrack. Fazit: Synnergist ist ein dicht erzähltes und streckenweise

SYNNERGIST



Der Boß ist wohl wütend?!

durchaus unterhaltsames Verwirrspiel, doch als solches für die Freunde geradlinigen Gameplays denkbar ungeeig-

Synnergist: Der Blaue Staub (21st Century)

Düsteres Krimi-Adventure in eher schlichter Optik.

GRAFIK	60%
SOUND	69%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	63%



66%

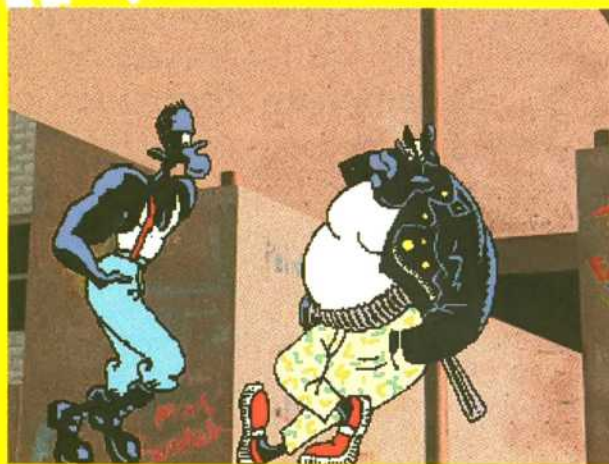
USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Könnner
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2
SPEICHER:	4 MB RAM, 4 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio/16, Soundscape, Roland RAP-10, General MIDI
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Sprachausgabe englisch, Untertitel und Handbuch deutsch



AUF DER SUCHE NACH DEM

Wer den Rhythmus im Blut und „Win 95“ auf der Festplatte hat, den lädt Games 4 Europe hier zu einem musikalischen Abenteuer ein. Die Akustik weist dabei denn auch Hit-Qualitäten auf – und leider nur sie.



Let's groove, man



Inventur im Inventar

ULTIMATE MIX



Das mit viel Marketing-Rummel in Szene gesetzte Spiel basiert auf dem gleichnamigen Comic-Album der französischen Zeichner Fonk und Philips; der insgesamt zwanzigminütige und auch auf Audio-CD erhältliche Soundtrack ist dagegen Funk- und Rap-Koryphäen wie etwa Kurtis Blow, Grandmaster Flash und Afrika Bambaata zu verdanken. Bei solch illustren Namen dürfte es auch kaum verwundern, daß sich bei der im Szene-Jargon gehaltenen Geschichte alles um den guten Ton dreht:

Der schwarze Funk-Fan und Sympathieträger Moses Viders ist auf der Suche nach dem ultimativen Mix, um damit dem

ruchlosen Grafen von Voidospunk während eines DJ-Wettkampfes heftig Konkurrenz zu machen. Schauplatz der Rap-Odyssee ist das Fantasy-Städtchen Nunk Town, das schwer unter einer von oben verordneten musikalischen Dürre zu leiden hat. Via Maus sowie einen anklickbaren Stadtplan bereist man Hinterhöfe, Discos, Bars und schräge Absteigen, die von zumeist unanierten Groovern bevölkert sind. Um mit den Leuten plaudern zu können, stehen drei Gesprächs-Icons zur Verfügung – deren Betätigung außer einem Schwall anglistischer Szene-Brocken („Hey man, echt groo-

vy funky-boy...) aber meist nur wenig Sachdienliches zum Vorschein bringt. Noch verwirrender sind die zwar originellen, weil auf Musik basierenden, jedoch oftmals unlogischen Rätsel. So erweist sich etwa das Zusammenbasteln eines Liedes mittels Sequenzer als sehr interessant, während der Klang wiederholt weggeschmissener Bierdosen merkwürdigerweise einen warmen Geldregen zur Folge hat.

In Nunk Town offenbart sich die unnötig komplizierte und schwammige Steuerung als echter Motivationskiller, und auch die Grafik macht wenig her: Die sehr schlicht gezeichnete und mäßig animierte Präsentation entspricht zwar der Comicvorlage, trotz der Übergänge durch kleine AVI-Filme aber kaum dem Stand der Zeit. Stets dem Zeitgeist ver-

pflichtet fühlen sich demgegenüber der starke Sound sowie der durchgehend gesprochene Szene-Slang. Fazit: abenteuerlicher Digi-Rap auf mittelprächtigem Niveau. (md)

Auf der Suche nach dem Ultimate Mix (Games 4 Europe)

Musikalisches Comic-Adventure für „Win 95“-Rapper.

GRAFIK	52%
SOUND	86%
STEUERUNG	55%
MOTIVATION	59%



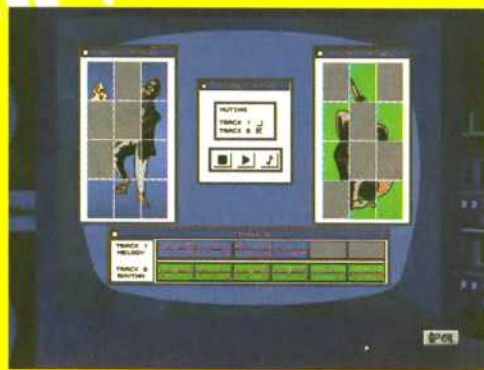
57%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/2
SPEICHER:	8 MB RAM, 2 bis 200 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA (256 Farben)
SOUND:	„Win 95“- und Soundblaster Pro-kompatible 16-Bit-Karten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch



Eine illustre Szene



Ein Hit entsteht

VERSAND 99

Jetzt anrufen und bestellen: **(0 24 03) 211 88**
Ladenöffnungszeiten: Mo - Fr. 10.00 - 18.00 Uhr, Sa. 10.00 - 13.00 Uhr
Versand 99 GmbH · Bergräther Straße 16 a · 52249 Eschweiler

IBM/PC CD-ROM

3D Ultra Pinball	A	64,99
3D Game Alchemy für ID Produkte	E	67,99
5th Musketeer (Touché)	V	69,99
11th Hour	V	89,99
Abuse	V	69,99
Aces Collection	A	77,99
(Aces over Europe, A.o.t. Pacific und Red Baron)		
Aces of the Deep	V	77,99
Across the Rhine (1944)	V	39,99
Addams Family Pinball	A	74,99*
After Life	A	76,99
AH 64D Longbow	V	79,99
Air Bucks	A	24,99
Albion	V	34,99
Aliens	V	49,99
Alien Trilogy	NEU	A 79,99*
Alien Virus	V	84,99
Alone in the Dark 1	V	29,99
Alone in the Dark Trilogie	V	67,99
America 1861 - 1865	V	84,99
Ancient Empires	NEU	V 77,99
Angel Devoid	A	9,99
Anvil of Dawn	V	74,99
Apache Longbow	V	74,99
Arcade America	A	79,99
Armored Fist	V	35,99
Ascendancy	V	55,99
Assault Rigs	A	67,99
Asterix	V	65,99
ATF US (X Fighters)	V	79,99
ATF Data: NATO Fighters	V	in Vorb.
Aufschwung Ost	V	31,99
Bad Day on Midway	A	74,99
Bad Moyo	A	73,99
Baldies	NEU	A 71,99
Baron	A	54,99
Batman Forever	V	79,99
Battle Beast WIN	V	79,99
Battle Bugs	V	29,99
Battlecruiser 3000 AD	V	64,99*
Battledrome	V	29,99
Battle Isle 3 WIN3.11/WIN95	V	69,99
Battle Race	A	79,99
Beavis & Butt-Head WIN 95	A	74,99
Beneath a Steel Sky	V	24,99

**Komplettlösungen
in riesiger Auswahl
ab DM 11,99**

Bermuda Syndrom	V	84,99
Betrayal at Krondor	A	24,99
Big Red Racing	V	59,99
Blind	V	65,99
Bioforce Classics	V	29,99
Bitmap Brothers Compilation (u.a. Cadaver, Chaos Engine, Gods, Speedball 2, Xenon)	A	29,99
Bleifuß	A	51,99
Blind Date WIN	V	29,99
Blood and Magic	A	in Vorb.
Blown Away	V	89,99
Braindead 13	V	64,99
Bundesliga Manager 3	V	69,99
Bundesliga Manager 3 Supporter	V	49,99
Buried in Time WIN	V	74,99
Burning Steel 4	A	69,99
Business Compilation (Transport Tycoon und Theme Park)	V	34,99
Buzz Aldrin Race into Space	A	24,99
Caesar 1	V	24,99
Caesar 2	V	77,99
Capitalism	A	77,99
Caribbean Disaster	V	38,99
Casino de Luxe	NEU	A 47,99
Champion Chip Manger 2	V	59,99
Chaos Control	V	75,99
Chaos Overlords WIN95	E	68,99
Chewy - Flucht von FS	V	34,99
Chronicles of the Sword	NEU	V 75,99
Civilization	V	39,99
Civilization 2	NEU	V 78,99
Civ Net	V	59,99
Civil War General	V	77,99
Clayfighter 2	NEU	A 73,99*
Comanche Compilation (incl. Missions)	V	39,99
Comix Zone	V	51,99
Command: Aces of the Deep WIN95	V	77,99
Command & Conquer	V	79,99
Command & Conquer Mission Disk	V	29,99
Command & Conquer Level Editor II	V	29,99
Command & Conquer II: Red Alert V	A	84,99*
Congo - Descent into Zinj	A	68,99
Conquest of the New World	V	79,99
Conquerer A.D. 1086	V	77,99
Creature Shock	V	24,99
Crusade	V	24,99
Crusader Classics	V	29,99*
Crusader - No Regret	NEU	A 64,99*
Cyber Judas	NEU	A 84,99
Cyberia	V	37,99
Cyberia 2	V	75,99
Cybermage - Darklight Awakening	V	79,99
Cyberstorm WIN95	NEU	A 79,99

Hattrick	V	79,99
Heroes of Might & Magic	V	54,99
Hexen	E	49,99
Hexen Data: Dark Kings...	E	34,99
Hi - Octane	V	27,99
Historyline	V	29,99
Hoyle's Classic	E	71,99
Hugo	V	71,99
Imperium Romanum	V	84,99
Inca 1	V	24,99
Inca Collection (Inca 1&2&Audio CD)	V	64,99
Indy Car Racing	V	24,99
Indy Car 2 - Enhanced Version	A	74,99
Inferno	V	39,99
International Tennis Open	V	79,99
Island Casino	NEU	A 69,99
Jagged Alliance	V	35,99
Jagged Alliance - Deadly Games	V	in Vorb.
Johnny Bazzokatone	A	67,99
Judge Dredd	A	39,99
Karma	NEU	V 75,99
Kick Off 96	NEU	A 39,99
Kingdom: The far Reaches	A	29,99
Kingdom of Magic	V	69,99
Kid's Kid (Incredible Machine, Woodruff)	V	74,99
King's Quest 6	A	24,99
King's Quest 7	V	34,99
King's Quest Collection (1-6)	A	68,99
Klik n Play Gamepack WIN	V	19,99
Knight's Chase (Time Gate)	V	47,99
Knights of Xentar	V	29,99
Kyandia 3 - Malcolm's Revenge	V	24,99
Labyrinth of Time	A	29,99
Lands of Lore	V	35,99
Lands of Lore 2	V	89,99*
Larry 6	V	77,99
Larry Collection Teil 1,2,3,5	A	67,99
Lemmings 1&2	V	29,99
Lighthouse WIN	V	77,99
Links 386 Pro & Harbour Town & Belfry	A	74,99
Links 386 Data CD's je	E	49,99
Little Big Adventure	V	29,99
Little Big Adventure 2	V	in Vorb.
Lost in Time	V	24,99
Lucas Arts Classic Adventures	V	39,99
(Loom, Zak McKracken, Maniac Mansion, Monkey Island und Indiana Jones 3)		
Lucas Arts Classic Simulations	V	39,99
(Battlehawk 1942, Their Finest Hour, Secret Weapons o. I.L.)		
Lucas Arts Top Adventures	V	39,99
(Day of the Tentacle, Indiana Jones 4 und Monkey Island 2)		
Mad News incl. Extrablatt	V	67,99
Mad TV 2	Sep./Okt.	V 79,99
Made in Germany Collection	V	39,99
(Anstoss, Battle Isle 2 und Das schwarze Auge 2)		
MAGI	V	74,99
Magic Carpet incl. Data	V	29,99
Magic Carpet 2	V	45,99
Magic the Gathering WIN95	V	104,99*
MAGIX Music Maker	NEU	V 69,99
Manic Karts	A	35,99
Martini Racing	V	27,99
Master of Magic	V	29,99
Master of Orion 2 - Battle for Antares	V	in Vorb.
Mechwarrior 2 Special Edition	V	79,99
(inclusive Mission)		
Mechwarrior 2 WIN95 Pentium Ed.V	V	79,99
(inclusive Netzwerkfunktion)		
Mechwarrior 2 Mission	V	44,99
Megapack 3	A	79,99
Megapack 4	A	81,99
Megapack 5	A	82,99
(Flight Unlimited, FX-Fighter, Jagged Alliance, Primal Rage Terminal Velocity und Warlords 2 Deluxe)		



Micro Machines 2 Special Edition	A	49,99
Mission Critical	A	74,99
Monopoly	V	59,99
Mortimer WIN95	NEU	E 64,99
Myst	V	69,99
Nascar Racing	A	29,99
NBA JAM Tournament Edition	A	34,99
NBA Live 96	V	79,99
Need for Speed Special Edition	V	79,99
NFL Quarterback Club	A	89,99
NHL Hockey 95 Classic	V	29,99
NHL Hockey 96	V	79,99
Noctropolis Classic	V	29,99
Normality	V	75,99
Offensive	V	79,99
Oldtimer	V	24,99
Olympic Games	A	67,99
Olympic Soccer	A	67,99
Organic Art - Screensaver	NEU	V 54,99
Panzer General 2 ab WIN3.11	A	34,99
Pax Imperia 2 WIN95	V	in Vorb.
PBA Bowling	A	54,99
PGA 486 Classic	V	29,99
PGA Tour Golf für Windows	V	29,99
PGA European Tour	A	79,99
PGA Tour Golf 96	V	79,99
PGA Tour Golf Data z.B. Sawgrass	A	34,99
Phantasmagoria (7 CD's)	E/V	84,99
Phantasmagoria 2	E/Vin Vorb.	

Pinball Illusions	A	55,99
Pinball Wizard 2000	V	67,99
Pinball World	A	63,99
Pirates Gold	V	39,99
Pitfall WIN95	V	79,99
Pole Position	V	89,99
Police Quest 4	A	24,99
Police Quest Collection Teil 1-4	A	67,99
Police Quest SWAT	A	71,99
Pool Champion WIN95	A	46,99
Populous 2 + Powermonger	V	29,99
Powerflight (F15, F117, Gunship 2000)	A	63,99
Power, Corruption & Lies	A	59,99
(Beneth a Steel Sky, F-14 Fleet Defender, Ufo)		
Primal Rage	A	29,99
Prince of Persia Collection	A	47,99
Print Artist Druckprogramm	NEU	A 34,99
Prisoner of Ice	V	39,99
Privateer Classic	V	29,99
Pro Pinball - The Web	V	53,99
Psychic Detective	NEU	E 74,99
Psycho Pinball	A	71,99

VERSAND 99
(02403) 21188

Quantum Gate 2 - The Vortex	A	29,99
Quest for Fame	A	89,99
Quest for Glory Collection	A	64,99
Radix	A	51,99
Ran Soccer	V	77,99
Ran Trainer	V	29,99
Ran Trainer 2	V	71,99
Ravenloft 2 - Stoneprophet	A	39,99
Rayman	V	64,99
Realms of Chaos	A	49,99
Rebel Assault	V	35,99
Rebel Assault 2	V	84,99
Red Ghost	V	79,99
Renegade - Battle for Jacobs Star	A	29,99
Return Fire WIN95	NEU	A 74,99
Revolution X	NEU	A 79,99
Riddle of Master Lu	V	74,99
Ripper	NEU	V 79,99
Rise 2: The Resurrection	A	79,99
Road Rash WIN95	V	59,99*
Russelsheim	V	24,99
S.T.O.R.M.	NEU	V 73,99
Saga of Aces	A	65,99
Sam & Max	V	35,99
Schleichfahrt	V	85,99*
Sea Legends	V	79,99
Sensible Golf	A	49,99
SWoS Europ.Championship	V	54,99
Shadow of the Comet	V	24,99
Shanghai Great Moments	V	79,99
Shannara	NEU	V 74,99
Shellshock	NEU	V 74,99
Shivers	V	77,99
Shockwave Assault WIN95	V	79,99
Silent Hunter	NEU	V 69,99
Silent Steel	V	47,99
Silent Thunder WIN	NEU	V 84,99
Sim Box	V	29,99
(Mad TV, Der Planer und Ran-Trainer)		
Sim City 2000 Collection DOS o. WIN V	91,99	
(URK+Scenario 1+Bonus-Städte London, Venedig, Sydney)		
Sim City 2000 Urban Renewal Kit	V	37,99
Sim Classics 2	V	65,99
Sim Isle	V	79,99
Sim Tower	V	79,99
Sim Town	V	65,99
Simon the Sorcerer	V	31,99
Simon the Sorcerer 2 Ltd. Edition	V	65,99
Simon the Sorcerer 2 WIN95	V	79,99
Space Bucks WIN	E	65,99
Space Hulk	V	29,99
Space Hulk WIN95	NEU	A 73,99
Space Marines	V	34,99
Space Quest 4	A	24,99
Space Quest 6 - Roger Wilco	V	34,99
Space Quest Collection (1-5)	A	68,99
Speed Haste	E	54,99
Speed Rage	NEU	A 74,99
Spiderman	A	89,99
Spiele der Welt	V	38,99
Sport Compilation	A	34,99
(Formula One Grand Prix, F15 95 + PGA Tour Golf 486)		
SSN 21 - Seawolf Classic	A	29,99
Star Rangers	V	34,99
Star Trek: 25th Anniversary	V	29,99
Star Trek: A Final Unity	V	69,99
Star Trek: Deep Space Nine	A	69,99
Star Trek: Deep Space Nine	V	79,99*
Star Trek: Generations	V	99,99*
Star Trek: Judgement Rites	A	29,99
Star Trek: Judgement Rites Ltd.enh.	A	89,99
Star Trek: Klingon	A	74,99
Star Trek Interactive Technical Man	V	99,99
Steel Panthers	V	39,99
Stonekeep	V	59,99
Strike Base	NEU	V 55,99
Strike Commander Classic	A	29,99
SU - 27 Sukhoi DOS und WIN95	A	69,99
Super Bubsy WIN95	A	74,99
Super Stardust	A	43,99
Star Wars Collection	NEU	V 54,99
(X-Wing, Rebel Assault I und Star Wars Screensaver)		
Super Street Fighter 2 Turbo	A	29,99
Syndicate Plus Classic	V	29,99
Syndicate Wars Ende Sept.	V	in Vorb.
System Shock Classic	V	29,99
Talisman	V	34,99
Teamchef	V	49,99
TekWar	V	74,99
Tempest 2000	A	67,99
Terminal Velocity	A	79,99
Terminator Future Shock	V	75,99
Terra Nova - Strike Force Centauri	A	74,99
TFX	V	33,99
TFX EF2000	V	84,99
The Dig	V	77,99
The Incredible Machine	V	24,99
Theme Park Classic	V	29,99
Thexder WIN95	V	61,99
This Means War WIN95	V	72,99
Think X	V	38,99

SCHNELL BESTELLEN!
ANGEBOTE NUR SOLANGE VORRAT REICHT.

CD-SUPERSONDERANGEBOTE	
Albion	V 34,99
Ascendancy	V 55,99
Business Compilation	V 34,99
Desert Strike+Jungle Strike	V 19,99
Fade to Black	V 29,99
Flight Compilation	V 34,99
Jagged Alliance	V 35,99
Martini Racing	V 27,99
Panzer General 2 WIN	A 34,99
Sport Compilation	V 34,99
Steel Panthers incl. Panzermodell	V 39,99
Teamchef	V 49,99
Thunderscape	V 49,99
Top Gun „Fire at Will“	V 46,99
Warriors	A 46,99
Warhammer im Schatten WIN95	V 49,99
Wing Commander 3	V 39,99
Wing Commander 4	V 79,99

Thunderhawk 2	V	74,99
Thunderscape	V	49,99
Tie Fighter	NEU	V 77,99
Tilt	A	51,99
Time Commando	NEU	V 73,99
TNN 96 Fishing	A	69,99
Top Gun „Fire at Will“	V	49,99
Torin's Passage	V	84,99
Toshinden	A	68,99
Tracers	NEU	A 64,99
Track Attack	V	54,99
Transport Tycoon Deluxe	V	59,99
Trivial Pursuit	V	74,99
Tyrian	A	69,99
UEFA Champion League	A	51,99
Ultima Underworld 1&2	A	29,99
Ultipack 1	V	84,99
(Universal Lexikon Bertelsmann, Georoute, Teleinfo- Faxauskunft, 60 Stadtpläne, Weltatlas, Hotelführer, Universalübersetzer für Deutsch, Englisch, Italienisch und Französisch, Wörterbuch der Rechtschreibung und Lotus Ami Pro)		
Unnecessary Roughness 95	A	29,99
Unnecessary Roughness 96	A	74,99
Urban Runner (Lost in Town)	V	64,99
US Navy Fighter Classic	V	29,99
USS Ticonderoga	A	34,99
Virtua Fighter WIN95	NEU	A 74,99
Virtual Karts	V	34,99
Virtual Pool	A	89,99
Virtual Snooker	A	89,99
Vollgas (Full Throttle)	V	55,99
Warcraft 2	V	79,99
Warcraft 2 Expansion	V	27,99
Warhammer - Im Schatten..WIN95	V	49,99
Warlords 2 Deluxe	E	71,99
Werewolf vs. Comanche	V	79,99
Westwood Compilation	V	74,99
(Kyandia 1-3, Dune 2, Lands of Lore)		
Wetlands	A	59,99
Wing Commander Armada Classic	A	29,99
Wing Commander 1&2	A	64,99
Wing Commander 2 Classic	A	29,99
Wing Commander 3 Classic	V	34,99
Wing Commander 3	V	39,99
Wing Commander 4	V	79,99
Wing Commander 4	E	99,99
WINSKAT mit Sprachausgabe	V	44,99

Wizardry Gold	V
---------------	---

NORMALITY

Normalerweise sehen ja 3D-Ballerorgien so aus, aber was ist schon normal? Die englischen Gremlins haben jedenfalls ein abenteuerliches und dabei keineswegs gewaltverherrlichendes SF-Adventure in die flott scrollenden Kulissen des Actiongenres gepackt.

Der steuerungstechnische Normalfall im Abenteuerland ist ja seit Jahren die von Sierra eingeführte Point & Click-Methode, an die sich mehr oder weniger die gesamte Branche hält. Das wollte man hier nicht ein weiteres Mal nachäffen und hat statt dessen ein trickreiches Maus/Tastatur-Handling ganz eigener Art eingebaut, mit dem sich die detailreichen 3D-Räumlichkeiten mindestens genausogut erforschen lassen: Sämtliche Aktionen (Reden, Anschauen, Benutzen etc.) können entweder bequem per Hotkeys oder mit Hilfe einer jederzeit einblendbaren Voodoo-Puppe durchgeführt werden. Ein Großteil der Untersuchungsgegenstände ist auch perspektivisch korrekt dargestellt und lässt sich problemlos von allen Seiten unter die Lupe

nehmen. Gibt es noch mehr Erfreuliches und Ungewöhnliches zu entdecken? Normal ja! Wenn man Terry Gilliams Film „Brazil“ mit George Orwells „1984“ über Nacht in einen dunklen Raum sperrt, kommt am nächsten Morgen ungefähr folgende Story herausgewankt: Der futuristische Stadtstaat Neuropolis wird von den Schergen des ruchlosen Diktators Paul Nystalux beherrscht. Dessen sogenannte Normpolizei achtet peinlich genau darauf, daß das Volk den bösen langen Tag vor dem Fernseher verbringt. Der vom Spieler beaufsichtigte Punker Kent verstößt jedoch bereits im Intro gegen diese Vorschrift und wird daher zu Hausarrest mit TV-Dauerkonsum in seiner schmutzigen Bude verdonnert. Falls man nun Lust hat, dem armen Jungen zur Flucht zu verhelfen, kann dieser anschließend in Kontakt mit

einer Untergrundbewegung treten – woraus sich dann normalerweise ein Massenaufstand im Staate Neuropolis ergeben sollte...

Von den unmittelbar Beteiligten verlangt die Revolution zunächst mal eine gewisse körperliche Kondition, denn über 120 Orte, die sich auf sieben Schauplätze (Kents Apartment, eine Matratzenfirma, eine Sendestation, ein Stadion etc.) verteilen, muß unser Punker wahlweise zu Fuß oder unter Heranziehung des beklickbaren Stadtplans erkunden. Bildet dabei ein schneller Pentium das digitale Fundament, darf man sich auf soft scrollende und reich mit Einzelheiten verzierte SVGA-Szenarien freuen, während



Kent unterwegs



Das duale System der Zukunft?



Es summt leise, das weist darauf hin, daß Strom verbraucht.

Der Matratzenhorchdienst im Einsatz



Es ist ein Plüsch-Himmel Junggeselle Spezial, garantiert für 500.000 unanständige Nächte.

Kents schmutzige Kaschemme in VGA



Was ist das für ein Ding? Es ist so aerodynamisch wie ein Schuppen voll mit russischen Flugzeugteilen!

Lauter Müll-Container



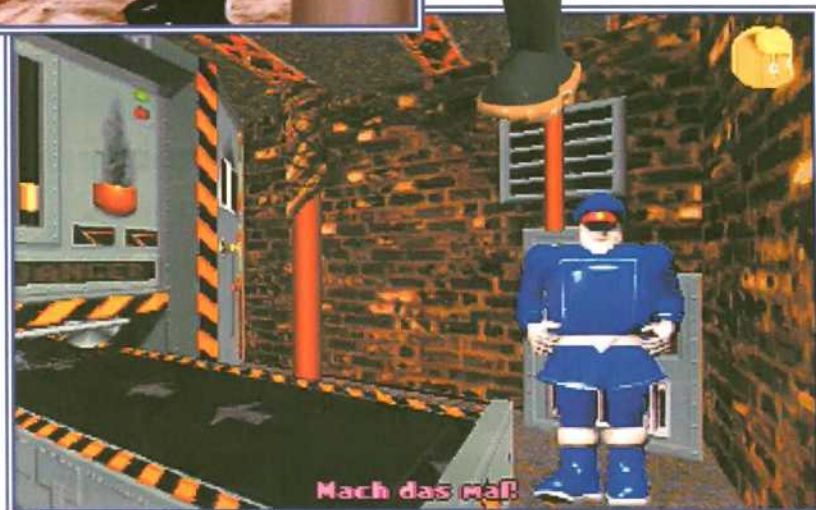
Die Voodoo-Puppe, ein höchst ungewöhnliches Steuergerät



Ein echter Generationskonflikt



Das prall gefüllte Inventar



Hier spricht die Norm-Polizei!

am 486er selbst der grobkörnige VGA-Modus nur recht gemächlich in Bewegung kommt. Völlig hardwareunabhängig ist jedoch das äußerst realitätsnahe Gehgefühl, das durch ein leichtes Auf- und Abwippen während des Dahinschreitens erzeugt wird.

Beim Untersuchen der oft labyrinthisch angelegten Räume kann der Blick dank der fortschrittlichen 3D-Technologie stufenlos über den Boden, die Wände hoch und zur Decke wandern. Die entdeckten Exkremente, Müllskulpturen oder (einmal zu oft benutzten) Handtücher verstaut man leicht angewidert im unbegrenzt aufnahmefähigen Inventory, aus dem sie automatisch wieder verschwinden, sobald sie einmal sinnvoll angewendet wurden. Die aufgefundene Knobelkost ist durchweg genretypisch und beginnt mit leichten Aufwärmübungen, denen dann immer knackigere Rätselnüsse folgen. Beispielsweise müssen komplizierte Apparaturen zusammengebastelt werden, deren Einzelteile an vielen verschiedenen Orten versteckt sind – erschwerend kommt noch die ausgesprochen magere Hinweislage hinzu. Zur Belohnung läuft aber nach jeder gelungenen Aktion eine der über 100 Videosequenzen ab, bei denen im Full-Motion-Capture-Verfahren aufgenommene und nachgerenderte Schauspieler die entsprechende Handlung und ihre oftmals

überraschenden Folgen vorführen. Die normalerweise ziemlich wortreichen Anklicksatzgespräche mit den Norm-Polypen, Revoluzzern und Standard-Prolos kann man nach Belieben mit oder ohne deutsche Sprachausgabe führen – Testredakteure, welche die englische Originalversion noch im Ohr haben, vermissen dabei allerdings so manches Wortspiel, das im Übersetzungskampf den kürzeren gezogen hat. Nicht unterkriegen lassen haben sich dafür die verschrobenen Figuren und das trashige Szenario: In diesem Punker-Paradies wimmelt es von abbruchreifen Immobilien, Toiletten der Seuchenklasse eins, Fliegenschwärmen und purem Müll. Und gewandert wird nicht nur durch finstere Gassen, sondern auch durch Lüftungsrohre oder Abfallzerkleinerungsanlagen. Die Bewegungen des auftretenden Personals wirken dabei manchmal eher hölzern; um so plastischer erscheinen dem gegenüber die regelmäßig auch animierten und mit zahllosen Objekten vollgepfropften Räumlichkeiten. Ebenfalls tadellos ausgefallen sind die Bedienung des Ganzen und die begleitende, ulkige Pop-Musik.

Okay, ganz normal ist dieses Spiel also nicht – aber Spaß macht es tierisch, originell ist es auch und handwerklich gelungen obendrein. Nicht schlecht für ein Adventure, oder?! (md)

Normality (Gremlin/Softgold)

Handwerklich sauberes 3D-Adventure mit trashigen Gags und ungewöhnlichen Spielelementen.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

77%
79%
84%
82%



80%

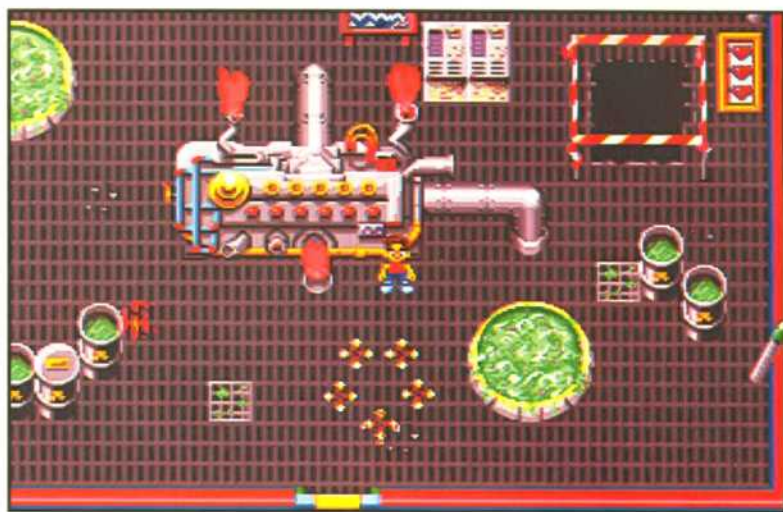
USK-Freigabe:
Schwierigkeit:
Preis:

nicht geprüft
2 Stufen
ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/2, besser ein P133
SPEICHER:	Ab 8 MB RAM, 16 bis 58 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA, SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32/Soundscape, General MIDI, Roland MT-32
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

LEGENDS

Die Präsentation von Krisalis' knallbuntem Actionadventure dürfte am PC kaum je zur Legende werden, aber das Gameplay stimmt – was hier übrigens nicht die einzige Gemeinsamkeit mit Nintendos Konsolenklassiker „Zelda“ ist.



Endlich im Raumschiff



Bunt und knuffig

Was haben Waschmaschinen im alten Ägypten oder MGs auf Schloß Camelot zu suchen? Eigentlich nichts, und gerade darüber amüsieren sich ein paar fiese Außerirdische königlich: Auf Zeitreisen haben sie diese Mitbringsel hinterlassen und damit ein heilloses Chaos angerichtet. Der Spieler soll nun in vier Epochen wieder für geordnete Verhältnisse sorgen und dem Oberalien beim abschließenden Showdown in dessen Raumschiff endgültig den Spaß verderben. Erste Heldenpflicht ist stets das Auffinden einer von jeweils drei Waffen pro Abschnitt – man muß sich schließlich gegen die zahlreichen Gegner verteidigen können, welche (von den drei bis vier Oberwichten pro Level einmal abgesehen) mehr Leben als jede Katze zu haben scheinen. Dafür hinterlassen die meisten von ihnen nach jedem Exitus ein oder mehrere Herzchen, die verlorene Lebensenergie zurückbringen. Zudem wollen Passanten verhört und diverse Aufträge erledigt werden. Willkommen Abwechslung vom Überlebens-

kampf und dem Aufsammeln und Benutzen von Gegenständen bieten spielerische Einlagen, die von einer Partie „Tank Attack“ oder einer Dartrunde bis hin zu echten Subgames um zusätzliche Continues reichen. Das Bildschirmleben läßt sich also z.B. mit einer ägyptischen Variante von „Space Invaders“ oder einem Plattformer à la „Hunchback“ verlängern. Sehr schön, nur leider ist das Ruckeln beim Marsch über die multidirektional scrollende Landschaft nie zu übersehen. Andererseits hat man die Sprites passabel animiert und liebevolle Details, einen rund 60minütigen Soundtrack sowie eine sehr or-

dentliche Steuerung eingebaut: Während Stick bzw. Pad lenken, holt die Tastatur Übersichtskarte, Inventory und die letzten 32 Texte auf den Screen; letztere auf Wunsch auch in umlautfreiem Notdeutsch. Schwerer wiegt das Fehlen einer Speicheroption; der Spieler erhält lediglich ein Paßwort für jeden bewältigten Zeitabschnitt.

Trotz Witz und Abwechslungsreichtum kann es Legends somit am PC kaum mit der aufwendig produzierten Konkurrenz aufnehmen – weshalb den Herstellern wohl nur die Hoffnung auf die zeitgleich erschienene Amigaversion bleibt. (st)



Legends (Krisalis/Manyk)

Preisgünstiges Actionadventure im Stil des Konsolenklassikers „Zelda“.

GRAFIK	55%
SOUND	64%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	58%



60%

USK-Freigabe: nicht gepr.
Schwierigkeit: f. Fortgesch.
Preis: ca. 49,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 5 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB und Kompatible, CD-Audio
EINGABE:	Tastatur, Joystick, Joypad
AUSGABE:	Screenexte deutsch, Anleitung englisch

Klein Winnetou im Wilden Westen

WER COMPUTER-ENTERTAINMENT SAGT,

meint...

PC JOKER

DEUTSCHLANDS DIENSTÄLTESTE
ZEITSCHRIFT FÜR PC-ENTERTAINMENT -
IN DREI VERSIONEN ERHÄLTICH



ONLINE KOMPAKT

DER MONATLICHE GUIDE DURCH
INTERNET UND ONLINE-DIENSTE

AMIGA JOKER

DAS WELTWEIT MEISTGEKAUFTE
MAGAZIN FÜR DIESEN COMPUTER



... diese Magazine.

JEDEN MONAT NEU BEI IHREM ZEITSCHRIFTENHÄNDLER.



FIRE FIGHT

Feuer frei!



Ein Waldbrand

Zurück zu den Wurzeln: Aus der Zusammenarbeit von Electronic Arts mit Epic resultiert ein anspruchsvolles Shoot 'em Up in der Tradition des früheren EA-Knallers „Desert Strike“.

Während beim Erstschatz ein Hubschrauber gegen einen wüsten Diktator zum Einsatz kam, handelt der feurige Nachfolger vom Kampf eines

futuristischen Hoovercrafts gegen Rebellen. Ansonsten ist alles beim alten geblieben: Man rauscht über in alle Richtungen scrollendes Iso-Terrain, wählt zwischen sechs Waffensystemen und beschießt heranahnde Aggressoren oder die Bauten des Feindes. Nach Volltreffern bleiben oft wandelbare Symbole zurück, deren Zustand beim Aufsammeln dar-

über bestimmt, ob der Energievorrat aufgefrischt oder etwa Zielsuchraketen, Mega-Projektile, Smartbombs und begrenzt haltbare Schutzschilde nachgeschoben werden. Immer mit an Bord ist ein einfacher Radarscanner mit Wegweisung sowie auf Wunsch ein automatischer Generator für Schildenergie.

Eine exzellente Steuerung, die feine Akustik und die nur dezent ruckelnde Render-Optik sorgen hier für Laune, obwohl in den 18 (auf vier Planeten verteilten) Solo-Missionen letztlich immer nur Geiselnbefreiungen bzw. Vernichtungskommandos zu absolvieren sind. Abwechslung für gesellige Piloten verspricht ein Multiplayer-Modus für bis zu vier Teilnehmer per Modem- oder Netzwerk. Na denn: Feuer frei! (rl)

Fire Fight (EA/Epic)

Anspruchsvolle Iso-Ballerei für „Win 95“.

GRAFIK	76%
SOUND	72%
STEUERUNG	80%
MOTIVATION	70%



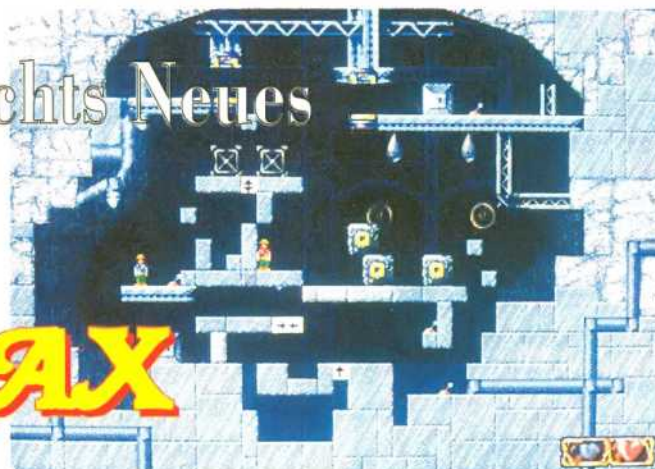
73%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: 2 Stufen
Preis: ca. 79,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem P60, besser ein P90
SPEICHER:	Ab 8 MB RAM (besser 16 MB), 40 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA/VGA
SOUND:	Alle zu „Win 95“ kompatiblen Soundkarten
EINGABE:	Maus, Stick, Tastatur
AUSGABE:	Spiel englisch, Anleitung mehrsprachig

Im Osten nichts Neues

QUADRAX



Aufschwung Ost?

Software aus Osteuropa erreicht nur in den seltensten Fällen die hiesigen Gefilde – Ausnahmen wie der Knobelklassiker „Tetris“ und diese slowakische Actionpuzzelei bestätigen die Regel.

Aufgrund mangelnder Sprachkenntnisse müssen wir Euch die Vorgeschichte schuldig bleiben, welche die Anleitung in schönstem Slowakisch erzählt. Daß sich die Programmierer von den englischen Lemmingen bei Psygnosis inspirieren ließen, wird aber auch so klar: Der Spieler muß zwei Figuren

(die er abwechselnd kommandiert) durch insgesamt 100 Plattformlabyrinth loten, die noch nie etwas von Scrolling gehört haben, jedoch per Code anwählbar sind. Wenn die beiden Hauptdarsteller vernünftig zusammenarbeiten, schaffen sie es auch, sich durch den trickreich aufgebauten Knobel-Dschungel zu schlagen. Dazu müssen sie z.B. Steine verschieben und zur Treppe umfunktionieren, Teleporter aktivieren, Schlüssel suchen und Tore entdecken. Im weiteren Verlauf kommen noch

Einbahnleitern, Wasserfälle und andere Gemeinheiten hinzu, was zusammen mit dem geschickten Leveldesign einen erheblichen Suchteffekt ergeben könnte.

Leider wird das durchdachte Gameplay durch die hoffnungslos veraltete Präsentation aber stark entwertet: Das nervtötende Begleitgedudel, die mageren Animationen und die generell niveaulose Grafik dürften erfolgreich verhindern, daß sich um Quadrax allzu viele Fans aus dem verwöhnten Westen scharen. (rl)

Quadrax (Riki)

Spartanisch präsentierte Puzzle-Action mit versteckten Reizen.

GRAFIK	42%
SOUND	31%
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	55%



48%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Fortgeschr.
Preis: ca. 59,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386er
SPEICHER:	1 MB RAM, 10 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatibile
EINGABE:	Tastatur
AUSGABE:	Spiel und Anleitung slowakisch

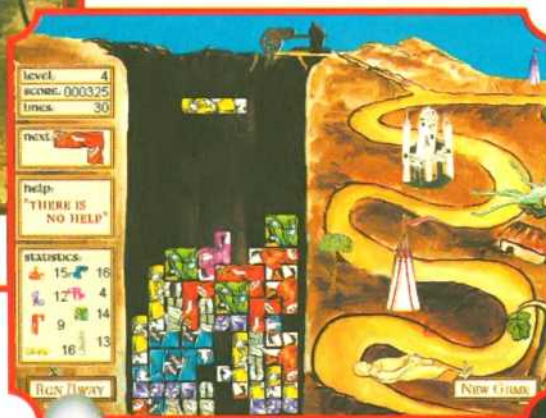
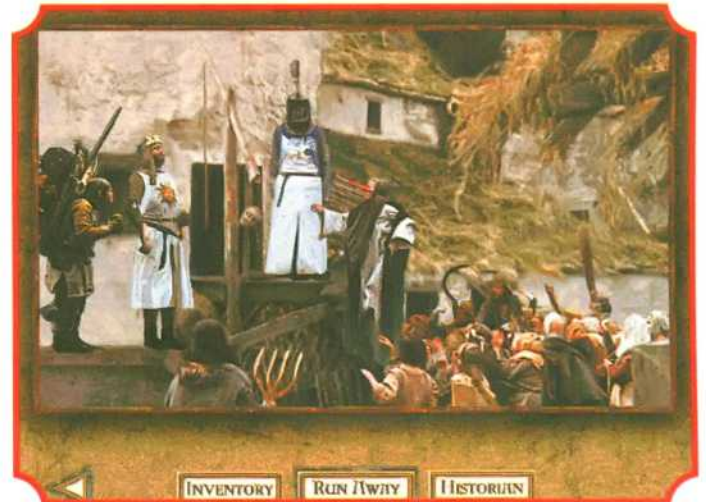


Anno 1974 legte der britische Flugzirkus Monty Python mit „Die Ritter der Kokosnuß“ seinen ersten abendfüllenden Film vor – nur 22 Jahre später folgt die ebenso verschrobene „Windows“-Version von 7th Level.

Federführend bei der wilden Mixtur aus Adventure, Knobelei und Echtzeit-Einlagen war Ex-Monty Eric Idle, und wie in der Filmvorlage begleitet man hier den sagenhaften König Artus im Jahre 932 auf seiner Suche nach dem Heiligen Gral. Diese führt durch insgesamt neun Örtlichkeiten vom Seuchendorf bis zu diversen Burgen und Schlössern, die jeweils nur aus einem einzigen, dafür aber fotorealistischen Bild bestehen. Auch hat man die Szenerien mit den originalen Schauspielern bevölkert, und zusätzlich sondern die Hintergründe pausenlos die abstrusesten Zeichentrickfiguren ab, wenn sie mit der Maus traktiert werden. Handlungstechnisch müssen einfach an jedem Ort ein paar Gegenstände aufgestöbert werden, damit man (nach der Überleitung durch einen schrulligen Erzähler) ins nächste Bild wandern darf. Viel aufregender als die simpel gestrickte Sucherei sind daher die Geschehnisse am Rande. So kann man etwa mit gezielten Maus-

klicks aufflatternde Tauben um ihre Eier erleichtern, die Akteure werfen ständig mit hämischen Bemerkungen um sich, und nicht zuletzt sorgen rund zwei Dutzend Ausschnitte aus dem Originalfilm für Heiterkeit – deutlich mehr Heiterkeit übrigens, als dessen mißglückte Synchronisation einst verströmte. Außerdem darf man sich durch die Beteiligung an fünf makaberen Unterspielchen Tips zu den versteckten Objekten verdienen. Dabei muß man z.B. per Tastatur à la „Tetris“ Pestleichen aufeinanderstapeln oder erraten, welche von vier Hexen als nächste eingäschert wird... Und sobald man mal eingesehen hat, daß die wenigen Spielelemente eigentlich bloß als Aufhänger für die zahllosen Gags dienen, wird auch die gewollt schaurig-schöne und ruckelig animierte Optik akzeptabel. Im scharfen Kontrast dazu stehen die gepflegte Sprachausgabe, die abwechs-

lungsgreiche Begleitmusik und vor allem die britisch korrekte Maus/Tastatur-Steuerung. Wer also auf ein ordentliches Gameplay verzichten kann, aber dafür fundierte Englischkenntnisse und viel Verständnis für schwärzesten Humor mitbringt, der und nur der wird sich hier königlich amüsieren. (md)



Monty Python & the Quest for the Holy Grail (7th Level)

Irrwitzige Versoffung der „Ritter der Kokosnuß“ für „Windows“.

GRAFIK	67%
SOUND	79%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	59%



64%

USK-Freigabe: ab 16 Jahren
Schwierigkeit: für Anfänger
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486/DX2
SPEICHER:	Ab 8 MB RAM, 1 bis 46 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA (256 Farben)
SOUND:	Alle zu „Windows“ kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Very british

Karma

Der berühmte Regisseur Billy Wilder hat für die Entertainment-Branche das elfte Gebot formuliert: Du sollst nicht langweilen! So gesehen hat Navigo hier eine Todsünde unter „Windows“ begangen...



Die fernöstliche Story dieser Knochelei im Stil von „11th Hour“ basiert auf den real existierenden Felskritzereien der Tun-Huang-Höhlen, denen zufolge unter der Erde eine magische Heilquelle existiert – die

man nach Ablauf des Movie-Intros finden soll.

Auf der Suche nach dem Wunderwässerchen wandert man per Mausclick schrittweise durch aus der Ich-Perspektive

gezeigte Rendergrotten. Da es sich dabei meist um Einbahnstraßen handelt, stößt der Forscher automatisch auf die insgesamt 15 Rätsel. Das sind Verschiebepuzzles, Brett-Logeleien oder Rechenaufgaben von einem so gewaltigen Schwierigkeitsgrad, daß selbst die Ratschläge des im Bild integrierten Mönchdarstellers kaum weiterhelfen. Auch die unpräzise Steuerung ist der Motivation nicht eben dienlich, während Optik und esoterische Musikbegleitung durchaus brauchbar sind. Daß man zudem fortlaufend in Wort und Text mit buddhistischen Weisheiten traktiert wird, macht den vegetarischen Braten aber auch nicht fett.

Ein schlechtes Karma also, dem man sich gottlob durch großräumiges Umwandern dieser faden Hybrid-CD für PC und Mac entziehen kann. (md)

Fliegende Frühlingsrollen?!

Karma – Der Fluch der 12 Höhlen (Navigo)

Fernöstlich-esoterisch präsentierte Multimedia-Rätsel unter „Windows“.

GRAFIK	65%
SOUND	67%
STEUERUNG	59%
MOTIVATION	33%



37%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER: 1 Hybrid-CD für PC/Mac

PROZESSOR: Ab einem 486 SX

SPEICHER: Ab 8 MB RAM, 42 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA (256 Farben)

SOUND: Alle zu „Windows“ kompatiblen Karten

EINGABE: Maus

AUSGABE: Komplett deutsch

Baku Baku Animal PC

Anno 1988 ging die genial-knobelige Steinerei „Tetris“ um die Welt, jetzt ist sie wieder da – sollte Segas neuer Aufguß des russischen Oldies unter „Win 95“ tatsächlich noch Anhänger finden?

Die Unterschiede zum Original halten sich in Grenzen, was damit auch ganz zwanglos für den Unterhaltungswert dieser steinigen Viecherei von der Saturn-Konsole gilt: Statt Klötzchen fallen nun eben Tiere nebst zugehörigem Futter in Würfelform von oben in den Screen. Sobald dabei Nahrung und Verwerter nebeneinander zu liegen kommen, folgt das große Fressen, und es entsteht Platz für neue Stapelbauten. Werden drei oder mehr Würfel

auf einmal vertilgt, tauchen sie in der Spielhälfte des Gegners wieder auf, wobei grundsätzlich am Splitscreen gegen die CPU oder einen fleischlichen Kontrahenten geknobelt wird. Schön, daß sich die Action-Tüf-

telei um Punkte anhand diverser Parameter dem eigenen Können anpassen läßt; gar nicht schön, wie lieblos sie präsentiert wird: Es warten ein winziger Render-Zoo, langweilige Musik und fade Effekte. Das Drehen und Wenden der Mini-Würfel geht zwar ganz gut von der Hand, aber wen interessiert das noch? Es ist schließlich kaum vorzustellen, daß jemand 60 Märker in ein komplett überholtes Spielkonzept investiert, von dem schon seit Jahren viel schönere Versionen im Shareware-Pool dümpeln. (mash)



Auf den Hund gekommen...

Baku Baku Animal PC (Sega)

Der 8274ste Klon des Klassikers „Tetris“ als öde Viecherei unter „Win 95“.

GRAFIK	44%
SOUND	46%
STEUERUNG	60%
MOTIVATION	27%



33%

USK-Freigabe: ohne Altersb.
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 59,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 486 DX

SPEICHER: 8 MB RAM, 6 MB auf der HD

GRAFIK: VGA

SOUND: Alle zu „Win 95“ kompatiblen Karten

EINGABE: Tastatur, Maus, Gamepad

AUSGABE: Screen englisch, Handbuch deutsch

MISSIONFORCE

CyberStorm



Was bei Activision „BattleTech“ heißt, hört bei Dynamix auf den Namen „Earthsiege“: In diesem SF-Szenario haben Sierras Dynamos nun ein sehr ansprechendes Strategical für „Windows“ angesiedelt.

Die Bedrohung der Menschheit durch die Cygriden im 25. Jahrhundert wird diesmal also nicht „simulativ“ wie bei „Earthsiege 1 & 2“, sondern rundenweise beantwortet. Dazu stehen dem Spieler anfangs nur zwei relativ kleine HERCs zur Verfügung, erst später kann er seine Streitmacht um weitere Kampfkolosse (in acht verschiedenen Typen) aufstocken und mit Sensoren, Waffen etc. bestücken. Im Cockpit der Riesenrobis sitzen die Bioderms – künstliche Wesen mit übermenschlichen Reflexen, aber begrenzter Lebensdauer, deren acht Charakterwerte sich durch Kampf oder Training verbessern lassen.

All das hat natürlich seinen Preis, doch eingesammeltes Erz bringt genauso Geld in die Kriegskasse wie jeder vernichtete Cygride. Für erfolgreich abgeschlossene Missionen winken zudem Prämien und manchmal auch Beförderungen, die dann den Zugriff auf stärkere HERCs bzw. Bioderms mit besonderen Eigenschaften erlauben. Die Palette der einzeln anwählbaren und jedesmal neu erstellten Aufträge reicht dabei vom simplen Erzabbau bis zum Zerstören des feindlichen Hauptquartiers. Ist letzteres gelungen, geht es in einem neuen Sonnensystem weiter, wozu die HERCs aber wegen der anderen Umweltbedingungen entsprechend umkonfiguriert werden müs-



Training für die Bioderms



Keine Gnade für den Feind

sen. Andernfalls funktionieren z.B. bestimmte Waffensysteme nicht mehr oder nur noch eingeschränkt. Einschließlich der gerenderten Stahlkolosse ist die Optik durchaus gelungen, bloß die

zoombaren Schlachtfelder wirken oft etwas „krümelig“. Musik und Sound-FX sind schön bedrohlich, die ausgefeilte Maussteuerung macht zusammen mit den übersichtlichen Menüs eine Fehlbedie-

nung nahezu unmöglich. Aber vor allem ist das Game in taktischer Hinsicht eine Herausforderung, weil auch und vor allem gegen bis zu acht Netzmitspieler (via Modem ist ein menschlicher Gegner zugelassen) jeder Zug gut überlegt sein will. Fazit: Zum Sprung in Hit-Regionen fehlt Cyberstorm eigentlich nur ein groß angelegter Kampagnenmodus. Taktisch raffinierte Unterhaltung können wir aber auch so versprechen. (mash)

Missionforce: Cyberstorm

(Sierra/Dynamix)

Schön gemachte Strategie aus dem „Earthsiege“-Szenario.

GRAFIK	69%
SOUND	77%
STEUERUNG	84%
MOTIVATION	77%



79%

USK-Freigabe: nicht gepr.
Schwierigkeit: f. Fortgesch.
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX 2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 9 bis 200 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows 3.1/95“ kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version in Vorbereitung

Damals in den Ardennen

Der Erfolg solcher strategischen Echtzeit-Hits wie „Command & Conquer“ oder „Warcraft II“ ließ die Marktstrategen von Wave Software nicht ruhen; sie bescheren uns nun einen weiteren Vertreter des konfliktreichen Genres.



Sollen sie nur kommen...

Im Gegensatz zur populären Konkurrenz wird hier vor einem realen Hintergrund gekämpft, denn das Szenario zieht sich von der Landung der Alliierten in der Normandie anno 1944 bis zu ihrer Rheinüberquerung im Frühjahr 1945. Die historischen Gegebenheiten bestimmen dabei den konkreten Spielverlauf in den 20 Missionen, die der Spieler wahlweise auf alliierter oder deutscher Seite erlebt. Ein von ihm errungener Sieg hat daher z.B. keinen Einfluß auf die nachfolgende Schlacht, und konsequenterweise werden auch keine Spielstände gespeichert, sondern Levelcodes vergeben. Ebenso hängt es von der damaligen Verfügbarkeit ab, wel-

che militärische Hardware in den einzelnen Gefechten zum Einsatz kommt: Maximal 25 verschiedene Einheiten vom einfachen Infanteristen bis hin zum Panzer stehen bereit. Gelegentlich lassen sich auch See- oder Luftstreitkräfte zur Unterstützung anfordern – aber Armeen einfach dazukaufen oder sonstwie aus dem Boden stampfen kann man hier nicht. Die Steuerung der Truppen in der isometrisch aufgebauten Grafik ist recht einfach: Um die jeweiligen Soldaten etc. wird mit der Maus ein Rahmen gezogen, dann wählt man einen der vier Befehle aus und klickt den gewünschten Zielort an, fertig. Es kann allerdings passieren, daß die Moral einer



Die Briefing-Karte



Strandparty in der Normandie

Einheit mal in den Keller rutscht und sie deswegen vorübergehend auf kein Kommando mehr reagiert. Ansonsten gibt es noch eine jederzeit aufrufbare Karte, auf der alle Ort direkt anwählbar sind; zudem werden Scharmützel, die außerhalb des eigenen Sichtfeldes stattfinden, mit einer ungefähren Richtungsangabe angezeigt. Gut, die zweifach zoombare VGA-Optik wirkt leicht veraltet, sorgt aber für Übersicht und enthält schöne Details. Die MIDI-Musik klingt ohne Wave-table-Soundkarte ziemlich quäkig, dafür gibt es ansprechende Effekte und eine gut digitalisierte Sprachausgabe. Und last not least gehört auch die Maussteuerung zu den soliden Vertretern ihrer Zunft. Für begeisterte Echtzeit-Strategen ist diese Offensive also eine durchaus unterhaltsame Möglichkeit, um sich das Warten auf „Command & Conquer 2“ zu verkürzen. (mash)



Das Gefechtsfeld in der taktischen Übersicht

Offensive (Wave Software Limited/Ocean)

Historische Konfliktsimulation in Echtzeit.

GRAFIK	62%
SOUND	60%
STEUERUNG	73%
MOTIVATION	75%



71%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX 2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 8 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Spectrum/16, MT-32 Soundscape
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

GESCH

NICHT STAUNEN...

...KAUFEN!

NUR
2090
DM PRO STÜCK



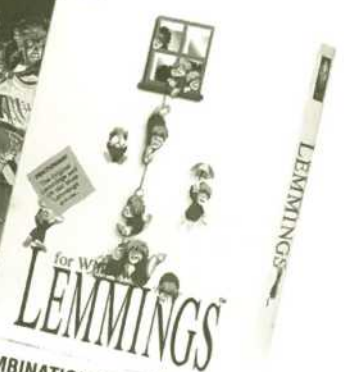
AMERIKANISCHE M4 SHERMANS
GEGEN DEUTSCHE TIGER:
PANZERSCHLACHTEN IM 2.
WELTKRIEG



3D-ACTION-SPIEL MIT 360 GRAD
UMGEBUNG, KÜNSTLICHER
INTELLIGENZ UND 30
SCHWIERIGKEITSGRADEN



3D-ACTION-SPIEL MIT
RIESIGEN LEVELN,
ZAHLEICHEN GEGNERN
UND FALLEN



KOMBINATION DES PREISGEKRÖNTEN
LEMMINGS UND DER ZUSÄTZLICHEN
MORE LEMMINGS FÜR WINDOWS



SVGA-ADVENTURE MIT 150
ORTEN UND NEUARTIGEN
3D-ANIMATIONEN



1942 PACIFIC AIR WAR + F-14 FLEET
DEFENDER + WINGS OF GLORY



FORMULA 1 GRAND PRIX + FIFA
SOCCER '95 + PGA TOUR GOLF
486



LANDS OF LORE + LEGEND OF
KYRANDIA 2 + INDY CAR RACING
PLUS TRACKS + 7TH GUEST

BERLIN Uhlendamm 181-183 Tel. (030) 88682264	BREMEN Bahnhofplatz 9 Tel. (0421) 1692978	HILDESHEIM Bernwardstr. 7A Tel. (05121) 515519
BIELEFELD Kavalleriestr. 8 Tel. (0521) 60442	HAMBURG Großer Burstah 50-52 Tel. (040) 363550	NIENBURG Schlossplatz 19 Tel. (05021) 910416
BONN Friedrichstraße 42 Tel. (0228) 638677	HANNOVER Marktstr. 45 Tel. (0511) 322936	UND SO WIRDS GEMACHT: 1. UUUUUURSCHREI 2. WIEDER BERUHIGEN 3. NICHTS WIE HIN (ODER BE- STELLEN)



SOFTSALE
Lau und Zielke OHG

Versand: 31582 Nienburg, Schlossplatz 19
Tel. (05021) 910 416
Fax: (05021) 910 403 + 910 404

Produktinfo		
Ausführung der Anleitung	Bildschirm- text	Sprach- ausgabe
D	E	E
D=Deutsch E=Englisch ?=Unbekannt (nix wissen)	D=Deutsch E=Englisch T=Teilweise ?=Unbekannt	D=Deutsch E=Englisch T=Teilweise X=Keine ?=Unbekannt

Preis* = zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Zeitung noch nicht lieferbar
- Vorbestellungen möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Laden-
preise können variieren. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM Nachnahme:
9,90 DM zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr. Ab 250,- DM versandko-
stentfrei. Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen.
Bei Annahmeverweigerung müssen wir 25% der Kaufsumme als Scha-
denersatz verlangen. Kein Auslandsversand - keine indizierten Spiele!



Vier Jahre haben die Bitmap Bros. für dieses Echtzeit-Strategical gebraucht – daher muß sich ihr Spätgeborenes nun an Genrekurrenten wie „Command & Conquer“ oder „Warcraft II“ messen lassen.



Viel Sieg, viel Bier, öh, Rocket Fuel

Das ist echte Kameradschaft



Auf dem Programm steht der ewige Kampf zwischen Rot und Blau: In Diensten von General Zod befehligt der Spieler eine Armee roter Roboter und säubert mit ihr in fünf Welten 20 Schlachtfelder von allem, was die falsche Farbe hat.

Außer sechs unterschiedlich bewaffneten und begabten Robbi-Sorten gibt es Jeeps, Truppen-transporter, drei Panzermodelle und vier Geschütz-Arten. Die Gebäude (Fabriken, Werkstätten, Radarstationen) sind alle fest installiert, und das wirtschaftliche Element spielt, anders als bei den Genrekollegen, überhaupt eine verschwindend geringe Rolle. Um so wichtiger ist der Zeitfaktor: Pressing ist angesagt, denn zögerliche Feldherren sind sofort aus dem Rennen – es gewinnt meist derjenige, der am schnellsten herrenloses Kriegsgerät und möglichst viele Sektoren in Beschlag nimmt. Fehler sollte man sich allerdings nicht erlauben, denn die nützt der Computergeg-

ner sofort aus und wendet das Blatt sogar bei material- und geländemäßiger Unterlegenheit so vielleicht noch mal zu seinen Gunsten. Dadurch bleibt die Geschichte bis zum Schluß spannend, was auch und gerade im Multiplayermodus für zwei (Nullmodem, Modem) bzw. vier (Netzwerk) Befehlshaber gilt. Die im Grunde eher mittelpächti-ge Draufsicht-Präsentation macht durch die herrlich komischen Render-Zwischensequenzen und die von knalligen Geräuschen untermalten Animationen wieder

einigen Boden gut. Witzigerweise melden sich auch die Roboter gern zu Wort und kritisieren des öfteren die Führungsqualitäten des Spielers mit hämischen Kommentaren. Die MIDI-Musik ist dafür wieder weniger aufregend, und bei der Bedienung sind ebenfalls ein paar Schönheitsfehler festzustellen: Der Bau neuer Einheiten kostet mehr Zeit, als man eigentlich hat, und das Scrolling ist arg langsam. Und ein Sektor kann zwar schon durch einen einzigen versprengten Blechsoldaten erobert wer-



Gleich geht es den blauen Blechdosen an den Kragen!



Bei Explosionen gibt es schöne Animationen



Z (Warner Interactive/Bitmap Brothers)

Solide Echtzeit-Strategie ohne größere Innovationen.

GRAFIK	71%
SOUND	69%
STEUERUNG	75%
MOTIVATION	77%



74%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Experten
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66, besser ein P90
SPEICHER:	8 MB RAM (besser 16), 10 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	Alle gängigen Soundkarten
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

den, der die dazugehörige Fahne berührt – falls diese aber nicht pixelgenau angeklickt wird, bleibt er u.U. ungerührt daneben stehen.

Gut, letztlich mögen das alles Kleinigkeiten sein, aber bei der Konkurrenz wurden sie eben besser gelöst... (Frank Neibur/mash)

Wundern dauert etwas länger...



S.A.D.

THINGS ARE DIFFERENT ON A CD

Deutschland:

S.A.D. GmbH
Rötelbachstraße 91
D-89070 Ulm-Eisingen
Fon: 07305/9629-0
Fax: 07305/9629-33

Österreich:

S.A.D. GmbH
Bahnhofstraße 180
A-8783 Gaißhorn am See
Fon: 0043 (0)3617/2566-0
Fax: 0043(0)3617/2566-4



Sie wundern sich über Unmengen an „Wer weiß was drin steckt“-Angeboten auf dem CD-Markt, wir wundern uns über Produkte, die eigentlich gar nicht verkauft werden dürften, und Herr Müller wundert sich warum jetzt schon wieder dieser blau-graue Pfeil in seiner CD-Sammlung auftaucht.

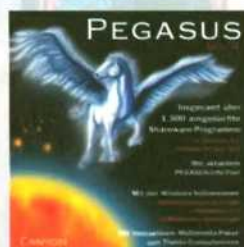
Wundern Sie sich nicht mehr, sondern achten Sie auf den Pfeil , der Ihnen die Richtung für einen guten Kauf zeigt.

Pegasus Vol.4

Feinste 16- und 32-Bit-Software für Genießer auf 2 CD's

DM 39,95

unverbindliche Preisempfehlung



Pegasus Online

"Surfige" Shareware für alle Onliner, mit "Schnupper"-Zugängen von AOL, CompuServe, Europe Online und T-Online

DM 39,95

unverbindliche Preisempfehlung



Pegasus WIN 95 Vol. 2

Aktuelles zum Thema WINDOWS 95 in der zweiten Version jetzt brandaktuell

DM 39,95

unverbindliche Preisempfehlung



EU-Atlas

Das Straßenverzeichnis für Europa auf CD-ROM, jetzt ganz einfach

DM 39,95

unverbindliche Preisempfehlung

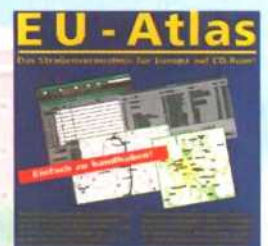


Der Mensch

Eine multimediale Reise durch den menschlichen Körper

DM 49,95

unverbindliche Preisempfehlung



Naturkatastrophen

Ursachen, Verlauf, Wirkung, Simulation und Vorsorge

DM 89,95

unverbindliche Preisempfehlung



ROUTENPLANER Deutschland und Europa

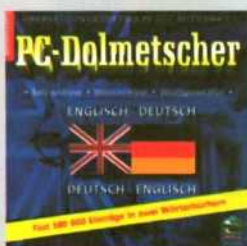


Routenplaner Deutschland-Europa

Über 58.000 Orte in Deutschland. Auch Erhältlich für Österreich-Europa, Schweiz-Europa

je DM 49,95

unverbindliche Preisempfehlung



PC Dolmetscher
Deutsch-Englisch
Englisch-Deutsch
Übersetzungssoftware die mitdenkt. Satzanalyse, Wortanalyse, Wortgenerator. Fast 58.000 Einträge in zwei Wörterbüchern.

DM 49,95

unverbindliche Preisempfehlung

Frank Thomas Big Hurt Baseball

BIG HURT

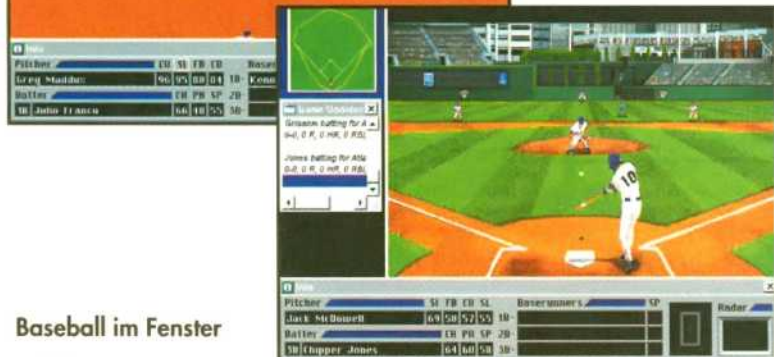
Bei Acclaims Baseballdebüt sticht zunächst die relativ grob gerenderte Grafik ins Auge – das nahezu einzige Technik-Manko eines ansonsten hübsch präsentierten Games voller flotter Kamerarashwenks durch die Stadien der Major League. Inhaltlich läßt sich der Abstand zu „Hardball 5“ freilich kaum übersehen: nur 27 Statistik-Kategorien, eingeschränkte Schlag- und Wurf Auswahl, nicht so treffende Kommentare etc. Durch die vielen actionfreundlichen Optionen wie z.B. die einstellbare Zahl der Innings ist das Spiel jedoch ideal für „Arcade-Baseballer“ geeignet. Und natürlich für Neulinge in der Digi-Variante des populären US-Sports.

BASEBALL PRO

Die 96er Edition wurde von Sierra für „Windows“ umgearbeitet, was u.a. frei konfigurierbare Grafiken zur Folge hat – ein großer Monitor ist allerdings Voraussetzung für den vollen Genuß. Die Optionsvielfalt war schon früher ein Markenzeichen dieses Titels aus der Front Page Sports-Reihe (justierbare Kameras in den 28 Stadien, umfangreiche Replayfunktion usw.), und an statistischem Material herrscht erst recht kein Mangel: Die aktuellen Saisondaten sind in nicht weniger als 2.000 Kategorien sortiert! Zudem sorgt der Karriere-Modus für Spaß über mehrere Spielzeiten hinweg; nur mit einer trotz texturiertem SVGA wenig spektakulären Präsentation muß man leben. Aber gerade sportliche Demoskopen werden dies hier prima können. (mm)



Die Perspektive ist schick, aber unübersichtlich



Baseball im Fenster

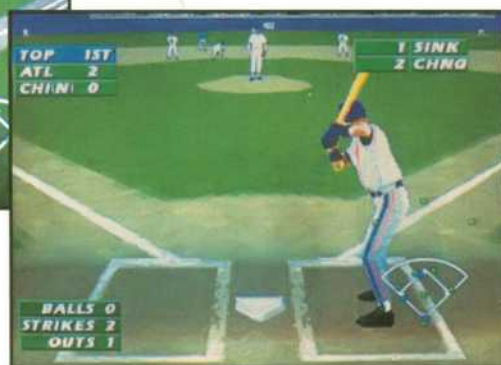
Die Genre-Referenz heißt auch nach diesem Doppeltest noch „Hardball 5“, aber nicht nur im US-Sport ist ja gerade der Kampf um die Plätze oft besonders spannend!

BASEBALL PRO

'96 SEASON



Homerun!



Sei vorsichtig, Frank

Frank Thomas Big Hurt Baseball (Acclaim) Front Page Sports: Baseball Pro '96 Season (Sierra)

Gute Baseballsim für Actionfans und Genreneulinge. (Frank Thomas)
Viele Up-to-date-Statistiken für „Windows“-Baseball. (Front Page Sports)

Frank Thomas Big Hurt		Front Page Sports	
GRAFIK	76%	GRAFIK	68%
SOUND	74%	SOUND	66%
STEUERUNG	75%	STEUERUNG	70%
MOTIVATION	76%	MOTIVATION	68%
75%		68%	

USK-Freigabe:	ohne Altersb.	USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	variabel	Schwierigkeit:	variabel
Preis:	ca. 89,- DM	Preis:	ca. 89,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD	DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem P75, ein P90 sei empfohlen	PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66, P90 empfohlen
SPEICHER:	8 MB RAM, 5 MB bis 40 MB auf der HD	SPEICHER:	8 MB RAM, 26 MB bis 100 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA	GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16, Gravis Ultrasound, Roland RAP-10	SOUND:	Alle zu „Windows“ kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus, Stick, Pad, Gravis Grip	EINGABE:	Maus, Stick, Pad
AUSGABE:	Komplett englisch	AUSGABE:	Komplett englisch



Wer wollte schon immer mal ein Gleiterrennen à la „Slipstream 5000“ durch die Dungeons von „Descent“ veranstalten? Ikarion macht's hier möglich – wenn auch mit kleinen Einschränkungen.



Bahn frei!

Im 23. Jahrhundert hat die Menschheit gemeinsam mit diversen Alienrassen einen neuen Kultsport entdeckt: Kampfrennen, die größtenteils in unterirdischen Höhlensystemen abgehalten werden. Hier tragen dann natürliche Hindernisse wie Säure- und Lavaseen ebenso zur Erheiterung der Zuschauer bei wie bewegliche Tore oder hinterhältig platzierte Säulen. Die insgesamt 24 Strecken verteilen sich auf vier Planeten, was nach heutigen Maßstäben ebenso vielen Ligen entspricht.

Mit einem von 30 Piloten hat man als Solist nun das gesamte Feld von hinten aufzurollen, was mit der anfangs etwas kargen Ausstattung des Eigenglei-

ters nicht ganz einfach ist. Doch Siegern winken saftige Prämien, so daß der rasende Sarg binnen Kürze zur fliegenden Festung hochgerüstet werden kann. Im Lauf des Spieles



So viele Schilder, so wenig Übersicht...



Ein Ausflug ins Grüne

erweitert sich das Angebot des nach jedem Rennen zugänglichen Shops kontinuierlich, bis die Triebwerke zuletzt schneller sind als das menschliche Auge. Mangels Reaktionszeit lernt man dann die leistungsfähigen Schildgeneratoren zu schätzen, daneben erleichtern Steuerhilfen das fliegerische Handwerk. Was der Sache allerdings den letzten Schliff verleiht, das sind die unterschiedlichen Waffen- und deren Abwehrsysteme, die nicht selten das Rennen auf der Zielgeraden noch einmal herumreißen können.

Soweit die vielversprechende Theorie, jetzt zur Praxis, die leider nicht alles halten kann. Denn falls nicht ein wirklich flotter Pentium-Chip und ein 3D-Grafikbeschleuniger unter der Haube stecken, wird das Gleiten schnell zum Ruckeln. Und das beeinträchtigt in der SVGA-Auflösung stark die ansonsten einwandfreie Steuerung per Tastatur oder Stick, während der Pixelbrei unter VGA so zäh

wird, daß sich oft nicht mehr erkennen läßt, in welche Richtung ein Warnschild vor einer scharfen Kurve deutet. Das ist vor allem deshalb schade, weil die wilde Jagd durch enge Gänge ja durchaus Spaß machen könnte, die Audiotracks gut zum Spielgeschehen passen und sogar an vier Kurse für bis zu acht Netzwerkspieler gedacht wurde.

Fazit: Ein Fall für stark motorisierte Rudelpiloten. (mz)

Battle Race (Ikarion)

3D-Rennen für Highend-Rechner.

GRAFIK	68%
SOUND	74%
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	67%



68%

USK-Freigabe: ab 16 Jahren
Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/2, unterstützt 3D-Blaster und S3 Virge
SPEICHER:	Ab 8 MB RAM, 2, 51 oder 147 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA/VGA
SOUND:	SB und Kompatible, Audiotracks
EINGABE:	Tastatur, Joystick, Schubregler, Gamepad
AUSGABE:	Englisch, deutsche Anleitung

PRAY FOR DEATH

Kämpfer aller Zeiten und Länder in einem Prügelspiel, dessen Details frech aus zwei indizierten Konkurrenzklopereien zusammengeklaut wurden: eine lustige Sache – wenn nur die Steuerung mehr taugen würde...

Eine lange, wenn auch nicht sonderlich spektakuläre Renderanimation gestattet zunächst einen Blick hinter die Kampfkulissen: Gevatter Tod höchstpersönlich hat dieses Turnier inszeniert, bei dem ausnahmslos längst verstorbene Seelen antreten. Dem Sieger winkt ein neues Leben, was mit den Verlierern geschieht, wird vornehm verschwiegen.

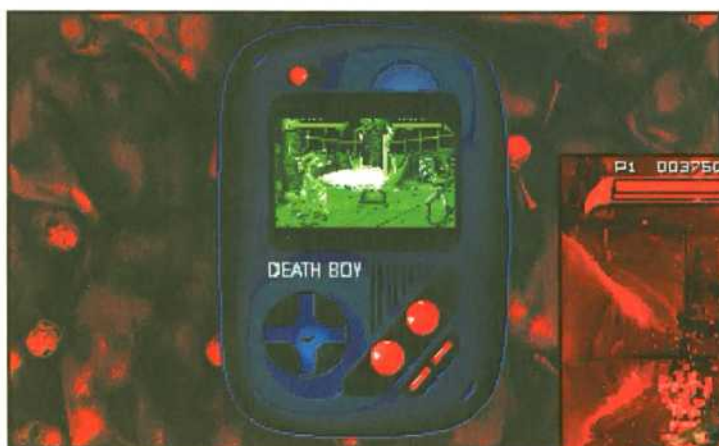
Zu den insgesamt zehn Teilnehmern gehören u.a. ein altägyptischer Hundegott, ein Höllendämon und ein tentakelbewehrtes Schleimmonster. Sie alle verfügen über je zwei

Schläge und Tritte sowie diverse Special-Moves in Form von Geschossen und anderen magischen Gimmicks. Noch um einiges reizvoller sind die sogenannten Multihitcombos, die sich zudem durch relativ simple Bewegungen des Joypads aktivieren lassen. Um einem Mißbrauch dieser höchst effektiven Attacken vorzubeugen, stehen zur Verteidigung spezielle Paraden bereit, die (mit etwas Glück) dem Angreifer gehörig einheizen können. An Einsatzmöglichkeiten herrscht ebenfalls kein Mangel, denn wo sonst findet man neben den üblichen Story-,

Survival- und Tag-Team-Varianten sowie diversen Duell- bzw. Turniermodi schon eine richtige Liga, in der außer perfekten Siegen vor allem die angewandten Specials, Combos und Finishing-Moves Punkte bringen? Dazu kommen selbstverständlich noch die üblichen Optionen hinsichtlich Schwierigkeitsgrad, Anzahl der Gewinnsätze und sichtbarer Blutrünstigkeit. Auch in Sachen Präsentation scheint zunächst alles in Butter: Bombastische Audiotracks und vielfältige Licht- oder andere Grafikeffekte heizen die Stimmung mächtig an. Ernüchternd

wirken dagegen die grobpixelige VGA-Auflösung, die mittelprächtigen Animationen und erst recht die frei konfigurierbare, aber sogar mit einem 4-Button-Pad noch hakende Steuerung.

Kurzum, die äußerst gewöhnungsbedürftige Bedienung bildet hier eine hohe Einstiegschürde. Aber wer eisern durchhält, entdeckt im Lauf der Zeit dann eben auch eine Unmenge von Spielvarianten, Geheimcodes, Moves und Gags. Wer so was mag (etwa tödliche Kombattanten mit Killerinstinkt...), der wird's also mögen. (mz)



Klein, grün, schwer: der „Death Boy“-Modus

Der Tod steht sich gut



Mensch gegen Maschine



Ich hau' dir in die Augen, Kleines



Pray for Death (Virgin/Light Shock Software)

Originelle Prügelei mit guten Ansätzen, aber durchwachsener Steuerung.

GRAFIK	74%
SOUND	80%
STEUERUNG	56%
MOTIVATION	65%



67%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 69,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 12 bis 70 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16, Soundscape, Thunderboard, Wave-jammer
EINGABE:	Pad, Tastatur
AUSGABE:	Komplett fünfsprachig

Virtua Fighter

In der Spielhalle sorgte Segas Beat 'em Up einst als erste echte 3D-Prügelei für Furore, hatte dann nicht unerheblichen Anteil am Verkaufserfolg der Saturn-Konsole und soll jetzt auch „Win 95“ im Sturm erobern.

Erst in der letzten Ausgabe wurde mit „Toshinden“ die Meßlatte für Vektorkloppereien am PC ein ganzes Stück höher gelegt, doch auch Segas Kämpfen sind erwartungsgemäß keine Schwächlinge. Acht von ihnen stellen sich von Anfang an zur Auswahl, die metallische Bonusgegnerin Dural gibt es hingegen erst nach erfolgreichen Gefechten gegen alle Computerrecken zu sehen. Als Alternative zu den regulären Arcade- und Duell-Matches stehen ein Demomodus, der Ranking-Mode mit Leistungsbewertung und die Team-Variante zur Verfügung. Bei letzterer treten in beliebiger Mensch/Maschine-Kombination jeweils drei oder fünf Schläger gegeneinander an. Im Optionsmenü sind

zudem Entscheidungen bezüglich der Rundendauer (zehn bis 60 Sekunden oder unendlich), der Spielerenergie und des Schwierigkeitsgrades zu treffen, ehe der Ring endgültig freigegeben wird. Wie heftig es nun zur Sache geht, hängt mit davon ab, welchen PC man sein eigen nennt: Mit de-



Dural ist ein buchstäblich stahlharter Gegner



Die Kameraperspektive ist (fast) frei wählbar

sein. Unabhängig davon wird das Ohr von prima Sound-FX und fetzigen CD-Tracks verwöhnt, während rasante Kamerafahrten das Auge fesseln. Lediglich die Hintergründe sind etwas karg, doch läßt die Action ohnehin kaum

aktivierten Texturen ist temporär bereits auf einem P90 die Hölle los, will man aber auch unter SVGA alle Details am Screen wiederfinden und trotzdem nicht auf flüssige und schnelle Animationen verzichten, sollte die Taktrate schon dreistellig

Zeit für Landschaftsbetrachtungen – mit Hilfe der drei Knöpfe für Block, Faustschlag und Tritt lassen sich zahllose Spezialbewegungen, Kombinationen und Würfe an den Mann bzw. die Frau bringen. Daß das Spielgeschehen selbst dabei prinzipiell zweidimensional bleibt, stört nur am Rande, da sich die Positionen der Kontrahenten ständig verändert und auch „Ring Outs“ möglich sind. Die Entscheidung zwischen



Morgengymnastik am Strand

den ewigen Rivalen „Virtua Fighter“ und „Toshinden“ fällt also schwer, doch wer auf Feuerbälle oder sonstige Phantastereien im digitalen Kampfsport verzichten kann, der darf hier unbesehen zuschlagen. (mz)

Virtua Fighter PC (Sega)

Das mit Abstand realistischste Kampfsportspiel am PC.

GRAFIK	79%
SOUND	80%
STEUERUNG	82%
MOTIVATION	84%



81%

USK-Freigabe: ab 16 Jahren
Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem P75, für alle Grafik-Features ein P133
SPEICHER:	8 MB RAM, 60 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	Alle zu „Win 95“ kompatiblen Karten
EINGABE:	Joypad, Tastatur
AUSGABE:	Anleitung deutsch, Spiel englisch

TEAM BATTLE MODE

CPU TEAM

CPU TEAM



Fighter-Shopping im Team-Battle-Modus



Daley Thompson's Olympischer Zehnkampf

VS Olympic Games

Das Verlöschen der olympischen Flamme in Atlanta war gewissermaßen der Startschuß für die einschlägigen Lizenzprodukte – und wie in der Realität sind die Leistungsunterschiede oft gewaltig...



Daley Thompson spricht
– mit norddeutscher
Synchronstimme!

Zehnkampf: Ein
schwarzer Tag für die
Leichtathletik...



Zehnkampf: Alle Läufer
sind im Ziel, das Rennen
geht trotzdem weiter!?



DIE QUALIFIKATION

Der schon öfter versoffte britische Ausnahmeathlet geht diesmal für Software 2000 und nur unter „Windows 95“ an den Start. Dabei erlaubt er maximal acht Sportlern aus Fleisch und Blut die Teilnahme an seinen zehn Leichtathletikdisziplinen. Diese dürfen ihre fünf körperli-

chen Attribute zunächst trainieren, bevor sie in einen einzelnen Wettbewerb oder die ganze Saison einsteigen. Dagegen wartet die Sommerolympiade von U.S. Gold gleich mit 15 Disziplinen auf, an denen sich (per Netzwerk) ebenfalls bis zu acht Heimsportler beteiligen können. Auf dem Programm stehen neben den Lauf-, Sprung- und Wurfklassikern auch Fechten, Schwimmen, Schießen und Gewichtheben. Mit den Vorbereitungen ist man wesentlich schneller fertig als beim Decathlon, denn außer dem Herkunftsland und dem Namen interessieren hier keine persönlichen Daten.



Auf die Plätze...

Der olympische Hammer

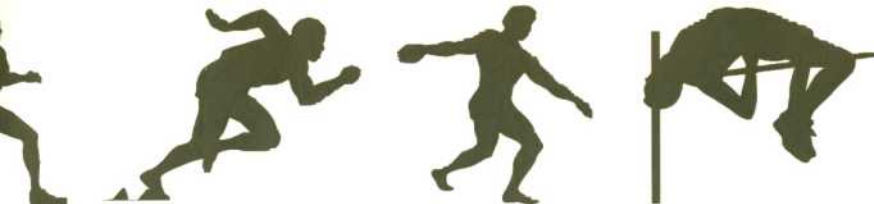
GBR



DER WETTBEWERB

Mister Zehnkampf scheint nicht im Krafraum, sondern in einem Multimedia-Studio trainiert zu haben: In etwas einfallslosen, aber technisch ordentlichen Kurzvideos plaudert er ausgiebig über seinen sportlichen Werdegang. Leider geht's dann in den Wettkämpfen fast genauso „multimedial“ weiter – die Eingreifmöglichkeiten beschränken sich auf einige Mausclicks zum (hoffentlich) richtigen Zeitpunkt. Zu allem Überfluß sind die vorberechneten Animationen von ausgesuchter Scheußlichkeit, und das einzige strategische Element des Games besteht aus den

Konditionspunkten, die im Falle übergroßer Anstrengung bereits vor dem Ziel erschöpft sind. Ganz anders und vor allem besser machen es die Olympic Games. Bereits die Anforderungen der einzelnen Disziplinen unterscheiden sich hier wohlthuend voneinander: Während z.B. beim Schnellfeuern ein gutes Auge gefragt ist, verlangt der Hochsprung viel Timing. Und beim 400-m-Lauf schlägt dann die Stunde der Strategen, die das ideale Verhältnis zwischen Tempo und Ausdauer finden müssen. Wer die altbekannte Rüttel-Methode nicht mag, kann dabei auch auf eine ruhigere Steuerungsvariante ausweichen, die dafür viel Rhythmusgefühl verlangt. In Sachen Präsentation bekommt man



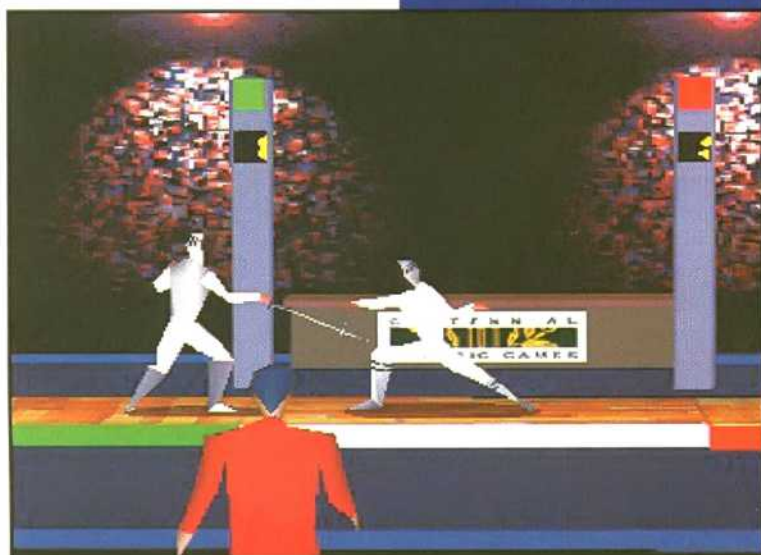
schließlich hübsch animierte Polygon-Athleten, flotte Kamerarashwenks über relativ detailarme Schauplätze sowie englisch gesprochene Kommentare offeriert.



Die Entscheidung könnte nicht klarer ausfallen: Mit Masse,

Klasse, abwechslungsreichen Sportarten und einer ausgezeichneten Steuerung haben sich die Olympic Games die Goldmedaille verdient. Ansonsten war da noch ein Fehlstart von Daley Thompson, für den er sich bei den Programmierern bedanken kann... (mz)

Olympic Games: Was ficht dich an?



Daley Thompson's Olympischer Zehnkampf (Software 2000)

Grafisch und spielerisch erbärmliche Leichtathletik-Sim.

GRAFIK	46%
SOUND	33%
STEUERUNG	42%
MOTIVATION	25%



29%

USK-Freigabe: o. Altersb.
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/2 66
SPEICHER:	8 MB RAM, 11 MB bis 146 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle von „Windows“ unterstützten Soundkarten
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

Olympic Games (U.S. Gold)

Abwechslungsreiche Wettkämpfe und langanhaltende Motivation sind garantiert.

GRAFIK	69%
SOUND	67%
STEUERUNG	83%
MOTIVATION	80%



78%

USK-Freigabe: o. Altersb.
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX4/100, Pentium für SVGA
SPEICHER:	8 MB RAM, 55 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB und Kompatible, Gravis Ultrasound, Microsoft Soundsystem
EINGABE:	Tastatur, Joypad
AUSGABE:	Bildschirmtexte deutsch, Sprachausgabe englisch

Weiblich, ledig, mächtig, sucht ...

... Ihn, mutig, loyal, diplomatisch geschickt. Vermögenger Kaufmann mit Schiff(en) und ausgeprägtem Sinn fürs Geschäftliche angenehm. Gute Seefahrtenkenntnisse sowie Entscheidungsfreude im Sinne der Krone Bedingung.

Chronik



Top-Rendersequenzen, Videos und Sprache machen aus dieser komplett deutschen Simulation ein Historien-Epos, wie es seit DER PATRIZIER kein zweites gibt.

Das sagt die Presse:

PC Action: „An dieser Wirtschaftssimulation können sich andere ... ein Beispiel nehmen“ **84%**

PC Power: „... gehört Elisabeth I. zum Besten, was es derzeit an Handlungssimulationen auf dem deutschen Markt gibt.“ **89%**

Power Play: „Ein Programm, an dem für Freunde des Genres momentan kein Weg vorbeiführt.“

PC Joker: „... so, wie es sein soll: ... ein Gameplay, das auch Landratten das Wasser im Munde zusammenlaufen läßt.“ **83%**

Spielbare CD-ROM-DEMO anfordern gegen DM 5,- Vorkasse (bar oder Scheck) bei Ascon, ELISABETH-Demo, Dieselstr. 66, 33334 Gütersloh.

MS-DOS CD-ROM

ASCON



Elisabeth I.



GREG NORMAN

Ultimate Challenge Golf

Mangelnden Mut kann man dem altgedienten Profi Greg Norman kaum vorwerfen: Er fordert niemand Geringeren als den langjährigen Spitzenreiter unter den Golfsims heraus – und dessen aktuelle Ausgabe liegt weit unter Par!

AUFWÄRM-ÜBUNGEN

Seit Mitte der 80er Jahre („Leaderboard“) beherrschen die Golfversoftungen von Access das Feld, so daß sich mancher schon fragte, ob „Links 386 Pro/CD“ überhaupt noch zu verbessern sei. Um die Fachpresse vom Gegenteil zu überzeugen, lud man sie ins englische Blackpool ein, wo sie beim berühmten Turnier „The Open“ selbst den direkten Vergleich mit der Realität ziehen konnte. Auch wir waren dort und wissen seither ganz genau, wie hilflos man bei solchen Veranstaltungen ohne Fernglas ist. Der Herausforderer ersparte sich dagegen solchen Werberummel – immerhin ist von Greg Norman bekannt, daß er schon 1990 einmal seinen guten Namen für das eher mittelmäßige „Ultimate Golf“ von Gremlin hergab.

GREG NORMAN

Trotz der vollmundigen Eigenwerbung („die realistischsten 3D-Grafiken“) setzt Greg auf ganz normales SVGA und die üblichen, hier von ihm selbst kommentierten Video-Flybys. Dazu gesellt sich ein unveränderlicher Replaymodus mit der gleichen Perspektive wie im Spiel. Neben dem Arcade wurde auch ein Simulationsmodus ohne den gewohnten Balken eingebaut, bei dem man „nach Gefühl“ schlagen muß. In diesem Fall kann man die individuellen Fähigkeiten der Beteiligten auch über einen Katalog mit 44 Merkmalen bis ins Detail selbst bestimmen. Dazu gibt es die Wahl zwischen drei Bällen und einen Lernmodus, in dem schwierige Situationen in englischer Sprachausgabe erklärt werden. Beim Gelände kann man sich zwischen „Dorset Cliffs“ im Frühling, Sommer oder



Neben Greg kann man auch eigene Golfer anlegen

Herbst und dem „Medalist Golf Club“ entscheiden, welchen der Meister höchstpersönlich zusammen mit Pete Dye entworfen hat. Außerdem darf man nach eigenem Gutdünken Wind und Regen zuschalten, was sich in der Praxis aber bald als Lachnummer erweist: Das Plätschern aus der Soundkarte wirkt wenig überzeugend, wenn die Grafik auf dem Screen strohtrocken bleibt! Musik erklingt nur zwischen den Kursen, während die Steuerung unauffällig und reibungslos ihren Dienst versieht. In der Summe steht Greg Norman also für grundsätzlich solides Digi-Golf mit netten Optionen – für die absolute Oberklasse reicht es freilich nicht.

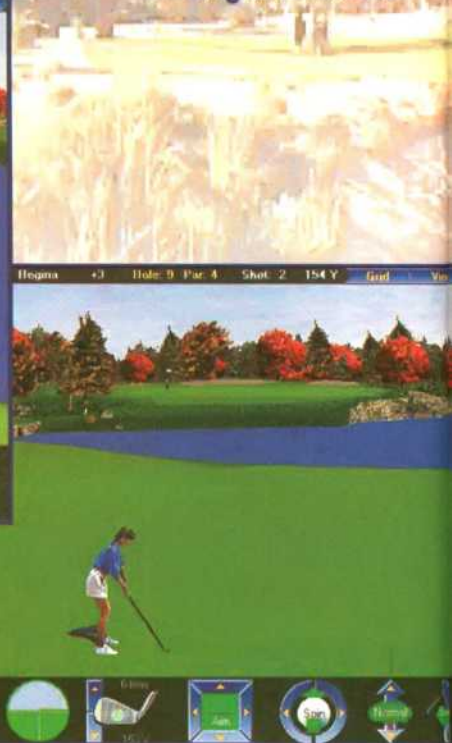
LINKS LS

Schon die Vorgänger boten SVGA-Bilder und ein Gameplay vom Feinsten, aber jetzt wurde alles noch ein bißchen lebensnäher. Dafür sorgen z.B. Grafikauflösungen bis zu 1.600 x 1.200 (bei 65.000 Farben) bzw. 1.280 x 1.024 Pixel (16,7 Mio. Farben),

LINKS LS



Greg im Lernmodus



was noch kein anderes Computerspiel zu bieten hatte! Um tatsächlich die volle Pracht zu Gesicht zu bekommen, braucht man allerdings eine 4-MB-Grafikkarte und wenigstens einen 17"-Monitor...

Wer über derlei hochwertiges Equipment verfügt, kriegt dann aber auch so beeindruckende Animationen wie die erfreuten oder enttäuschten Gesichter der Spieler zu sehen. Letztere kann man wieder selbst entwerfen, vier werden bereits mitgeliefert – unter ihnen die Golflegende Arnold Palmer, der auch die drei enthaltenen Kurse („Kapalua Village“ und „Plantation“ auf Hawaii sowie den „Latrobe Country Club“ in Pennsylvania) entworfen hat. Und selbst wenn man auf dem Gelände einen halben Kilometer „out-of-bounds“ ist, läuft man immer noch durch vorzüglich gerenderte Landschaften mit Schatten und allem Drum und Dran; ältere Add-on-Kurse lassen sich natürlich auch für Links LS verwenden. Zu

Der ging daneben

Gnäh Frau beim Putten



Der Golfer im Replay



Die Views sind jetzt toll konfigurierbar

Merkmale en masse



den sieben möglichen Grafikansichten gehört u.a. sogar ein Chat-View für den Netzbetrieb, bei entsprechend hoher Auflösung können gleich mehrere Fenster eingeblendet werden. Last not least darf man hier mit Hilfe der „Virtual World Engine“ sogar das Clubhaus erforschen. Genausoviel Mühe hat man sich mit der absolut realistisch klingenden Soundbegleitung gegeben: Die Effekte ertönen in Stereo, und ein Editor erlaubt den zusätzlichen Einbau eigener WAV-Files. Weil schließlich auch in Sachen Multiplayerbetrieb (vom Nullmodem bis zum Internet) und Regelvarianten (Stroke bzw. Match Play, Best Ball, Skins) keine Wünsche offen bleiben, kann das Fazit nur lauten: So sehen Sieger aus! (mm)

Greg Norman Ultimate Challenge Golf (Friendly/Grolier)

Herausforderung ja, aber sicher nicht die ultimative.

GRAFIK	74%
SOUND	69%
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	75%



74%

USK-Freigabe: ohne Altersbeschr.
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 69,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33, besser ein Pentium 90
SPEICHER:	Ab 8 MB RAM, 15 bis 50 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA (640x480 bei 65.000 Farben)
SOUND:	Alle von „Windows“ unterstützten Soundkarten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Spiel englisch, Anleitung deutsch

Links LS (Access/Eidos)

Die alte und neue Legende unter den Golfsimulationen.

GRAFIK	92%
SOUND	83%
STEUERUNG	85%
MOTIVATION	87%



86%

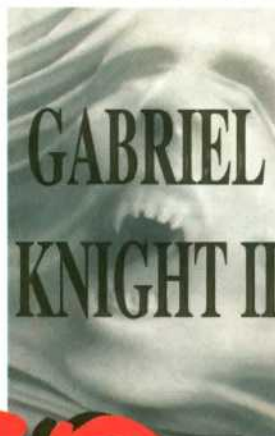
USK-Freigabe: ohne Altersbeschr.
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER:	3 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66, besser ein Pentium 100
SPEICHER:	8 MB (DOS) bzw. 16 MB RAM („Win 95“); 40 bis 150 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA (VESA 2.0), 800x600 bis 1.600x 1.200 Pixel
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Spiel englisch, Anleitung deutsch

WIR TAUSCHEN AKTUELLE HIT-SPIELE GEGEN NEUABONNENTEN!

GABRIEL KNIGHT II oder TEAMCHEF

Im Abo gibt's den PC JOKER schneller und preiswerter – und wer jemanden kennt, der diese Vorteile mitsamt der rrrrandvollen Begleit-CD nützen will, erhält dafür gratis die Vollversion eines Top-Spiels seiner Wahl!



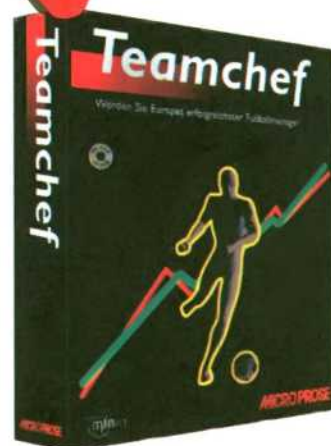
DAS ABO

Als Abonnent bekommt man alle 10 Ausgaben eines Jahres zum Preis von 9, also für nur 63,- DM (bei Lieferung ins Ausland: 75,- DM). Der Versand erfolgt eine Woche vor Auslieferung an den Kiosk, wobei das Porto selbstverständlich auf unsere Kosten geht und die Magazine fortan in wettersicherer, aber dennoch umweltschonender Klarsichtverpackung vom Briefträger geliefert werden. Das gilt sowohl für die reguläre Ausgabe von PC JOKER als auch für den PC JOKER TOTAL, wobei hier die Ersparnis sogar noch größer ist: Mit der schicken Scheibe voller aktueller Demos, Patches, Tools, Shareware und noch mehr kostet das Heft im Abo für ein Jahr nur runde 130,- DM (Ausland: 145,- DM) gegenüber den hierzulande kiosküblichen 148 Mark! Vor Ablauf werdet Ihr rechtzeitig von uns informiert, so daß eine termingerechte Kündigung kein Problem darstellt – andernfalls verlängert sich das Abonnement zu Eurer Bequemlichkeit automatisch. Zudem gibt es bei jeder Verlängerung eine attraktive Treue-Prämie!

DIE PRÄMIEN



Wer uns einen neuen Abonnenten für den PC JOKER TOTAL benennt, unabhängig davon, ob er selbst bereits ein Abo hat oder nicht, erhält von uns gratis und geschenkt die deutschsprachige Verkaufsversion (auf PC CD-ROM mit separater Anleitung und Begleitmaterial in der Originalverpackung) von Sierras genialem Adventure GABRIEL KNIGHT II – oder wahlweise die von TEAMCHEF, dem starken Fußballmanager aus dem Hause MicroProse. Für ein neues Abo des PC JOKER ohne Begleit-CD bekommt man eine der beiden Vollversionen gegen einen Aufpreis von nur 20,- DM!



FREIE AUSWAHL

Wer sich für Sierras komplett deutsches Multimedia-Abenteuer GABRIEL KNIGHT II entscheidet, bekommt es mit Werwölfen, dem bayerischen Märchenkönig, einer komfortablen Maussteuerung, kniffligen Rätseln und vor allem todschicker Präsentation zu tun: Dieses packende Adventure bietet durchgehend Videoanimationen und deutsche Sprachausgabe – nicht umsonst erhielt es erst im Februar dieses Jahres stolze 86 Prozent in der Gesamtwertung nebst einem Hit im Joker-Test!

Fußball-Fans greifen hingegen zum TEAMCHEF von MicroProse, einer ebenfalls durchgehend deutschsprachigen Managersimulation mit Hitqualität (85 Prozent im Test der März-Ausgabe). Insbesondere die zahlreichen innovativen Features wie etwa ein ausbaufähiges Profil des Spielercharakters und Wirtschaftselemente bis hin zur Umwandlung des betreuten Vereins in eine AG machen dieses hochkomplexe, aber dennoch komfortabel zu bedienende Programm zu dem digitalen Sportereignis im EM-Jahr!



ACHTUNG: GESCHENKEMPFÄNGER UND ABONNENT DÜRFEN ZWAR NICHT EIN- UND DIESELBE PERSON SEIN, DOCH KÖNNEN AUCH NICHT-ABONNENTEN (FREUNDE, VERWANDTE ETC.) NEUE LESER WERBEN!!

Selbstverständlich bekommt Ihr auch bei Aboverlängerung eine dieser Vollversionen. Jedoch gilt auch hier die Zuzahlung von DM 20,- beim PC Joker-Abo für DM 63,-. Anruf genügt, und Eurem Wunsch wird umgehend entsprochen.



PC JOKER ABO-COUPON



Als Dank für meine Empfehlung senden Sie mir bitte **Gabriel Knight II** oder **Teamchef**. Geschenkeempfänger und Abonnent dürfen nicht ein und dieselbe Person sein. Bei einem Abo für DM 63,- erhalte ich die Prämie gegen Aufpreis von DM 20,-. Prämie und Rechnung erhalte ich nach Eingang der Abogebühr. Die Auslieferung erfolgt sofort, wenn das Abonnement bezahlt ist, an folgende Adresse:

Name, Vorname

☐ **Gabriel Knight II**

Straße, Nr.

☐ **Teamchef**

PLZ, Ort

Schicken Sie bitte



für nur 130,- DM den **PC Joker Total**
inkl. Total-CD (Ausland 145,- DM)



für nur 63,- DM den
PC Joker (Ausland 75,- DM)

oben angekreuztes Abo ab der nächsterreichbaren Ausgabe für mindestens 1 Jahr regelmäßig per Post frei Haus an untenstehende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Gewünschte Zahlungsweise (bitte ankreuzen)

☐ Bequem und bargeldlos durch Bankabbuchung

Kontonummer

Bankleitzahl

Geldinstitut

☐ Durch Überweisung nach Erhalt der Rechnung
auf Postgirokonto: Nr. 444 714-806 BLZ 700 100 80

☐ Per Vorkasse (Scheck oder Bargeld liegt bei)

Datum, 1. Unterschrift des neuen Abonnenten

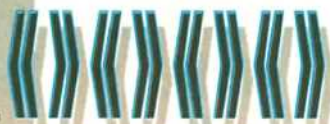
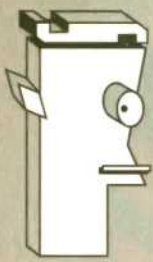
Datum, 2. Unterschrift des neuen Abonnenten

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

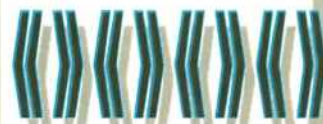
Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-Joker, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechtes durch meine zweite Unterschrift:

Joker Verlag Abo-Service PC Joker Bretonischer Ring 2 85630 Grasbrunn



BESSERWISSE



9/96



Als erstes mal ein Dankeschön für Eure tatkräftige Unterstützung! Dadurch konnte ich mich in mein neues Amt gut eingewöhnen, und so gibt es an dieser Stelle wie gehabt allerlei schöne Hilfestellungen und Tips – und all das jetzt endlich wieder monatlich!...

Und damit das auch weiterhin so gut funktioniert, solltet Ihr Euch jetzt nicht auf die faule Haut legen, sondern uns mit Tips, Tricks & Co. zuschütten. Wie immer hätten wir Eure Lösungen aufgrund ihrer Länge am liebsten auf Diskette. Die Dateien sollten als ASCII-Files abgespeichert sein, denn die Makros aus den Textverarbeitungs-Programmen von Hand zu entfernen, ist, das dürft Ihr uns glauben, eine



richtige Knochenarbeit! Und bitte verschont uns mit Beiträgen zu indizierten bzw. indizierungsgefährdeten Spielen, denn die wollen und dürfen wir nicht berücksichtigen. Die ganzen Mühen sollen sich für Euch natürlich auch lohnen, denn **für jeden abgedruckten Beitrag gibt es bis zu 300 Märker**, je nach Umfang und Aktualität. Und auch Savestände sind uns jederzeit willkommen,

wir werden sie auf der nächsten PC Total-CD veröffentlichen. Karten und Zeichnungen können wir übrigens nur dann gebrauchen, wenn sie schwarz auf weiß, also am besten mit Tusche auf weißem, unliniertem Papier eingesandt werden. Geschickt werden soll das Ganze an den

Joker Verlag

„Besserwisser“

Bretonischer Ring 2

85630 Grasbrunn

Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden.

Solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch **jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr** unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, wo Ihr Tips zu Soft- und Hardwarefragen erhalten könnt. All dies unter den Telefonnummern

089/46 38 23

und

089/460 58 22

Gelöst

Bad Mojo
Urban Runner

Cheats zu

Elisabeth I.
Magic Carpet 2
Warcraft II

Codes zu

Offensive

Karten zu

Die Siedler II

BUNT gemischt und streng SORTIERT

Elisabeth I.

Mittels Hex-Editor schafft Armin Menzel aus Hagen schnell aus dem Nichts Reichtum und Wohlstand, und zwar auf folgende Weise:

Im Elisabeth-Verzeichnis existiert ein Unterordner SAVE-DEU, aus dem der zu verändernde Spielstand geholt wird (nicht vergessen: vorher auf jeden Fall eine Sicherheitskopie machen!). Nun ändert man folgende Zeile:

00000210: 00 02 FF FF FF
00 00 00 - 00 00...

Wichtig sind hier die drei „FF“-Zahlenpaare; auf diese Weise verfügt man näm-

lich sofort über mehr als 16 Millionen Pfund – und das dürfte dann doch locker reichen...

Magic Carpet 2

Markus Schumacher aus Wiehl-Oberbantenberg hat einige kleine Cheats zum zweiten Teil von Bullfrogs fliegenden Teppichen:

Zunächst muß das „I“ gedrückt und dann WINDY eingegeben werden, um den Cheat-Mode zu aktivieren:

Alt + F1: Der Zugang zu allen Sprüchen wird ermöglicht.

Alt + F2: Der Mana-Vorrat wird erhöht.

Alt + F3: Alle Spieler werden zerstört.

Alt + F4: Alle Schlösser werden vernichtet.

Alt + F5: Alle Ballons werden zerstört.

Alt + F6: Unser Zauberer wird geheilt.

Alt + F7: Alle Kreaturen sterben.

Alt + F8: Die Anzahl der Zaubersprüche und Erfahrungspunkte wird erhöht.

Offensive

Und nochmals Armin Menzel: Oceans Strategiespiel hat ihm so gut gefallen, daß er es sowohl für die Alliierten als auch auf deutscher Seite durchgespielt hat – hier sind die passenden Levelcodes:

Level	Alliierte	Deutsche
1.)	UHFNE	GNBQD
2.)	FBGBA	NUCWE
3.)	CHRJN	DABDD
4.)	JQHEX	GSCGE
5.)	NTIDC	GBBXD
6.)	MUKNN	HXAME
7.)	UNGHP	GTAND
8.)	ADMKE	VIALC
9.)	OGOAB	GLBJD
10.)	IBWDE	LPCKD
11.)	BHADE	MAAHD

12.)	LOREI	GXCSE
13.)	SAGUE	FQACD
14.)	BCUJI	VWAAB
15.)	HCGKE	HPBSE
16.)	LDKIE	RIATE
17.)	BHSDE	GUBEE
18.)	NBGRS	ULCSE
19.)	DATJU	SJBED
20.)	IOGPD	PKGCG

Warcraft II

Ein paar neue Cheats zu Blizzards beliebtem Strategiespiel liefert uns Markus Haubner: Zunächst wird ENTER eingetippt, und dann folgende Wortkombinationen:

DECK ME OUT: Der Technologielevel wird verbessert.

UNITE THE CLANS: Verhilft zum sofortigen Sieg.

TIGERLILY: Aktiviert den Modus, in dem jeder Level direkt angewählt werden kann, und zwar indem folgende Angaben benutzt werden:

ORCx: Ork-Mission (x steht dabei für die Levelnummer)

HUMANx: Menschen-Mission (hier gilt das gleiche für x)

BAD MOJO

KOMPLETTLÖSUNG

Manuel Haupt hat alle Wirren und Mühen des Kakerlaken-Daseins auf sich genommen und das glückliche(?) Ende der Ungeziefer-Sim erreicht. Dank dieser Komplettlösung könnt Ihr dies bald auch schaffen.

Zu Anfang erst einmal ein paar Tips und Tricks für Kakerlaken:

Orientierung ist das A und O, also nie den Überblick verlieren!

Das Leben einer Kakerlake ist mit vielen Fallen gepflastert; daher sollte man auf Feuer, Farbtöpfe, spitze Gegenstände, chemische Substanzen und das Katzenvieh achten.

Andere Artgenossen zeigen oft versteckte Gänge und Schauplätze; also Augen auf! Trifft man auf ein Augensymbol, sollte man sich draustellen, man erhält so oft wichtige Hinweise von einem Kollegen. Da dem Insekt nur drei Leben zur Verfügung stehen, empfiehlt es sich, oft abzuspeichern.

Zu Beginn des letzten Teils findet sich Roger auf einem Experimentiertisch wieder. Kommt er dem Boden zu nah, hört er ein bedrohliches Knurren und sollte schleunigst wieder nach oben kommen, will er nicht im Magen der Katze enden...

Der Keller

Nach der Verwandlung findet sich Roger Samms in der Kanalisation wieder und benutzt gleich das einzig zugängliche Rohr vor ihm. Im Nordwesten klettert er durch die kleine Öffnung und trifft auf einen Kakerlakenclan. Dessen Oberster gibt ihm wichtige Informationen, woraufhin man nach Osten, unter dem Herd durch und bei dieser Gelegenheit über den Standfuß in Richtung Boden krabbelt. Dort wird den Fallen elegant ausgewichen und die tote Ratte bestiegen. Das Bild wird nach Osten verlassen; jetzt stößt man auf eine schlecht gelaunte und hungrige Spinne. Diese wird Roger los, indem er zu dem glimmenden Zigarettenstummel rennt und diesen in Richtung Blutsauger dreht. Im Süden erreicht Samms eine Kakerlakenfalle, die er auch gleich betritt. Mit Hilfe der leblos daliegenden Kakerlaken überquert er die rosa Flüssigkeit – möglichst, ohne danebenzutreten. Das letzte Hindernis wird mit dem weißen Plastikteilchen, das zur rechten Kakerlake hingeschoben wird und so eine provisorische Brücke bildet, überwunden. Den Tisch klettert man hinauf und biegt bei der nächsten Gelegenheit nach links ab. Vorsichtig nähert man sich dem Kabel und klettert daran auf der linken Seite bis zum Farbtopf hinunter. Auf der Tischplatte wird der Kabelschnur so lange gefolgt, bis man eine Steckdose erreicht. Kommt man dieser etwas näher,

wird ein Kurzschluß verursacht und der Föhn aktiviert. Wenn man nun die links liegende Streichholzschachtel betritt, findet man sich dank eines Wirbels in einem anderen Teil des Raumes wieder. Hat man wieder festen Boden unter den Füßen, findet man im linken Teil des Raums eine Mausefalle, bei der man auf das Augensymbol steigt und so die gefangene Maus befreit. Hat man die Ratschläge erhalten, wird der Zeitungstapel im Süden aufgesucht, der ebenfalls noch ein paar Informationen parat hält. Man verläßt den Stapel nach Westen und betritt damit den Nachttisch. Im Inneren des Radios überbrückt man den losen Draht, worauf der Kasten losdundelt. Entnervt betritt Eddie die Bildfläche und stellt seine Bierdose neben dem Radio ab. Ist er wieder verschwunden, steigt man auf das Radio und stößt die Dose mit den Schlaftabletten um, wodurch eine herauskullert. Diese wird in die Bierdose befördert und Eddie legt sich in der folgenden Zwischensequenz schlafen. Nun geht es wieder auf den Fußboden, wo in der Nähe des Bettes eine Zigarrenschachtel näher untersucht wird. Nachdem man einiges über Eddies Vergangenheit erfahren hat, krabbelt man über die Steckdose an der Südwand ins Badezimmer.

Das Badezimmer

Nach der Begegnung mit dem Geist seiner Mutter findet sich Roger im Badezimmer wieder. Im Inneren der Tücherbox wird ein Hebel betätigt, was eine Kettenreaktion auslöst. Somit ist der Weg zum Boden jetzt frei und er setzt seinen Weg in Richtung Osten fort, bis er abermals auf ein Augensymbol stößt. Dieses wird wieder bestiegen, und weitere Hinweise von einem Silberfisch können entgegengenommen werden. Danach geht es südwestlich zur Toilette, wo mit Hilfe eines weiteren Symbols mit einer Ameise Kontakt aufgenommen wird. Anschließend erklimmt man den Badezimmerschrank, über dem sich eine Pinwand mit zahlreichen Infos befindet. Im westlichen Teil des Badezimmers ist der Rattenkönig zu Hause. Roger sieht, wie er sich an einer anderen Kakerlake zu schaffen macht, und durchschaut den fiesen Charakter des Nagers. Daher schleicht er sich vorsichtig zur Wand unterhalb des Rattenlochs und klettert sie hinauf. Durch das Loch gelangt man zum Waschbecken, über das man zum Erste-Hilfe-Kasten kommt. Im dessen oberem Teil findet Roger einen Wegwerfsschlitz für gebrauchte Rasierklingen, durch den er sich in den hinteren Teil des Badezimmers quetschen kann. Die Bartschneider bringen ihn spontan auf die Idee, damit dem Rattenkönig die Lich-

Der Countdown läuft...

30. Juni 1996

Die
deutsche
Fußballelf
wird
Europameister

SOFTWARE 2000



ter auszublasen! Mit der Schraube schiebt er den Haufen über die Kante, worauf ein Dutzend Rasierklingen in die Tiefe fallen. Zurück auf dem Fußboden, kann die Rattenhöhle betreten werden. Durch diese erreicht Roger wieder den Kanal und nach einer weiteren Begegnung mit seiner Mutter die Küche.

Die Küche

Ist das Labyrinth gemeistert, klettert Roger den Kühlschrank an dessen Ende hinab, läuft abermals über den Fußboden und dann den Herd hinauf, wo er eine Kakerlake trifft, die ihm wie gewohnt einige Ratschläge erteilt. Zurück auf dem Boden, findet er im Osten der Küche einen Wischmop, der von der rechten Seite erklimmt wird, von wo aus er springend auf die Küchenzeile gelangt. Hier sollte nun die gesamte Landschaft erforscht werden, und bald trifft Roger auf einen aufgeschlitzten, aber noch atmenden Fisch, der via Augensymbol Ratschläge erteilt. Nun weiter nach Osten und über das riesige Messer zum Herd. Nachdem man sich am Topf und den Herdplatten vorbeigeschlängelt hat, erreicht man einen Bierdeckel, der in die Soße geschoben wird. Dies ermöglicht es Roger, an eine Schalteröffnung im Herd zu kommen und so durch das Rohrlabyrinth das Gasventil zu erreichen. Dieses wird

durch Drehen der runden Klappe geschlossen, was bewirkt, daß sich nun das Gas in der ganzen Küche verbreitet. Danach verläßt er die Herdoberfläche nach Süden. Plötzlich vernimmt er Hilferufe, worauf er nach Süden, dann nach Westen kriecht und über den Herdgriff den Hilfesuchenden vorfindet. Die kleine, von Fettspritzern umzingelte Kakerlake hofft auf Rettung. In südlicher Richtung findet Roger einen Weg zu dem armen Tier. Das Vieh springt auf seinen Rücken und bleibt dort. Nun erklimmt man im Westen die Spüle und klettert das dortige Messer bis zum Griffende hinauf. Dank des zusätzlichen Gewichts wird eine zweite Kettenreaktion ausgelöst – mit der Konsequenz, daß sich der Silberlöffel im Reißwolf unter der Spüle verhakt. Durch den nun stillgelegten Reißwolf erreicht Roger das Levelende.

Die Bar

Die Wand, an der man sich befindet, wird nun systematisch abgesucht, wobei man sich Fotos aus Eddies Vergangenheit ansieht. Im Inneren des Schwertfisches erhält man weitere nützliche Hinweise von einer Termit. Wieder draußen, klettert man nach unten, verläßt den Bartresen mit Hilfe des Baseballschlägers und krabbelt zur Erdnußschale im Osten. Mit dieser ist es möglich, über die

Wasserlache zu schippen. An der Maschine drückt man den schwarzen Schalter und merkt sich das Rezept für einen ganz besonderen Drink (Grenadine, Cucacao, Brandy, Wodka). Zurück an der Bar, nippt man an den Flaschen, deren Etikett mit den gemerkten Marken übereinstimmt. So geht es zurück in die Kanalisation, und Roger ist nun bereit, in sein Zimmer vorzudringen!

Rogers Zimmer

Hier ist Vorsicht geboten, denn Franz, die Katze, ist nun auf freiem Fuß! Vom Startpunkt aus kraxelt Roger das Regal empor, hält auf gewohnte Weise einen Schwatz mit dem Schmetterling und bringt auf der Regalspitze den Ventilator in Gang, indem er mit seinem Körper die beiden Kabelenden überbrückt. Der Lohn für diese Mühen: Ein leeres Blatt Papier rutscht genau in den Slot von Rogers Fax. Letzteres steht auf dem Schreibtisch, den man problemlos erreichen kann. Auf dem Faxgerät angelangt, werden Rogers Anrufe abgehört, indem einmal zurückgespult und dann „Play“ gedrückt wird. Danach betätigt man „Start“ und „Copy“, worauf man über einen Papierteppich, dessen Informationen gründlichst durchgelesen werden sollten, schleichen darf. Er führt Samms zu einer kleinen Truhe, die durch das Schlüsseloch betreten wird. Alle Utensilien wie

z.B. die Krawatte werden begutachtet, was einige Zwischensequenzen beschert. Auf der Truhe liegt eine Fernbedienung, deren Sensor von einem Zigarettenstummel blockiert wird. Wird dieser parallel zur Fernbedienung gedreht, kann durch einen Druck auf den Einschaltknopf der Fernseher eingeschaltet werden. Über einen Schmetterling, der es sich an der Südostkante von Rogers Schreibtisch bequem gemacht hat, gelangt man zum Experimentiertisch. Der Basteltisch steht ebenfalls an der Wand. An deren Mitte hängt eine halbtote, mit einem Messer aufgespießte Kakerlake, die Roger wahrscheinlich deshalb dorthin befördert hatte, weil sie sich im Intro an seinem Milchglas zu schaffen machte. Jedenfalls gibt sie einige Hinweise. In der nordwestlichen Ecke der Wand befindet sich ein Lüftungsschacht, der ins Badezimmer führt. Hier trippelt man geschickt an der Stange des Duschvorhangs bis zur Brause entlang, über die man die Badewanne erreichen kann. Die dortigen Zeitungsartikel überfliegt man kurz und begutachtet außerdem das Bild von Eddie, der Roger verblüffend ähnlich sieht. Jetzt zurück zum Experimentiertisch. An der Wand existiert etwa in der Mitte ein weiterer Lüftungsschacht. Da diesem jedoch ein starker Luftstrom entweicht, ist es unmöglich,

IMPRESSUM

Herausgeber

Michael Labiner (verantw.)

Chefredaktion

Joachim Nettelbeck (jn)
Richard Löwenstein (rl)

Textchef

Oskar Dzierzynski (od)

Leitende Bildredaktion

Manfred Duy

Redaktion

Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt(ws)
Martin Schnelle (mash)
Markus Ziegler (mz)

Freie Mitarbeit

Frank Neibur

Redaktionsassistentz

Dorothea v. Pronay

Joker Shop

Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung

Petra Laubenberger

Layout

Prolit Studio GmbH

Illustration

Werner Regnet

Fotografie

Manfred Duy
Richard Löwenstein
Steffen Schamberger

Titel

Prolit Studio

Anzeigenverkauf

Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/9345-0
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung

Dorothea v. Pronay
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung

Brigitta Labiner

Reproduktion, Satz

Prolit Studio GmbH
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Druck und Gesamtherstellung

Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb

Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Erscheinungsweise

PC PUR erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats.
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Manuskripte

Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht

Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion

Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2,
85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822

Telefax: (089) 4604977

Compuserve:

100332,322

Internet:

100332.322@compuserve.com

Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.

hineinzukrabbeln. Jetzt ist es an der Zeit, den am Boden herumstromeierenden Franz loszuwerden: Links auf dem Tisch steht ein Aquarium, an dessen Stromkabel man sich dem Boden nähert. Der Kater grabscht nach Roger, verfehlt ihn und reißt das ganze Aquarium vom Tisch herunter. Geschockt verläßt er das Apartment, und Roger kann nun endlich den Fußboden erkunden. Nicht weit vom Tischbein, an dem man hinabgestieft ist, liegt das heiß ersehnte Amulett, das Roger später wieder in einen Mensch zurückverwandeln wird. Im Moment ist es jedoch von einem guten Dutzend Kakerlaken bevölkert. Die Anführerin des Clans hat noch einige Ratschläge für Roger in petto. Das Gas breitet sich inzwischen in der ganzen Wohnung aus – also zurück zum Schmetterling und die Faxseiten hinauf wieder zum Schreibtisch gestolpert. Über ein Loch in der Wand gelangt der Käfer-Held wieder in den Keller, von wo aus er in die Toilette kriecht. Dort geht es die Handtücherstraße hinauf und durch das Loch in den Keller. Darin erklettert er im Südosten den Stiel des Mops und kommt so zu den Sicherungen. Diese müssen so eingestellt werden, daß eine davon durchbrennt. Also stellt Roger die Kombination 7, 6, 5 und 8 (von links nach rechts) an den

unteren Reglern ein. Auf dem Weg, den er gekommen ist, verläßt er den Keller wieder in Richtung Experimentiertisch, wo nun das zweite Lüftungsgitter durchschritten werden kann. Seine Mutter gibt ihm noch letzte Instruktionen; hier wird er vor zwei Alternativen gestellt:

1: Rogers und Eddies Rettung

Man krabbelt ins Badezimmer, wo der Spiegelschrank erklommen wird. Die abgebrannte Zigarette kann nun den Tisch hinuntergerollt werden. Am Boden wird sie so positioniert, daß sie die Tücher in Brand steckt und dadurch den Rauchmelder aktiviert. Eddie erwacht und macht sich aus dem Staub. Roger eilt zum Amulett, wo er sich wieder in einen Menschen verwandelt. Draußen treffen sich die beiden und fangen mit dem gestohlenen Geld ein neues Leben an.

2: Rogers Rettung

Roger sucht das Amulett auf und krabbelt auf das Bild der Mutter – mit dem Resultat, daß das ganze Haus samt Eddie und Katze explodiert. Roger wird nun wegen des Mordes an Eddie angeklagt und zu lebenslanger Freiheitsstrafe verurteilt. Da ihm die Story von der Kakerlake niemand abkauft, wird er in eine Irrenanstalt eingewiesen.

URBAN RUNNER

KOMPLETTLÖSUNG

Hobbydetektivin Andrea Schnitzer hat sich in Rekordzeit durch dieses Krimi-Adventure gerätselt; ihre Lösung wollen wir Euch nicht vorenthalten.

Der Fabrikeller

Die erste Aufgabe besteht darin, dem Killer zu entkommen und aus der Fabrik herauszufinden. Dazu begibt man sich zunächst ins Untergeschoß, um dem dortigen Schrank einen Angelhaken samt Schnur zu entnehmen. Dann geht es nach oben zur Treppe, an der man die Angelschnur befestigt. Nach einem schüchternen Klopfen an der Tür erfolgt eine automatisch ablaufende Sequenz, in welcher der Killer die Stufen herunterpurzelt. Ihn kann man nun um eine Nagelfeile erleichtern, mit der sich ein loser Backstein im hinteren toten Winkel lösen läßt, und dank des dahinter verborgenen Griffs kann man die Tür öffnen und die Leiter emporsteigen.

Das Obergeschoß der Fabrik

Hier gilt es, stets in Bewegung zu bleiben, da sonst der Killer erbarmungslos zuschlägt. Im Zimmer mit den Karteischränken erst mal das Licht anknipsen und dann die Regale nach dem Lageplan absuchen. Wenn man sich diesen näher betrachtet, erkennt man einen potentiellen Fluchtweg, der durch das Was-

serbecken führt. Neben der grünen Tür befindet sich ein Schaltkasten, aus dem man eine Sicherung nimmt, die man nacheinander für das Wandschild, den Aufzug und die Wasserpumpe benutzt. Im Zimmer mit dem Wandschild klickt man dieses an, dadurch kann man auf einem Plakat die Farbfolge für den kleinen Aufzug erkennen (rot-rot-grün-rot). Jetzt benutzt man die Sicherung mit dem Aufzug, gibt dort den korrekten Code ein und greift sich die Gebrauchsanweisung für die Pumpe. Nach einer genaueren Betrachtung erkennt man, daß dort eine Seite fehlt, man findet sie unter einer Bank im Karteischränkzimmer, wo sie als Fußstütze mißbraucht wird. Jetzt benutzt man die Sicherung mit dem Wasserpumpenraum und aktiviert die Pumpe mit Hilfe der nunmehr kompletten Gebrauchsanweisung: Der Druckregler muß auf „2“ eingestellt werden, der Druckflußregler auf „576“, danach kann man den Schalthebel für den Abfluß anklicken und durch das nunmehr leere Wasserbecken flüchten.

Zu Hause

In der eigenen Wohnung wird man von einem Killer erwartet, dieser wird erst mal durch einen Fotoblink geblendet und danach mit dem Handball traktiert. Während er ein Nickerchen macht, demoliert Max seine Pistole, schnappt sich

18. August
1996

Die
Bundesliga
Saison
96/97
beginnt





HANNOVER 28.8.-1.9.1996

CeBIT
HOME
ELECTRONICS

Sie finden uns in Halle: 3 Stand: B 61/1

DEUTSCHE SHAREWARE



5. Originalausgabe

10 Vollversionen und 1800 weitere Progr. auf 2 CDs

- Über 1.800 Shareware-Programme direkt von den Autoren der DS
- 10 Vollversionen (!!!)
- ausführliche Dokumentation zu jedem Programm
- nur deutschsprachige Programme
- jetzt mit neuer Menüführung
- unverbindliche Preisempfehlung Doppel-CD **DM 29,95**

T-Online: ARI #

Internet:

<http://www.graphologic.de/ari>

Achtung: wieder lieferbar

60 Stadtpläne



- 60 Städte im sofortigen Zugriff
- detaillierte Vektoransicht der Straßen
- Zoom- und Druckfunktion
- Suchoptionen für Städte, Straßen und Objekte
- Online Hilfe • und vieles mehr
- Unverbindliche Preisempfehlung **DM 24,95**

Diese und viele weitere ARI-CDs finden Sie im gut sortierten Fachhandel sowie in Kauf- und Warenhäusern

ARI DATA CD GmbH
Hans-Böckler-Straße 13
47877 Willich
Tel.: 02154-9476-0 Fax: 02154-947642



den Film und das vom Rocker zurückgelassene Streichholzpackchen. Außerdem finden sich ein Polizeiausweis, ein Zimmerschlüssel, ein Taschenkalender, eine Armbanduhr und ein Foto. Nun bekommt man es mit drei Halbstarken zu tun. Zunächst öffnet man die Toilettentür und knipst dort das Licht an. Das Brett wird eingesackt, und man begibt sich ins Versteck. Sobald einer der Rocker die Toilette betreten hat, versiegelt man die Tür mit dem Brett. Im nächsten Zimmer schaltet man den Strom aus und klickt das herunterhängende Kabel an. Der Ölkännister wird unter dem Kabel geleert und der Strom wieder eingeschaltet, der Rest läuft automatisch.

Im Hotel

In der Hotelhalle findet man einen Ohrhörer und stellt fest, daß der Schlüssel abhanden gekommen ist. Nach einigen kleinen Verhören der Gäste unter Hinzuziehung des falschen Polizeiausweises wird die Diebin entlarvt, und sie gibt den Schlüssel zurück. Zwar verwehrt eine Angestellte zunächst den Eintritt ins Zimmer 227, aber mit dem Ohrhörer läßt sie sich schnell bestechen. Nun klickt Max das Zimmer 225 an und fragt bei der Rezeption, ob er es mieten könne. Während die Diebin die Empfangsdame ablenkt, entfacht er mit Hilfe der Streichhölzer ein kleines Feuer im Papierkorb, und während die Hotelangestellte mit dem Löschen beschäftigt ist, riskiert er einen kurzen Blick ins Gästebuch. Wenn man die Streichholzschachtel mit dem Foto verbindet, erhält man die Telefonnummer des Zansibar-Clubs und kann die Adresse im Speicher abrufen. Die Telefonnummer kann man mit dem Telefon benutzen, um so zu erfahren, daß Zimmer 225 auf den Namen Lagrange reserviert ist. Ein weiteres Telefonat mit der Hotelrezeption storniert die Vorbuchung, so daß endlich das Zimmer angemietet werden kann. Drinnen speichert man die Nummer, die neben dem Telefon liegt, ab und kann so (per Telefon) eine Pulle Sekt ordern. Nun wird kurz mit Zimmer 227 telefoniert, danach wird (nochmals per Telefon) bei der Lobby eine Flasche Sekt für Zimmer 227 bestellt. Sobald der Page an die Tür von 227 klopft, klickt man die Dame auf der Türschwelle an, worauf eine schöne Filmsequenz folgt.

Im Billardsalon und in Carlos Büro

Man kommt hinein, indem man dem Türgorilla zunächst einen Gegenstand, dann die Uhr anbietet; nach der Billardpartie erhält man ein Stück Kreide. Vor dem Bürohaus wird die Kreide mit der Eingangscodetafel benutzt, der Code besteht aus vier Zahlen. Man nähert sich der Besucherin und bedrängt sie („Nun machen Sie schon“), um die letzten Zahlen des Eingangscodes zu erhalten (429). Mit Hilfe der durch die Kreide sichtbar gewordenen Fingerabdrücke bekommt man den vollständigen Eingangscod

(A429, B429 oder O429). In der Eingangshalle klickt man den Wasserbecher auf dem Schreibtisch an und benutzt ihn mit der rechten Hand des Wächters, so daß dieser aufwacht und das stille Örtchen aufsucht. Nun kann man auf dem Schalter den Aufzugsknopf und danach den Aufzugsruftaste bedienen. Im Flur öffnet Max die Schranktür und klickt den Locher an, dies fördert einen Schlüssel mit der Aufschrift „Tony“ zutage. Das Konfetti wird nochmals angeklickt, dann wird der Schlüssel mit Marcos' Büro benutzt. Drinnen verschließen wir erst mal die Tür und klicken das Geheimdokument auf der Magnettafel an. Dadurch kommt ein Magnet zum Vorschein, der eingesackt wird. Im Bleistiftbecher finden sich zudem Tinte und ein Steckkabel. Das Kabel wird mit dem Safegehäuse benutzt, und der elektronische Kalender wird ans Kabel angeschlossen. Der Code (227) wird in den elektronischen Kalender eingegeben, nachdem dieser eingeschaltet wurde. Als Paßwort gibt man A.D.D.A. an, dies öffnet den Safe und ruft einen Wächter auf den Plan. Danach wird das Licht ausgeschaltet, die Bürotür abgeschlossen, und man versteckt sich im Kabuff. Den Riegel des Kabuffs verschiebt man von innen mit dem Magneten. Wenn die Luft rein ist, kann man wieder hervorkommen.

Damenwahl

Ich habe mich für Adda entschieden, die in der Jacke eine Pille und einen Reinigungsbon findet, auf dem die Aufschrift „Hr. Felix“ steht. Diese wird in den Speicher übernommen. Man ruft die Postkarte aus dem Speicher ab, die Rückseite enthält eine Telefonnummer. Die Vorderseite klickt man an und nimmt die Greifzange. Man steigt aus dem Lieferwagen und benutzt die Greifzange mit dem Lieferschein, der auf dem Tisch rechts im Büro liegt; er kommt ebenfalls in den Speicher. Man ruft ihn nun im Speicher ab und klickt die Telefonnummer der Lagerhalle an – es ist die Nummer des Lagerverwalters. Hinten in der Halle klickt man das kleine Auto an und klettert hinein. Per Autotelefon wird der Lieferant angewählt, aufgrund des Bons bekommt man die Telefonnummer des Lieferwagens. Diese Nummer wählt man, woraufhin der Verwalter das Büro verläßt. Per Lagertelefon wählt man die Nummer erneut an, und der Verwalter geht wieder in sein Büro. Nun kann man beide Telefonhörer zusammenschließen. Ohne abzuwarten, klickt man nach rechts in die Sackgasse, rennt zum Auto und klickt nach oben, um darüber hinwegzuspringen.

Hotel mit Inspektor

Man versteckt die Pille in der Karamelschale und benutzt im Inventar die Geheimtinte mit dem Geheimdokument. Die Whiskeyflasche an der Bar wird angeklickt und der falsche Polizeiausweis als Flaschenetikett mißbraucht. Wenn der Inspektor den Kofferraum von Max'

Wagen öffnet, benutzt man die Geheimtinte mit der Decke, und sobald sich der Bulle über den Kofferraum beugt, klickt man letzteren sofort an. Im Redaktionsraum klickt man das Feld „vorsichtig beobachten“ an, daraufhin bemerkt man, daß der Inspektor wieder da ist. Die Post und der Klebestift werden angeklickt, danach die Wasserflasche, um das Wasser zu erhitzen. Die Post kann nun über dem Wasserdampf geöffnet werden. Die Botschaft von Max wird mit dem geöffneten Briefumschlag und der Klebestift mit der getarnten Botschaft benutzt, dann geht es in Fredmys Büro. Man übergibt ihm die Post, der Inspektor überprüft sie, stellt fest, daß alle Briefe verschlossen sind, und reicht sie Fredy.

Der Friedhof

Wenn man dem Chauffeur einen Whiskey anbietet, erzählt dieser etwas über die Ärztin. Bei der Trauertruppe werden Dr. Dramish und ihr Handschuh angeklickt, der Friedhof wird in Richtung der in der Straße geparkten Autos verlassen. Wenn man alle Wagen anklickt, erkennt man den von Dr. Dramish (der mittlere). Der Handschuh kann durch die Fensterscheibe hindurch angeklickt werden. Man benutzt den Schlüsselanhänger mit den Reifenventilen, um dort die Luft herauszulassen. Bevor man ins Auto steigen kann, muß man den Kofferraum anklicken, es folgen die Partitur (im Speicher) und das Herzmittel im Handschuhfach. In der Inventarliste benutzt man das Medikament mit dem Whiskey. Diesen Mix gibt man dem Chauffeur, dadurch ist Adda gerettet.

Bei Dr. Dramish

Man klickt den Stock, der gegen das Portal lehnt, an und benutzt ihn mit der Karamelle. Damit kann man nun im Briefkasten angeln. Den Brief der Versicherung übernimmt man in den Speicher übernehmen und liest dort den Absatz über die Kameras. Das Fernglas wird auf den Baum und den Garten angewendet. Jede der drei Überwachungskameras muß angeklickt werden, dann kann man sich zum Dienstboteneingang begeben. Das per Fernglas entdeckte Vogelnest anklicken, denn dort liegt der Schlüssel für die Hintertür, die man öffnet und durchschreitet. Vor dem Labor klickt man die Schublade des Schränkchens an, dort findet Adda ein Tonbandgerät. Aus dem Papierkorb nimmt man die Papierfetzen und die Stecknadel. Das Tonband wird mit dem Vogelnest benutzt, um die Melodie aufzunehmen. Vor dem Labor klickt man die Brille an und benutzt sie mit dem Notentippcode: Es erscheinen Buchstaben. Die Melodie hört man öfter an, mit Hilfe der Partitur kann man sie dann in Buchstaben übersetzen (E E F G G F E D), die als Notentippcode eingegeben werden können. Im Labor klickt man die Tasche des Laborkittels an und entnimmt ihr die Isolierstange. Nun macht

man die nicht geschützten Kabel unter dem kleinen Geldschrank ausfindig und benutzt die Zange, um die Kabel abzuschälen. Das Steckkabel wird für die isolierten Kabel benutzt, dadurch gibt es einen Kurzschluß, und der Tresor öffnet sich. Aus diesem nimmt man die Mikrofilme und legt sie unter das Elektronenmikroskop, dadurch kommt man an die Codes, die in den Speicher wandern.

Vom Cafe zum Institut

Sobald die Stimme im Telefon aufhört zu sprechen, wird das Feld „In Deckung springen“ angeklickt. Auf der Straße benutzt man die Brille für den Abfalleimer. Die Visitenkarte des Inspektors benutzt man für die Hände des Glücksspielers, er setzt eine Uhr als Gewinn des nächsten Spiels aus. Es muß dreimal erraten werden, wo sich die Dame befindet. Am Schloß wird die Lupe mit dem Geheimdokument benutzt, die Inschrift lautet 421. Den Schlüsselanhänger (Paul oder Tony) gebraucht man den Zahlen gemäß: viermal am linken Schloß, zweimal am mittleren und einmal am rechten. Das Zeitsignal, das sich vor dem Zimmer befindet, wird angeklickt. Dann nicht die Tür öffnen, sondern nach rechts gehen; durch die Glasscheibe sieht man Max und Dr. Dramish. Nun wird das Zeitsignal auf dem Fenstersims benutzt und zur Tür gegangen, und sobald die Klingel losschallt, wird die Tür angeklickt. Im Zimmer benutzt man das Messer aus Addas Handtasche für Kevork, dann wird die letzte Botschaft von Dr. Dramish aufgeschrieben, ein x auf dem Fußboden. Jetzt gebraucht man den Magneten für die Schließanlage der Tür, die dadurch entriegelt wird, und Max kann entkommen.

Geheimsaal

Die Lupe wird für die Uhr benutzt, danach wird diese gemäß dem Plan des Elite-Ordners eingeschaltet und auf das Stellrad gedrückt. Man nimmt das Stellrad und drückt dessen Spitze auf die Mitte der Uhr, dadurch zeigen alle Zeiger auf 12 Uhr. Nun wird das Stellrad an seinen ursprünglichen Platz zurückgestellt, die Uhr umgedreht und der innere Kranz angeklickt: Drei Zapfen erscheinen als Relief auf der Rückseite der Uhr. Den äußeren Stellkranz klickt man an, dadurch stellt sich die Markierung auf einen Zapfen ein. Die Einstellung wird bestätigt, indem man auf den äußeren Stellkranz drückt. Wenn man diesen Vorgang zweimal wiederholt, erscheinen Ziffern als Relief auf der Rückseite der Uhr. Die aktivierte Uhr wird nun für die Schließanlage benutzt. Über die Gegensprechanlage hört man Kevorks Drohungen. Um die drei Angreifer abzuwehren, nimmt man den Taschenlaser und den Zerstäuber für Insektizide aus den Schubladen. Im Inventar wird die Fernsteuerung auf das Zimmer eingestellt, in dem sich der Inspektor aufhält (A 2). Die programmierte Fernsteuerung wird

28. Oktober 1996

Der
Bundesliga
Manager
97
erscheint

AUSSCHNEIDEN - AUSFÜLLEN - UND IM AUSREICHEND FRANKIERTEN BRIEFUMSCHLAG - AB DIE POST

Ja, ich bestelle eine selbstlaufende Demo CD
- inkl. Bonus Audio Track und Infomaterial -

COUPON
BUNDESLIGA MANAGER 97
gegen 4,-DM in Briefmarken.

Vorname, Nachname _____

Straße _____

PLZ, Ort _____

SOFTWARE 2000
STICHWORT: BM 97- INFO
POSTFACH 110
23691 EUTIN

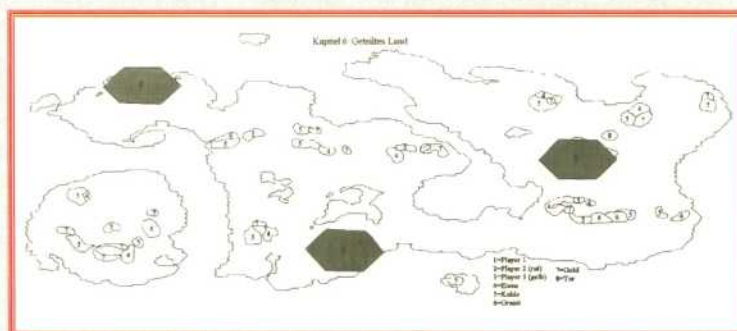
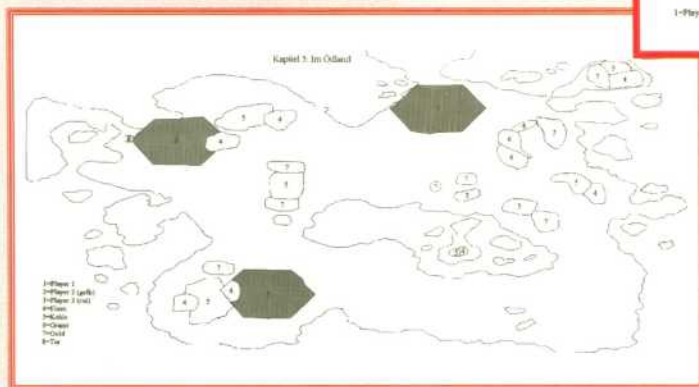
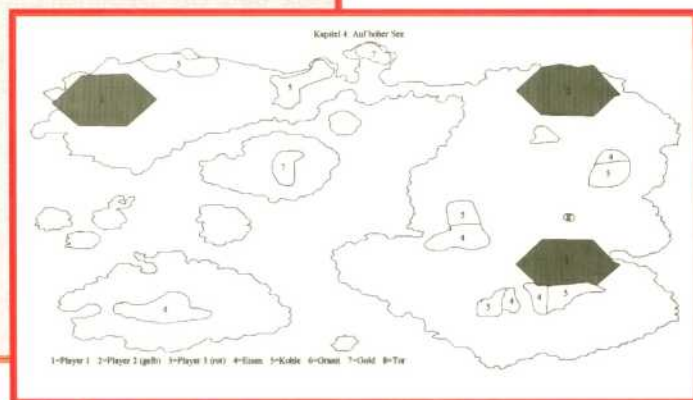
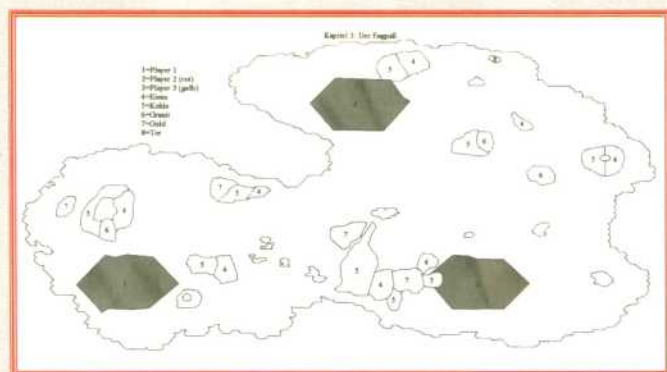
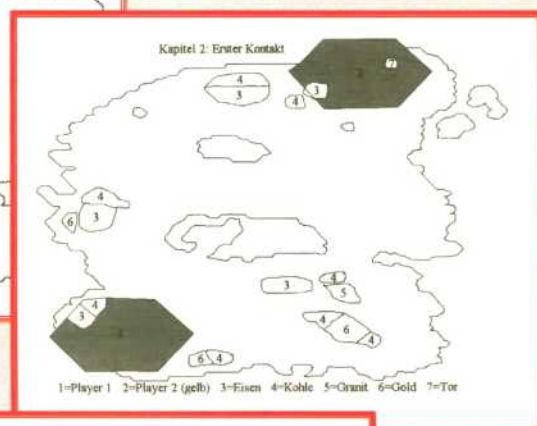
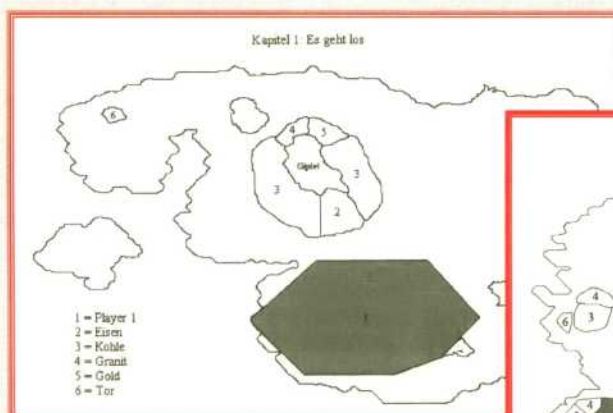


Man schaltet die Konsole ein und bastelt die aus dem Papierkorb genommenen Papierfetzen mit der Lupe zur elektronischen Karte zusammen. Die Karten werden nacheinander betrachtet, bis die des Plans erscheint. Dieser wird nun in das

Lesegerät eingelegt, es ist der vierte Plan von links. Die Bedienungsschalter werden wie auf dem Plan angegeben angeordnet: Die Steckmodule auf der Karte sind: S 2, S 3 und S 6, entsprechend muß man die Bedienungsschalter benutzen. Man kann die Mikrofilmcodes in einer beliebigen Reihenfolge eingeben, aber jeder einzelne muß mit dem richtigen Schlüsselanhänger aktiviert werden. Die ersten beiden Codes sind MIV und CLI (1004 und 151). Kevorks

Code ist X (10). Es fehlt noch der Schlüsselanhänger von Kevork; dies erfährt man, indem man seine Hosentasche anklickt, sobald er tot ist. Nun wird der Code Tony eingegeben: 1004, seinen Schlüsselanhänger auf das Feld „betätigen“ drücken; den Code Paul eingeben: 151, mit seinem Schlüsselanhänger bestätigen; den Code Lev eingeben: 10, mit seinem Schlüsselanhänger bestätigen. Danach stoppt das Videoband, und es erfolgt der Abspann.

Martin Krause hat alle zehn Kapitel des Kampagnen-Modus von Blue Bytes' Epos durchgespielt und uns die dazugehörigen Karten geschickt – die ersten sechs findet Ihr hier, der Rest folgt in der nächsten Ausgabe.



SEXTASY

39,-

Heute Sexuell & Full-Screen-Video

Exotic Cinema

BONUS: 100 True-Color-Fotos

[illegible]

Prälie, gut bestückte Girls bringen Sie auf Touren.
Nr. 2504-Bombastic Vol. 1



19,-

TEMPTATION

VOL. 1

Krackige Frauen in schamlosen Videos und Dia-Shows.
Nr. 2502-Sextasy Vol. 1
MAXIMUM MODEL
 19,-
 Topmodel

Blutjunge Girls mit Feuer zwischen den Schenkeln.
Nr. 2508-Pussymania Vol. 3

19,-

HOT SERVICE

Lustvolle Girls, tabulos wie die damalige Zeit!
Nr. 2506-Erotik der 60er

19,-

100 Toppmodels in
 verführerischen Stellungen

Obsessions

Schicken Sie den Coupon einfach an:
CD-ROM Agentur - P.O. Box 84 - 92620 Weiden
Tel: 09 61/340-53 - Fax: 09 61/340-54 - Btx: 200030000034054#

Gewünschte Zahlungsart:
(in Klammern Versandkosten)
☐ EC-Scheck liegt bei (+ 6,-)
☐ Nachnahme (+ 9,-)

Ab einem Bestellwert von DM 50,- erhalten Sie eine Bonus-CD!

Ihre Vorteile:

- Dauerhaft günstige Preise
- Über 500 CD-ROM's verfügbar
- Kein Mindestbestellwert!
- Ab DM 200 versandkostenfrei!
- Exklusive Set-Angebote
- Gratis CD-ROM ab DM 50,-
- Sammelbesteller-Rabatt
- Infoservice für Stammkunden

Händleranfragen bitte per Fax mit Gewerbenachweis (EDV)!
Angebot freibleibend, solange Vorrat reicht.
Versand erfolgt neutral verpackt per Post/UPS.
Lieferung: Ausländ. nur gegen Vorbezahlung.

Ja, schicken Sie mir sofort zu den Aktionspreisen

1	CD-ROM Katalog/Gesamtpreisliste	0,00
	+ Versandkosten (0,-/6,-/9,-)	
	= GESAMTBETRAG	
Bitte in Druckbuchstaben ausfüllen. Datum		
Name/Firma		Kunden-Nr.
Vorname/Ansprechpartner		Geb.-datum
Straße		
PLZ/Ort		PC-Nr.



Versand Service GmbH

PC/IBM-Disketten	
DELTA -V- 3,5"	15,90
HUGO DT. ANL. 3,5"	59,90
MASTER OF MAGIC KOMPL. DT.	19,90
MEPHISTO ADVANTAGE (2300 ELO-PUNKTE) K.DT.	59,90
MEPHISTO GIDEON KOMPL. DT.	39,90
MEPHISTO PC SCHACHSCHULE KOMPL. DT.	39,90
PER DYND KOMPL. DEUTSCH	49,90
SIM TOWER KOMPL. DEUTSCH	29,90
STARLORD KOMPL. DEUTSCH	19,90
TOY STORY SCREENSAVER (BUENA VISTA) 3,5"	49,90

CD-ROM-GAMES	
3 D ULTRA PINBALL & MAUSMATTE	39,90
5TH MUSKETEER KOMPL. DT.	69,90
7TH QUEST	19,90
11TH HOUR KOMPL. DT.	65,90
ABUSE KOMPL. DT.	65,90
ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	39,90
ACES OVER EUROPE CLASSIC - SIERRA	14,95
ACROSS THE RHINE KOMPL. DT.	29,90
AFTER LIFE - LUCAS ARTS - ENGL. VERS.	69,90
AH 64 D LONGBOY KOMPL. DT. (ORIGIN)	85,90
AIR BUCKS DT. ANLEITUNG	29,90
AKTE PANDORA KOMPL. DEUTSCH *	75,90
ALBION INCL. LÖSUNGSHF KOMPL. DT.	39,90
AL UNSEI JR. ARCADE RACER WIN 95 KP. DT.	29,90
ALONE IN THE DARK TRILOGY 1-3 KOMPL. DT.	69,90
AMERICAN ARCADE KOMPL. DEUTSCH	79,90
AMERIKA 1861 - 1865 KOMPL. DT.	75,90
ANCIENT EMPIRES KOMPL. DEUTSCH	79,90
ANGEL DEVOT DT. ANLEITUNG	24,90
ANVIL OF DAWN KOMPL. DT.	79,90
ARMORED FIST KOMPL. DT.	35,90
ASCENDING KOMPL. DEUTSCH	54,90
ASTERIX - DIE GROSSE REISE - KOMPL. DT.	69,90
ATARI 2600 ACTION PACK VOL. II	24,90
ATF US (ORIGIN) KOMPL. DEUTSCH	69,90
ATLAS KOMPL. DEUTSCH	29,90
AUF SCHWUNG GOLD KOMPL. DEUTSCH	29,90
AWARD WINNERS GOLD COLLECTION	29,90
AZRAELS TEAR KOMPL. DEUTSCH *	69,90
BAD DAYS ON THE MIDWAY DT. ANLEITUNG	79,90
BAD MOJO DT. ANLEITUNG	79,90
BACKGAMMON & BRIDGE DELUXE (WIN 95) D.A.	29,90
BAPHOMET'S FLUCH KOMPL. DT. *	79,90
BARYON DT. ANLEITUNG	59,90
BATMAN FOREVER DT. ANLEITUNG	79,90
BATTLECRUISER 3000 AD KOMPL. DEUTSCH *	69,90
BATTLEDRONE KOMPL. DEUTSCH	29,90
BATTLEGROUND: ARDENNES (EMPIRE)	69,90
BATTLEGROUND: WATERLOO	69,90
BATTLEGROUND: GETTYSBURG (EMPIRE)	69,90
BATTLESLIDE 2 INKL. SCENARY ERBE TITAN K.D.	29,90
BATTLESLIDE 3 INKL. LÖSUNGSBUCH K.D.	79,90
BATTLESLIDE DT. ANLEITUNG	65,90
BATTLES IN TIME (GQP)	69,90
BUTCHES & BUTTHE - VIRTUAL STUPIDITY: DT. ANL.	69,90
BERMUDA SYNDROM KOMPL. DT.	79,90
BERNHARD LANGER GOLF KOMPL. DEUTSCH	69,90
BETRAYAL AT KRONOR DT. ANLEITUNG	29,90
BINGI KOMPL. DT.	59,90
BIOFORGE CLASSICS KOMPL. DEUTSCH	29,90
BITMAP BROTHERS COLLECTION DT. ANL.	29,90
BLEISS KOMPL. DT.	49,90
BLOWN AWAY KOMPL. DEUTSCH	79,90
B.O.L.O. KOMPL. DT.	29,90
BRANDIED 13	29,90
BUNDESLEGA MANAGER HATTRICK KOMPL. DT.	59,90
BURIED IN TIME JOURNEYMAN 2 KOMPL. DT.	24,90
BURNING STEEL III DT. ANLEITUNG	24,90
BURNING STEEL 4 DEUTSCHE ANLEITUNG	39,90
CAESAR I DT. ANLEITUNG	29,90
CAESAR 2 KOMPL. DEUTSCH	85,90
CARRIBBEAN DISASTER KOMPL. DEUTSCH	35,90
CARRIER STRIKE FORCE & DAWN PATROL K.D.	85,90
CHAMPIONS AT WICK - COMPLETE (ISS)	69,90
CHAOS OVERLORD KOMPL. DT. *	29,90
CHESSMASTER 4000 TURBO	69,90
CHESSMASTER 5000 *	69,90
CHEWY, ESCAPE FROM FS INCL. LÖSUNG K. DT.	39,90
CHRONICLES OF THE SWORD KOMPL. DT.	69,90
CHRONOMASTER DT. ANL.	69,90
CIVILIZATION II ENGL. VERSION	69,90
CIVILIZATION III KOMPL. DEUTSCH INCL. LÖSUNG	89,90
CIVIL WAR KOMPL. DEUTSCH	79,90
CLANDESTINE KOMPL. DEUTSCH *	39,90
CLANDESTINE KOMPL. DEUTSCH *	39,90
CLONING WARS 2492 KOMPL. DT.	79,90
COMBAT CLASSICS 3: INKL. GUNSHIP 2000/	29,90
HISTORY LINE & CAMPAIGN	39,90
COMANCHE INKL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT.	39,90
COMMAND: ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	39,90
COMMAND & CONQUER 2:	
ALARMSTUFE ROT KOMPL. DEUTSCH *	89,90
COMMAND & CONQUER K.D. INCL. LÖSUNGS	69,90
COMMAND & CONQUER MISSIONS/SCENERY	29,90
COMMAND & CONQUER MISSION ENGL. VERS.	29,90
COMMODORE 64 ACTION PACK	19,90
CONQUEROR AD 1086 KOMPL. DT.	79,90
CONQUEST OF THE NEW WORLD KOMPL. DT.	79,90
CREATURE SHOCK DT. ANLEITUNG	24,90
CRUSADE (GREENWOOD) KOMPL. DEUTSCH	39,90
CRUSADER - NO REGRET - KOMPL. DT. *	69,90
CRUSADER - NO REMORSE CLASSIC - K.DT.	29,90
CYBERIA	29,90
CYBERIA 2 KOMPL. DEUTSCH	69,90
CYBERJUDAS DT. ANLEITUNG	69,90
CYBERSPEED DT. ANL.	19,90
CYBERSTORM KOMPL. DEUTSCH	79,90
CYRIL CYBERPUNK DT. ANLEITUNG	49,90
DAEDALUS ENCOUNTER KOMPL. DT.	49,90
DAGGERFALL KOMPL. DEUTSCH *	89,90
DAS AMT KOMPL. DT.	45,90
DAY OF TENTACLE - M. MANISION II-KOMPL. DT.	35,90
DEADLINE DT. ANLEITUNG	45,90
DEATH GATE DT. ANLEITUNG *	79,90
DER PLANER & EXTRA LEVELS KOMPL. DT.	19,90
DER PRODUZENT KOMPL. DEUTSCH	69,90
DER REIDER KOMPL. DT.	45,90
DESCENT DT. ANL.	29,90
DESCENT - LEVELS OF THE WORLD -	29,90
DESCENT 2 DT. ANL.	69,90
DESCENT 2 MISSION BUILDER DT. ANL. *	39,90
DESERT STRIKE & JUNGLE STRIKE	29,90
DESTRUCTION DERBY DT. ANL.	85,90
DIABOL O KOMPLETT DEUTSCH *	79,90
DIE FLUGGER 2 KOMPL. DEUTSCH	79,90
DIE HARD TRILOGY DT. ANLEITUNG *	75,90
DISC WORLD KOMPL. DT.	79,90
DRUIDENZIRKEL KOMPL. DT.	49,90
DSA: DIE SCHICKSALSKLINGE KOMPL. DT.	49,90
DASI: STERNENSCHWEIF KOMPL. DEUTSCH	29,90
DOGZ - SCREENSAVER	29,90

CD-ROM-GAMES	
DUNE II - BATTLE OF ARAKIS - KOMPL. DT.	29,90
DUNGEON KEEPER DOS/WIN95 KOMPL. DT. *	85,90
DUNGEON MASTER 2 + LÖSUNG KOMPL. DT.	49,90
EARTH WORM JIM 1 + 2 KOMPL. DT.	69,90
EARTH WORM JIM - ACTIVISION - WIN 95 K.D.	59,90
EARTHSIEGE I KOMPL. DEUTSCH	29,90
EARTH SIEGE 2 KOMPL. DEUTSCH	79,90
ELISABETH I KOMPL. DEUTSCH	89,90
ENTOMORPH	29,90
EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE	29,90
F 1 MANAGER 96 KOMPL. DT. (SW2000)	69,90
F 117 A NIGHTHAWK DT. ANLEITUNG	19,90
FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH	24,90
FALCON 3.0 DT. ANL.	19,90
FANTASY GENERAL - SSI - KOMPL. DEUTSCH	65,90
FAST ATTACK KOMPL. DT.	65,90
FIFA 95/96 KOMPL. DT.	49,90
FIFA INT. SOCCER CLASSICS DT. ANLEITUNG	29,90
FIREFIGHT DT. ANLEITUNG (DOS/WIN95)	65,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL. DT.	39,90
FLIGHT COMPILATION INCL. WINGS OF GLORY,	
1942 PACIFIC AIR WAR, F-14 FLEETDEFENDER	29,90
FLIGHTSIMULATOR 5.1 INCL. PARIS & NEW YORK	99,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL. DT.	54,90
FLUGSIMULATOR 5.1 KOMPL. DEUTSCH	99,90
FLUGSIMULATOR 5.1 SCENERY EUROPE 1 (BAO)	59,90
FLIGHT SCENERY & OBJECT DESIGNER D.A.	69,90
FLUGS. SCENERY PACK HAWAII/JAPAN/KARIBIK	69,90
FLIGHT ADVENTURES I (APOLLO) DT. ANL.	65,90
FLIGHTSIMULATOR SCENERY MADRID	49,90
TOWER-FLUGLOTSSENSIMULATION -WIN 95 D.A.	89,90
BAO-FLIGHT SHOP FUR FS, 5.1 DT. ANL.	79,90
FORMULA 1 GRAND PRIX 2 KOMPL. DT.	99,90
FORMULA ONE GRAND PRIX 2 ENGL. VERSION	69,90
FORMULA ONE GRAND PRIX 2 (DV) INCL.	
THRUSTMASTER FORMULA T2-LENKRAD	299,90
FRANCIS PHARKAS DT. ANL.	19,90
FRITZ 4 (WIN) - CHESSBASE - K.D.	129,90
FRONT LINES DT. HANDBUCH	19,90
GABRIEL KNIGHT KOMPL. DEUTSCH	29,90
GABRIEL KNIGHT 2 & MAUSMATTE	39,90
GABRIEL KNIGHT 2 K. DT. INCL. LÖSUNGSBUCH	85,90
GEARHEADS KOMPL. DEUTSCH	49,90
GOBLINS 1 & 2 (SIERRA ORIGINALS) K.D.	29,90
GOBLINS 3	29,90
GONE FISHIN	39,90
GREMLIN COLLECTION INCL. NIGEL MANSELL	14,90
ZOO L LOTUS TURBO 3, PREMIER MANAGER	34,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DEUTSCH	39,90
HARDBALL 4	39,90
HARDBALL 5	59,90
HARDLINE KOMPL. DEUTSCH	59,90
HARPOON II DELUXE MULTIMEDIA EDITION	49,90
HEROES OF MIGHT & MAGIC KOMPL. DEUTSCH	59,90
HEXEN DT. ANL.	39,90
HEXEN: DEATH KINGS OF THE DARK (MISSION)	39,90
HIT-GAMES & WING COMMANDER 2	39,90
HISTORY LINE 1914 - 1918 CLASSIC KOMPL. DT.	65,90
HUMANS 3 - EVOLUTION - DT. ANLEITUNG	29,90
HUGO 2 KOMPL. DEUTSCH	39,90
HUGO III ALLE NEUEN LEVELS KOMPL. DT.	59,90
HUGO SCREENSAVER	35,90
INCA I KOMPL. DEUTSCH	29,90
INDIANA JONES 4 FATE OF ATLANTIS - KOMPL. DT.	35,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	24,90
INDY CAR RACING II	59,90
INFELTAS	19,90
INTERNATIONAL MOTO X DT. ANL. *	79,90
ISHAR TRILOGY DT. ANLEITUNG	24,90
JAGGED ALLIANCE + LÖSUNG KOMPL. DT.	39,90
JOHN MADDEN FOOTBALL 96 DT. ANL. *	89,90
JOHNNY BAZOOKATONE DT. ANLEITUNG	49,90
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	24,90
JUDGE DREDD DT. ANLEITUNG	79,90
JURASSIC PARK	24,90
KAISER DE LUXE KOMPL. DT.	65,90
KICK OFF 1996 (VIRGIN) WIN 95	59,90
KICK OFF 1996 (VIRGIN) WIN 95	59,90
KINGS QUEST COLLECTION 1-6	45,90
KINGS QUEST 7 + LÖSUNG KOMPL. DT.	34,90
KLICK N PLAY KOMPL. DEUTSCH	29,90
KNIGHT OF XENTAR KOMPL. DT.	29,90
KYRANDIA 2 - HAND OF FATE - DT. ANLEITUNG	34,90
KYRANDIA 3 - MALCOM'S REVENGE - KOMPL. DT.	24,90
LANDS OF LORE DT. ANL.	34,90
LANDS OF LORE 2 KOMPL. DEUTSCH *	89,90
LAST DYNASTY KOMPL. DT.	35,90
LEISURE SUIT LARRY 1 - 6 COLLECTION	29,90
LEMMINGS BUNDLE (300 LEVELS) DT. ANL.	39,90
LEMMINGS 3 - A N. W. OF LEMMINGS - D.A.	29,90
LIGHTHOUSE KOMPL. DEUTSCH	89,90
LINKS 386 COGSHELL DUBBS DREAD	49,90
LINKS PELIKAN HILL SCENERY	49,90
LITTLE BIG ADVENTURE CLASSICS KOMPL. DT.	19,90
LITTLE BIG ADVENTURE CLASSICS KOMPL. DT.	19,90
LOLLYPOP KOMPL. DT.	19,90
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH (SIERRA)	29,90
LOTHAR MATTHIAS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	29,90
LUCAS ARTS ARCHIVE: INKL. INDIANA JONES 4 /	
SAM & MAX / REBEL ASSAULT/D.O. TACTACLE	69,90
LUCAS ARTS TOB ADVENTURE INK. INDY 4 /	
DAY O. TACTACLE / MONKEY ISLANDS II	59,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DEUTSCH	24,90
MAGIC OF THE GATHERING *	69,90
MADE IN GERMANY COLL. INCL. ANSTOSS,	
STERNENSCHWEIF, BATTLESLIDE 2 KPL. DT.	39,90
MAD TV 2 KOMPL. DEUTSCH *	79,90
M.A.G. I KOMPL. DT.	79,90
MAGIC CARPET II KOMPL. DEUTSCH	29,90
MARTINI RACING (BLEIFUSS) DT. ANL.	29,90
MASTER OF ORION 2	69,90
MECHWARRIOR II INCL. EXPANSION KOMPL. DT.	85,90
MEGA PACK 5 (KOCH MEDIA) DT. ANL.	79,90
MEGA RACE 2 DT. ANLEITUNG *	59,90
MEPHISTO GENIUS 2,0 DT. HANDB.	39,90
MEPHISTO SCHACHLEHRER KOMPL. DT.	59,90
MICROCROSS	19,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	29,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT.	39,90
MONOPOLY (WESTWOOD) KOMPL. DT.	59,90
MONTY PYTHON - QUEST FOR HOLY GRAIL -	69,90
MONTY PYTHON COMPL. WASTE OF TIME	29,90
MORTIMER (WIN95) - LUCAS ARTS -	65,90
MYST KOMPL. DEUTSCH	59,90
NASCAR RACING	29,90
NASCAR TRACK PACK	29,90
NHL 95 CLASSICS DT. ANLEITUNG	99,90
NHL ICEHOCKEY 96 DT. HANB.	29,90
NHL 95 CLASSICS DT. ANLEITUNG	29,90
NOCTROPOLIS KOMPL. DT.	39,90
NORMALITY INC. KOMPL. DT.	75,90
NORTH & SOUTH	19,90
OLYMPIC GAMES DT. ANLEITUNG	65,90
OLYMPIC GOLD DT. ANLEITUNG (BMG)	59,90
OLYMPIC SOCCER DT. ANLEITUNG	65,90
ONLINE SOCCER DT. ANLEITUNG	59,90

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (0 81 42) 5 96 40 · Fax: 5 46 54
E-Mail: 100255.1073@compuserve.com
BESTELLANNAHME: MO. - DO. 9⁰⁰ - 18⁰⁰, FR. 9⁰⁰ - 17⁰⁰
Laden in KASSEL Fünffensterstraße 9
Laden in AUGSBURG Karolinenstraße/Ecke Karlstraße
Mo. - Fr. 9⁰⁰ - 13⁰⁰ + 13³⁰ - 18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰ - 12⁰⁰ Uhr

ADIN
Hauptstraße 5
A-3161 St. Veit/Gölsen

Versand in Österreich
Tel.: 0 27 63/20 47 · Fax 0 27 63/20 31
Mo. - Fr. 9.00-17.00 Uhr
Umrechnungsmodus: DM : öS = DM x 8

CD-ROM-GAMES	
ORGANIC ART SCREENSAVER DT. ANLEITUNG	59,90
ORIONBURGER *	69,90
OUTPOST 1.5 KOMPL. DEUTSCH	29,90
PANZERGENERAL 2 DT. ANLEITUNG	39,90
PATRIKIER KOMPL. DEUTSCH	34,90
PC GAMES CHEAT	29,90
PBA BOWLING (WIN95)	55,90
PERFECT PINBALL DT. ANL.	24,90
PERFECT RACING (RALLYE & CYCLEMANIA) D.A.	29,90
PGA TOUR GOLF 486 & FIFA INT. SOCCER	39,90
PINBALL 3 D VOR (21ST. CENTURY) DT. ANL.	54,90
PINBALL 95 (MAXIS) FULL TILT	49,90
PINBALL WIZARD 2000 KOMPL. DT.	79,90
PITFALL - MAYAN ADVENTURE - (WIN 95) K.DT.	79,90
PLANER 2 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
POLE POSITION F1 KOMPL. DT.	89,90
POLICE QUEST COLLECTION	79,90
POLICE QUEST 3, W.A.T. DT. ANL.	79,90
POLICE QUEST 4 KOMPL. DEUTSCH	24,90
POOL CHAMPION	69,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) D. A.	29,90
POWERPLAY HOCKEY DT. ANLEITUNG	59,90
PRIMAL RAGE DT. ANLEITUNG	24,90
PRINT ARTISTS (DRUCKSTUDIO V. SIERRA) K.D.	39,90
PRIVATEER - CLASSIC - DT. ANLEITUNG	39,90
PRISONER OF ICE KOMPL. DT. + LÖSUNGSB.	34,90
PRO PINBALL - THE WEB - DT. ANL.	69,90
PSYCHIC DETECTIVE DT. ANLEITUNG	49,90
PSYCHO PINBALL	39,90
QUANTUM GATE	29,90
QUEST FOR GLORY COLLECTION 1 - 4	65,90
RADIX DT. ANLEITUNG	54,90
RAN SOCCER KOMPL. DT.	79,90
RAN TRAINER 1 KOMPL. DT.	24,90
RAN TRAINER 2 KOMPL. DT.	79,90
RAYMAN DT. ANLEITUNG	69,90
REBEL ASSAULT KP.DT./DT. UNTERTITEL	39,90
REBEL ASSAULT II KOMPL. DT.	85,90
RETURN FIRE KOMPL. DEUTSCH	69,90
RETURN TO ZORK DT. ANL.	29,90
RIDDLE OF MASTER L KOMPL. ENGL. VERSION	49,90
RIDDLE OF MASTER LU K.D. INCL. LÖSUNGSB.	79,90
RIDDLE OF THE RUNES (TSR SCREENSAVER/WIN 95	9,90
RIPPER KOMPL. DT.	79,90
ROBOT CITY	85,90
ROYAL FLUSH PINBALL DT. ANLEITUNG	39,90
RTL SAMSTAG NACHT KOMPL. DT.	29,90
RUTELSHEIM KOMPL. DEUTSCH	29,90
S-ZONE (800 STADTE FÜR SIM CITY 2000!!!)	29,90
SAFECRACKER DT. ANLEITUNG *	79,90
SAGA OF ACES COLLECTION & MAUSMATTE	39,90
SAM & MAX HIT THE ROAD - LUCAS ARTS - K.D.	29,90
SCHATTEN ÜBER RIVA DSA 3 KOMPL. DT. *	39,90
SCHLEIFENFAHRT KOMPL. DEUTSCH *	79,90
SCHLUMPF: TELETRANSPORTERSCHLUMPF K.D.	69,90
SEALTEAM	29,90
SEAWOLF SSN 21	24,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE	24,90
SEELUNTUM KOMPL. DEUTSCH	24,90
SENSIBLE SOCCER EN 96 SPECIAL EDITION	54,90
SHADOW OF THE COMET KOMPL. DEUTSCH	29,90
SHADOW OF THE SERPENT RIDERS	69,90
SHANGHAI GREATEST MOMENTS KOMPL. DT.	29,90
SHANNARA KOMPL. DEUTSCH	75,90
SHANNARA ENGLISCHE VERSION	44,90
SHELLSHOCK DT. ANLEITUNG	39,90
SILVER & MAUSMATTE	39,90
SIEDLER CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	29,90
SIEDLER 2 KOMPL. DT. INCL. LÖSUNGSB.	69,90
SILENT HUNTER KOMPL. DT.	79,90
SILENT STEEL - INTERAKT. FILM - KOMPL. DT.	59,90
SILENT THUNDER KOMPL. DEUTSCH	85,90
SIM CLASSICS 2 INKL. SIM FARM / SIM EARTH /	
A-TRAIN	49,90
SIM EARTH CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	49,90
SIMON THE SORCERER I KOMPL. DEUTSCH	35,90
SIMON THE SORCEROR 2 K.D. INCL. LÖS.-BUCH	39,90
SUNNY DT. ANLEITUNG	59,90
SUPREMACY 5000 DT. ANLEITUNG	29,90
SOCCER STARS 96 DT. ANLEITUNG	69,90
SONIC CD DT. ANLEITUNG	59,90
SPACE BUCKS DT. ANLEITUNG	69,90
SPADE HULK & SYSTEMHOCK	39,90
SPACE HULK 2 - VENGEANCE OF BLOOD ANGELS	85,90
SPACE MARINES KOMPL. DEUTSCH	24,90
SPACE QUEST COLLECTION 1-5	39,90
SPACE QUEST 6 INCL. LÖSUNGSBUCH K. DT.	39,90
SPEED HASTE DT. ANLEITUNG	59,90
SPEED RAGE DT. ANLEITUNG	69,90
SPORTS BUNDLE INCL. FIFA 95 SOCCER /	
PGA TOUR GOLF / FORM. ONE G.P.	29,90
SPYCAST: THE GREAT GAME	85,90
STARCONTROL 3 *	79,90
STAR HANGERS KOMPL. DEUTSCH	24,90
STAR TREK: DEEP SPACE NINE HARBINGER	69,90
STAR TREK: TNG EPISODE GUIDE *	75,90
STAR TREK: KLINGON	69,90
STAR TREK 25TH. ANNIV./SPRACHAUSGABE	24,90
STAR TREK: FINAL UNITY COLLECTORS EDIT.	35,90
STAR TREK JUDGEMENT RIGHTS ENHANCED	49,90
STAR TREK JUDGEMENT RITES - (WHITE LABEL)	49,90
STAR TREK NEXT GENERATION KOMPL.DT.	69,90
STAR-TREK: WARRIOR SET OMIPEDIA, KLIN-LEXI	69,90
STARTRIP SUPER EDITION DT. ANL.	24,90
STARFIGHTER 3000 DT. ANLEITUNG	79,90
STARWARS COLLECTION INCL. REBEL ASSAULT,	
X-WING & STARWARS SCREENSAVER K.DT.	59,90
STEEL PANTHERS - SSI	29,90
STONEKEEP KOMPL. DT. - INTERPLAY-	89,90
STROM KOMPL. DT. *	79,90
STRIKE COMMANDER - CLASSICS-	29,90
SU 27 FLANKER INCL. MAUSMATTE	29,90
SUPERSTREETFIGHTER 2 TURBO DT. ANL.	29,90
SYNDICATE PLUS (CLASSIC) DT. ANL.	29,90
SYNDICATE WARS - DOS/WIN95 KOMPL. DT. *	79,90
T.F.X. & INFERNO KOMPL. DEUTSCH	35,90
TAILCHASER DT. ANLEITUNG	54,90
TALISMANN KOMPL. DEUTSCH	29,90
TERMINATOR FUTURES-HOCK KOMPL. DEUTSCH	75,90
TERRA NOVA - STRIKE FORCE CENTAURI DT. ANL.	79,90
T.F.X. EF2000 EURO FIGHTER KOMPL. DT.	79,90
THE DIGI MARS - DEUTSCH INCL. LÖSUNGSB.	29,90
THE WING	29,90
THE RAVEN PROJECT INCL. MAUSMATTE	29,90
THINK "X" DT. ANL.	29,90
THE FIGHTER ENHANCED VERSION ENGL. UPDATEF.	29,90

NEU FÜR TC-SPIELER!

**JETZT AUCH
JAHRGANG 95**



Nr. 300001
DAS SAMMLER-ANGEBOT: der komplette PC Joker Jahrgang 93, 94 oder 95* mitsamt einem schicken Sammelordner!
Für sagenhafte 50,- DM

*Jahrgang 95 nur 45,- DM, da PC 4/95 und 6/95 vergriffen.



Nr. 777777
JOKER-BOX: Trading Cards sind eine feine Sache, nur wohin mit all den vielen Sammelkarten? Natürlich in die brandneue Joker-Box – das Teil sieht stark aus, ist stabil und faßt Karten ohne Ende!
Für magische DM 11,80



Nr. 900007
JOKER-TELEFONKARTE: Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,- DM!
Für gut angelegte 29,- DM pro Karte



Nr. 800001
JOKER-CD: Das ultimative Kult-Ereignis mit Lösungs-Datenbank, Video-Interview, Clip-Art, Demos, interaktivem Ghost-Comic, abgedrehtem Joker-Game, Infos, Musik und vielem mehr!
Ehemals für kultige 49,- DM, jetzt nur noch 29,- DM

Nr. 50003
EXKLUSIV-EDITION: Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's das Rollenspiel-Buch zu „Whale's Voyage“ samt Komplettlösung des beliebten Computerspiels. Und zwar vom Autor handsigniert!
Nur noch leserliche 19,- DM pro Band



Nr. 60001
GHOST-MÜTZE:
In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck

Nr. 800030
DEMO-SOUNDS: Das Beste, was die Demo-Szene an Soundtracks zu bieten hat, auf drei heißen Audio-CDs – im Profistudio neu abgemischt und quer durch alle Stilrichtungen!
Für 29,- DM pro Scheibe bzw. das komplette Trio für nur 75,- DM



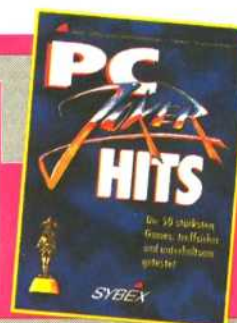
Nr. 900006
DISKETTEN-AUFKLEBER:
Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Stück)



Nr. 700000
ONLINE KOMPAKT: Der ultimative Net-Guide als monatliches Surfer-Mag mit massig neuen Sites, Newsgroups und Downloads – sowie obendrein aktuellen Specials, Reportagen und Tests!
Für die kiosküblichen 5,- DM pro Ausgabe

NEU!

Nr. 70002
JOKER-BUCH: Die größten Hits aus den PC-Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Edition: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs!
Bloß noch 19,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)



Nr. 500002
MOUSEPADS:
Für gut abgerollte DM 15,-

Nr. 900008
SAMMEL-ORDNER:
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Nr. 200000 / Nr. 400000
SPEZIALITÄTEN: Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für nur noch 6,- DM pro Heft

HERABGESETZT!!



Nr. 300000 PC Joker
Nr. 310000 PC Joker-Total
JOKER-SAMMLUNG: Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!
Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe



Nr. 390000
PC JOKER-TOTAL-CD: Die rrrrandvolle Beilag-Scheibe mit aktuellen, spielbaren Demos, heißer Shareware, coolen Patches etc. zum Nachbestellen.
Für nicht gerundete 7,80 DM pro Stück

Nr. 100000
HORIZONTERWEITERUNG: Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen!
Für ungeschlagene DM 7,- pro Heft



Nr 910000
JOKER HIT COLLECTION: Die Vollversion eines Mega-Spiels auf PC CD-ROM mit Anleitung, Komplettlösung, Test etc. bietet Spielspaß total!
Für unterhaltsame 19,80 DM



Nr. 600000 ohne CD
Nr. 660000 mit CD
MULTIMEDIA JOKER: Rundum Entertainment von der CD sowie auf Wunsch eine geniale „Beilagscheibe“ voller Demos, Sounds und Gags.
Für multimediale DM 19,80 mit CD und nur DM 7,- ohne CD

Nr. 670000
MULTIMEDIA BEGLEIT-CD: Für all diejenigen, die den Multimedia Joker ohne CD gekauft haben und doch nicht auf das gute Stück verzichten wollen, da es auch für PCs mit CD-ROM viel zu bieten hat.
Für unverzichtbare 12,- DM pro CD



AKTIONSPREISE:
30,- DM für 3 CDs
40,- DM für 5 CDs

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). **WICHTIG:** DM 6,50 (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.
Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Nr. 100000 Amiga Joker		☐ 11/91 ☐ 9/92 ☐ 10/92 ☐ 11/92 ☐ 12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93
		☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 5/93 ☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93
		☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 5/94 ☐ 7/94
		☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94 ☐ 1/95 ☐ 2/95 ☐ 3/95
		☐ 4/95 ☐ 5/95 ☐ 9/95 ☐ 10/95 ☐ 11/95 ☐ 12/95 ☐ 1/96
		☐ 2/96 ☐ 3/96 ☐ 4/96 ☐ 5/96 ☐ 7/96 ☐ 9/96
Nr. 200000 Sonderheft		☐ Strategie ☐ Adventures
Nr. 300000 PC Joker		☐ 1/93 ☐ 1/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93 ☐ 8/93 ☐ 9/93
		☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94
		☐ 6/94 ☐ 8/94 ☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94 ☐ 1/95
		☐ 2/95 ☐ 3/95 ☐ 8/95 ☐ 9/95 ☐ 10/95 ☐ 11/95 ☐ 12/95
		☐ 1/96 ☐ 2/96 ☐ 3/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96 ☐ 8/96
Nr. 300001 Sammler-Angebot		☐ PC 93 & Sammelo. ☐ PC 94 & Sammelo. ☐ PC 95 & Sammelo.
Name		Nr. 310000 PC Joker Total ☐ 1/96 ☐ 2/96 ☐ 3/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96 ☐ 9/96
		Nr. 390000 PC Joker Total-CD ☐ 3/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96 ☐ 9/96
Straße/Hausnr.		Nr. 400000 Megablast ☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94
		Nr. 500002 Mousepads ☐ Stück
PLZ/Ort		Nr. 50003 Whale's Voyage Rollenspielb. ☐ Stück
		Nr. 60001 Ghost-Mütze ☐ rot ☐ weiß
Datum/Unterschrift		Nr. 600000 Multimedia Joker ☐ 8/95 ☐ 10/95 ☐ 12/95 ☐ 2/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96
		Nr. 660000 Multimedia Joker + CD ☐ 6/95 ☐ 8/95 ☐ 10/95 ☐ 12/95 ☐ 2/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96
		Nr. 670000 Begleit-CD ☐ 6/95 ☐ 8/95 ☐ 10/95 ☐ 12/95 ☐ 2/96 ☐ 4/96 ☐ 6/96
		Nr. 700000 Online Kompakt ☐ 7/96 ☐ 8/96 ☐ 9/96
Einfach einsenden an:		Nr. 70002 Joker-Buch ☐ PC Joker Hits
JOKER VERLAG		Nr. 777777 Joker TC-Box ☐ Stück
„JOKER SHOP“		Nr. 800001 Joker-CD ☐ Stück
BRETONISCHER RING 2		Nr. 800030 Demo-Sounds ☐ Cyberlogik 2.00 ☐ Cyberlogik ☐ CNCD
85630 GRASBRUNN		Nr. 900006 Disksticker ☐ Bogen á 8 Stück
		Nr. 900007 Joker-Telefonkarten ☐ Stück
		Nr. 900008 Sammelordner ☐ Stück
		Nr. 910000 Joker Hit Collection ☐ Nr.1 (Die Höhlenwelt) ☐ Nr.2 (Der Schatz im Silbersee)

DEN NEUEN JOKER GIBT'S AB 20. SEPTEMBER

Es wird Herbst, und am Horizont zieht ein wahrer Software-Sturm auf! Das gibt uns Gelegenheit zu einer wahren Flut von Spiel-Tests, brandaktuellen Previews auf die diesjährigen Weihnachts-Highlights, feinen Preisausschreiben, geprüften Lösungshilfen sowie interessanten Hintergrundberichten. So werden wir Euch **LIVE VON DER CEBIT HOME** informieren, ein **INTERVIEW MIT CORE DESIGN** bringen und unsere abenteuerliche Special-Trilogie mit **ROLLENSPIELE MADE IN GERMANY** abschließen. Wer also hautnah über die neuesten Entwicklungen rund um das PC-Entertainment informiert sein will, dem empfehlen wir dringend, ab 20. September am Kiosk vorbeizuschauen – oder noch heute auf der Abo-Seite, wo es nicht nur den **PC JOKER TOTAL** samt seiner rrrrandvollen Begleit-CD schneller, preiswerter und mitsamt einem Hit-Game als Gratisprämie gibt! Und wer uns weiterempfehlen will, dem empfehlen wir, den sagenhaft preisgünstigen **PC JOKER PUR** zu empfehlen...

HIGHLIGHTS DER KOMMENDEN AUSGABE

AMERICAN CIVIL WAR (Strategie)
AZRAEL'S TEAR (Adventure)
BUG! (Jump & Run)
CITADEL (Rollenspiel)
DAS SCHWARZE AUG 3 (Rollenspiel)

DISKWORLD 2 (Adventure)

ELDER SCROLLS 2 (Rollenspiel)
GENE MACHINE (Adventure)

MAD TV 2 (Simulation)
MAGIC – THE GATHERING (TC-Konvertierung)
MASTER OF ORION 2 (Strategie)

MINDWARP (Action)
PETKO (Adventure)

SCHLEICHFAHRT (Simulation)
SCORCHED PLANET (Simulation)
STAR CONTROL 3 (Strategie)
TOONSTRUCK (Adventure)

X-COM APOCALYPSE (Strategie)

CeBIT HOME
ELECTRONICS
'96



INSERTENTENVERZEICHNIS

AB Union	68
Ari Data	60
Ascon	51
Call & Play	19
CD-ROM Agentur	62
Infogrames	23
Joker Verlag	37, 54, 55
Lau + Zielke OHG	43
MCP/7th Level	7
Media Point	26, 27
miro Computer Products	13
Philip Morris	67
S.A.D. Software	45
Sega	11
Software 2000	57, 59, 61
TopWare	2
Versand 99	33
Wial	63

A glowing red and orange horseshoe is being shaped in a blacksmith's forge. The background is dark with bright orange flames. The word "MEDIUM" is written in large, white, serif capital letters across the middle of the image.

MEDIUM

Your way to flavor.



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,7 mg Nikotin und 9 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)

AlfaTwin

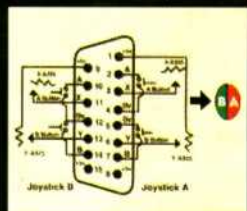
„Das neue Zauberwort für Zweispieler-Games heißt

AlfaTwin“ (PC Spiel 6/96)

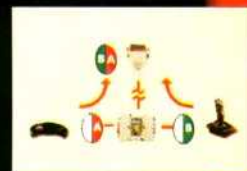
„Eines der lästigsten Probleme des PC wurde endlich

gelöst!“

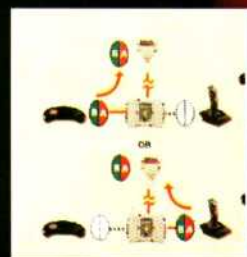
PC Player 7/96



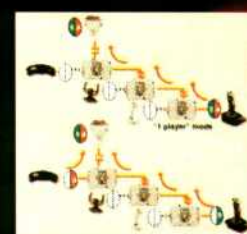
Ein vollkompatibler Gameport (Soundkarte) unterstützt zwei Joysticks mit jeweils zwei Feuerknöpfen bzw. Funktionen. Zusätzliche Funktionen wie vier Feuerknöpfe oder Seitenruder, Schubkontrolle oder Coolie Cab werden bei einem gleichzeitigen Betrieb von 2 Joysticks nicht unterstützt.



„Zwei-Spieler-Modus“ – „Gemeinsam spielen an einem Gameport“ (Soundkarte). Beide Joysticks können gleichzeitig im „Zwei-Spieler-Modus“ betrieben werden, wenn es das Spiel erlaubt.



„Ein-Spieler-Modus“ – „Automatischer Joystick-Umschalter“. Drücken Sie einfach den Feuerknopf von dem Joystick, mit dem Sie spielen wollen, und schon stehen Ihnen alle Funktionen des ausgewählten Joysticks zur Verfügung.



Man kann bis zu 3 AlfaTwins hintereinander schalten (kaskadieren) um die freie Wahl zwischen 4 verschiedenen Joysticks zu bekommen. Ein extra langes Kabel (180 cm) sorgt für mehr Spielfreude durch mehr Bewegungsfreiheit ohne lästiges Umstecken am Computer. *Anmerkung: Um alle Funktionen von AlfaTwin nutzen zu können, muß Ihr Gameport (Soundkarte) alle Funktionen des Joysticks unterstützen.

BEST BUY

„Best Buy“ award in U.K. „CD ROM Today“ magazine June Issue 1995

Geschütztes Gebrauchsmuster

Alfa Twin Pressestimmen:

England
„AlfaTwin macht, was es soll, und bringt eine neue Dimension ins PC-Spielen. Sehr brauchbar“
CD ROM today 6/95

Japan
„Um den PC zu einer populären Spielehardware zu machen, ist es unentbehrlich, zu zweit spielen zu können. Es macht keinen Spaß, mit Pad gegen Tastatur zu spielen. Jetzt gibt es AlfaTwin.“
DOS/V 3/96

Deutschland
„Durch die einfache „Plug and Play“-Installation und den günstigen Preis von DM 39,- empfiehlt sich dieses sinnvolle Produkt für jeden ambitionierten PC-Spieler.“
PowerPlay 9/95

„Eines der lästigsten Probleme des PCs wurde endlich gelöst... das knapp 40 Mark teure Gerät erfüllt so viele Funktionen auf einmal, daß man schon nach Minuten ohne nicht mehr leben könnte.“
PC-Player 7/96

„Das neue Zauberwort für Zweispieler-Games heißt AL-

faTwin... schon im letzten Jahr sorgte die Joystick- weiche für Aufsehen in England.“
PC-Spiel 6/96

„Einfach genial ist auch der Joystickadapter AlfaTwin aus gleichem Hause. Für nur rund DM 40,- erhalten Sie einen intelligenten Joystick-Adapter für zwei Spieler... Hervorragende Bedienbarkeit, ein Preis-Leistungs-Verhältnis der Spitzenklasse und perfekte Funktionalität zeichnen den AlfaTwin aus und machen ihn für den PC-Spieler beinahe unentbehrlich“

PC Action 8/96

Ein weiteres Alfa Data Produkt



AlfaCommander Pro

AlfaCommander Pro Pressestimmen:

...sticht die solide Verarbeitung von Anfang an ins Auge: an den Stellen, die hoher Belastung ausgesetzt sind, schützen Metallteile die Innereien... Der Vorteil dieses Systems liegt auf der Hand – mittels einer einfachen Pro-

grammieroutine kann der Benutzer häufig gebrauchte Tastaturkommandos oder -kombinationen auf die sieben Joystickknöpfe verteilen und abspeichern... bis zu 28 verschiedene Tastaturkommandos.“
PC-Games 7/96

„Viermal sieben Tastatur Shortcuts können (ohne Software!) auf die Buttons umgeleitet werden, insgesamt ergeben sich also 28 Speicherplätze...“

PowerPlay 7/96

Händleradressen

Soft & Sound Software GmbH
Oldenburger Str. 44
10551 Berlin
030/39731363

Prompt Berlin
10623 Filiale Charlottenburg
030/3139193
12099 Filiale Tempelhof
030/75702590
13597 Filiale Spandau
030/3338477
13347 Filiale Wedding
030/45606311
12351 Filiale Rudow
030/60008504
10435 Filiale Prenzlauer Berg
030/4482141

Mecomp Handelsges. mbH
Wandsbeker Marktstr. 164
22041 Hamburg
040/689109-91

Comsoft
Knopferweg 144
24105 Kiel
0431/578180

Lap Computer & Videospiele
Faulenstr. 67
28195 Bremen
0421/167393

Witte
Kopmanshof 69
31785 Hameln
05151/94440

EDV-Systeme Krenn & Co GmbH
Marktplatz 1
43225 Bounatal
0561/9495990

Vico Multimedia GmbH
Opernstr. 8
34117 Kassel

Vico Multimedia GmbH
Judenstr. 10
37073 Göttingen
0551/541471

Cross Computer System GmbH
Körnebachstr. 95
44143 Dortmund
0231/5311334-355

Software House
Auf dem Dudel 8
46483 Wesel
0281/25922

Vesalia Computer
Industriest. 25
46499 Hamminkeln
02852/9140-(10)-(11)-(14)

Viewcom
Dr. Wilhelm-Roelen Str. 386
47179 Duisburg
0203/485485

Software Discount
Neue Linnerstr. 95
47798 Krefeld
02151/20119

Radio Weiss Complay
Hauptstr. 91
50226 Frechen

Multicom Computerlösungen
Mithildenstr. 10
50259 Pulheim
02234/81873

Radio Weiss Complay
Hohenzollernring 29
50672 Köln
0221/252457

Radio Weiss Complay
Severinstr. 192
50676 Köln

Joysoft GmbH
Aachener Str. 1004
50858 Köln
0221-94861214

Radio Weiss Complay
Wiesdorfer Platz 4
51373 Leverkusen

Software Corner Kuhn GmbH
Goerdeler Str. 38
52066 Aachen
0241/533131

Versand 99 GmbH
Berggräther Str. 16 A
52249 Eschweiler
02403/21188

Multimedia Soft
Josef Schregelstr. 50
52349 Düren
02421/28100

Arxon GmbH
Assenheimer Str. 17
60489 Frankfurt
069/978410-0

Soft & Sound Software GmbH
Bahnhofstr. 13
66538 Neunkirchen
06821/26797

Soft & Sound R. u. T. Brust
Kreissstr. 18
66578 Schiffweiler
06821/632163

Point of Media
Marshall 48
71634 Ludwigsburg
07141/924566

Schmidt & Fuchs Computertechnik
Hauptstr. 17-19
73092 Heiningen
07161/94321-0

PC Fun Computerspiele
Vertrieb GmbH
Schillerstr. 22
80336 München
089/591269

Game It!
Schellenbergstr. 44
87488 Betzigau
0831/51167-0

CD ROM-CENTER
Dennerstr. 4
90429 Nürnberg
0911/28770-83

Sympatec
3 mal in Regensburg
0941/43454

CD ROM-CENTER
Heuwaagstr. 20
Erlangen

Großhändler
PAGODA Marketing u. Vertr. GmbH
Ruhrortstr. 9
46049 Oberhausen
0208/201788

Großhändler
HORMA-Computerware
Daimlerstr. 7
77285 Pfalzgrafenweiler
07445/2204

Großhändler
Groß Electronic
Passauerstr. 13
94133 Röhmbach
08582/9605-0

Vertrieb Schweiz
AHA CD-ROM Spiele+
3662 Seftigen
033 457001

Vertrieb Österreich
A.R.T. Computeranimation GmbH
Feldstraße 13
3300 Amstetten
07472/635660

Großhändler Österreich
Nowotny Datensysteme GesmbH
Goldschlagstr. 93
1150 Wien
0043-1-9821005



ALFA DATA Deutschland

AB Union GmbH

AB Union GmbH * Lise-Meitner-Str.1 * 85716 Unterschleißheim * Tel. +49 (0)89 / 3 21 10 33 * Fax +49 (0)89 / 3 17 49 57

Head Office: 3F.No.8, Lane 263, Chung Yang Rd, Nankang, Taipei, Taiwan, R.O.C.

Tel.: (+886-2) 788-5775 * Fax (+886-2) 788-5791 oder 6510330

http://ourworld.compuserve.com/homepages/AB_Union

Händleranfragen
erwünscht